

neu in dieser Version
 geändert in dieser Version
 nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
0 - 9					
3DAUSRICHTEN	Kopieren	Fortfahren beEnden	3DALIGN	Copy	Continue Exit
3DBEARBLEISTE	Basispunkt/Verschiebung/Rückgängig/eXit		3DEDITBAR	Base point/Displacement/Undo/Exit	
3DDREHEN	Objekt/Letztes/ANSicht/X-achse/Y-achse/Z-achse/2Punkte Bezug		ROTATE3D	Object/Last/View/Xaxis/Yaxis/Zaxis/2points Reference	
3DDRUCK	-		3DPRINT	-	
3DDWF	-		3DWF	-	
3DDWFPUBL	-		3DWFUBLISH	-	
3DENTFERNUNG	-		3DDISTANCE	-	
3DFLÄCHE	Unsichtbar		3DFACE	Invisible	
3DFLUG	-		3DFLY	-	
3DFORBIT	-		3DFORBIT	-	
3DKONFIG	Adaptive rückstufung/Dynamisches muster/aLlgemeine optionen/Beschleunigung/Plotemulation/eXit		3DCONFIG	Adaptive degradation/Dynamic tessellation/General options/acceLeration/Plot emulation/eXit	
	Adaptive Rückstufung:	EIN/AUS		Adaptive degradation:	ON/OFF
	Dynamisches Muster:	EIN/AUS, Oberflächenmuster/Kurvenmuster/Cachespeicherungsmuster/eXit		Dynamic tessellation:	ON/OFF, Surface tessellation/Curve tessellation/Tessellations to cache/eXit
	Allgemeine Optionen:	rückseiten Verwerfen/Flächen glätten/Transparenzqualität/eXit, EIN/AUS		General options:	Discard backfaces/Smooth faces/transparency quality/eXit, ON/OFF
	Beschleunigung:	Hardware/Software/eXit		acceLeration:	Hardware/Software/eXit
	Hardware:	Verbesserte 3D-leistung/glatte Darstellung/erweiterte Materialeffekte/Good-hardware-shader/Beleuchtung pro pixel/volle Schattenanzeige/Texturkomprimierung/eXit, EIN/AUS		Hardware:	Enhanced 3D performance/Global Smooth Display/Advanced Material Effects/ Good Hardware Shader/Per-pixel lighting/Full-shadow display/ Texture compression/enhanced 2D performance/eXit, ON/OFF
3DNAV	-		3DWALK	-	
3DNAVFLUGEINST	-		WALKFLYSETTINGS	-	
3DNETZ	-		3DMESH	-	
3DOFANG	ZScheitelpunkt, ZMITtpunkt, ZZENtrum, ZKNOTen, ZLOTrecht, ZNÄHe, ZKEine		3DOSNAP	ZVERTex, ZMIDpoint, ZCENTer, ZKNOt, ZPERpendicular, ZNEAr, ZNONe	
3DORBIT	-		3DORBIT	-	
3DORBITCTR	-		3DORBITCTR	-	
3DORBITFORTL	-		3DCORBIT	-	
3DPAN	-		3DPAN	-	
3DPOLY	Schließen/ Zurück		3DPOLY	close/undo	
3DREIHE	Rechteckig/Polar	Ja/Nein	3DARRAY	rectangular/polar	Yes/No
3DSCHIEBEN	Verschiebung		3DMOVE	Displacement	
3DSCHNITT	-		3DCLIP	-	
3DSCHWENKEN	-		3DSWIVEL	-	
3DSIN	-		3DSIN	-	
3DSKAL	-		3DSCALE	-	
3DSPIEGELN	Objekt/Letztes/ Z-Achse/Ansicht/ XY/YZ/ZX/ 3Punkte, Ja/Nein, EIN/AUS		MIRROR3D	Object/Last/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3points, Yes/No, ON/OFF	
3DZOOM	-		3DZOOM	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ABDECKEN	Rahmen/Polylinie		WIPEOUT	Frames/Polyline	
	Rahmen:	EIN/AUS		Frames:	ON/OFF
	Polylinie:	Ja/Nein		Polyline:	Yes/No
ABEINST	-		WSSETTINGS	-	
ABFLACH	-		FLATSHOT	-	
ABHÄNGEINST	-		CONSTRAINTSETTINGS	-	
+ABHÄNGEINST	-		+CONSTRAINTSETTINGS	-	
ABHÄNGLEISTE	aNzeigen/aUsblenden/Zurücksetzen		CONSTRAINTBAR	Show/Hide/Reset	
ABI	-		CUI	-	
ABIENF	-		CUIUNLOAD	-	
ABIEXPOR	-		CUIEXPORT	-	
ABIIMPOR	-		CUIIMPORT	-	
ABILAD	-		CUILOAD	-	
ABRUNDEN	2d-Optionen: Zurück/Polylinie/Radius/Stutzen/Mehrfach Stutzen: Stutzen/Nicht stutzen 3d-Optionen: Kette/Schleife/Radius Kette: KAnte/Radius Schleife: Kante/Kette/Radius und Akzeptieren/Nächste Radius: Kette/Radius		FILLET	2d-Optionen: Undo/Polyline/Radius/Trim/Multiple Trim: Trim/No trim 3d-Optionen: Chain/Loop/Radius Chain: Edge/Radius Loop: Edge/Chain/Radius und Accept/Next Radius: Chain/Radius	
ABRUNDKANTE	Kette/Radius Kette: KAnte/Radius Radius: Kette/Radius Radius: Ausdruck		FILLETEDGE	Chain: Edge/Radius Radius: Chain/Radius Radius: Expression	
ABSPEICH	-		WSSAVE	-	
ABSTAND	Mehrere Punkte, Kreisbogen/Schließen/Länge/Zurück/Gesamt		DIST	Multiple points, Arc/Close/Length/Undo/Total	
ABSTUF	-		GRADIENT	-	
ACISIN	-		ACISIN	-	
ACISOUT	-		ACISOUT	-	
ADCENTER	-		ADCENTER	-	
ADCNAGIEREN	-		ADCNavigate	-	
ADCSCHLIESSEN	-		ADCCLOSE	-	
ADDSELECTED	-		ADDSELECTED	-	
ÄNDERN	Eigenschaften: Farbe: Beschriftung:	Farbe/Erhebung/Layer/LTyp/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Transparenz/ Material/Plotstil/Beschriftung Truecolor/Farbbuch Ja/Nein	CHANGE	Properties: Color: Annotative:	Color/Elev/Layer/LType/LtScale/LWeight/Thickness/Transparency/ Material/Plotstyle/Annotative Truecolor/Colorbook Yes/No
AFENSTER	Modellansichtsfenster: Speichern/Holen/Löschen/Verbinden/Eine/?/2/3/4/Umschalten/Modus 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Layoutansichtsfenster: Ein/Aus/Zbereich/Schattplot/Sperren/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert visuelle Stile: Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit kanten/Grautöne/skizzenhaft/röntgen/sOnstiges Polygonal: Bogen/sehen/Länge/Zurück Bogen: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Bogenendpunkt Layer: Ja/Nein 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Modus: Anzeigen/aKuelles ansichtsfenster		VPORTS	Modellansichtsfenster: Save/Restore/Delete/Join/Single/?/2/3/4/Toggle/Mode 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Layoutansichtsfenster: ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/Object/Polygonal/Restore/Layer/2/3/4 Shadeplot: As displayed/Wireframe/Hidden/all visual styles/all render presets visual styles: 2dwireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/shades of Gray/Sketchy/X-ray/Other Polygonal: Arc/Length/Undo Arc: Angle/CEnter/Close/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo/Endpoint of arc Layer: Yes/No 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Mode: Display/Current viewport	
+AFENSTER	-		+VPORTS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AFPLAYER	?/Farbe/LTyp/LStärke/Plotstil/Transparenz/Frieren/Tauen/Zurücksetzen/Neufrier/Afsvorg/ Überschreibung löschen		VPLAYER	?/Color/LType/LWeight/Pstyle/Transparency/Freeze/Thaw/Reset/Newfrz/Vpvisdft/reMoveoverrides	
	Farbe: Truecolor/Farbbuch			Color: Truecolor/Colorbook	
	Farbe: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Color: All/Select/Current/eXept current	
	Ltyp: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Ltype: All/Select/Current/eXept current	
	Lstärke: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Lweight: All/Select/Current/eXept current	
	Plotstil: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Pstyle: All/Select/Current/eXept current	
	Transparenz: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Transparency: All/Select/Current/eXept current	
	Frieren: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Freeze: All/Select/Current/eXept current	
	Tauen: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Thaw: All/Select/Current/eXept current	
	Rücksetzen: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Reset: All/Select/Current/eXept current	
	Afsvorg: GEFroren/GETaut			Vpvisdft: Frozen/Thawed	
	Überschreibung löschen: Farbe/Linientyp/Linienstärke/PunktStil/Transparenz/Alle			reMoveoverrides: Color/LType/LWeight/Point Style/Transparency/All	
	im Modellbereich: Nufrier/Afsvorg			im Modellbereich: Newfrz/Vpvisdft	
AFMAX	-		VPMAX	-	
AFMIN	-		VPMIN	-	
AFZUSCHNEIDEN	Polygonal/Löschen		VPCLIP	Polygonal/Delete	
	Polygonal: Kreisbogen/sehnen/Länge/Zurück			Polygonal: Arc/Close/Length/Undo	
AI_BROWSE	-		AI_BROWSE	-	
AI_CIRCTAN	-		AI_CIRCTAN	-	
AI_CUSTOM_SAFE	-		AI_CUSTOM_SAFE	-	
AI_DESELECT	-		AI_DESELECT	-	
AI_DIM_TEXTABOVE	-		AI_DIM_TEXTABOVE	-	
AI_DIM_TEXTCENTER	-		AI_DIM_TEXTCENTER	-	
AI_DIM_TEXTHOME	-		AI_DIM_TEXTHOME	-	
AI_DOWNLOAD_LANGUAGE_PACKS	-		AI_DOWNLOAD_LANGUAGE_PACKS	-	
AI_DOWNLOAD_OFFLINEHELP	-		AI_DOWNLOAD_OFFLINEHELP	-	
AI_DRAWORDER	-		AI_DRAWORDER	-	
AI_EDITCUSTFILE	-		AI_EDITCUSTFILE	-	
AI_EMPTYPRINC	-		AI_EMPTYPRINC	-	
AI_FMS	-		AI_FMS	-	
AI_INVOKENFW	-		AI_INVOKENFW	-	
AI_MOLC	-		AI_MOLC	-	
AI_OPEN_FACEBOOK_WITH_PRODUCT	-		AI_OPEN_FACEBOOK_WITH_PRODUCT	-	
AI_OPEN_SUBSCRIPTION	-		AI_OPEN_SUBSCRIPTION	-	
AI_OPEN_TWITTER_WITH_PRODUCT	-		AI_OPEN_TWITTER_WITH_PRODUCT	-	
AI_PRODUCT_SUPPORT	-		AI_PRODUCT_SUPPORT	-	
AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	-		AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	-	
AI_PSPACE	-		AI_PSPACE	-	
AI_PUBLISH	-		AI_PUBLISH	-	
AI_SELALL	-		AI_SELALL	-	
AI_SEND_FEEDBACK	-		AI_SEND_FEEDBACK	-	
AI_TILEMODE1	-		AI_TILEMODE1	-	
AI_TRAINING_SAFE	-		AI_TRAINING_SAFE	-	
AI_VIEWPORTS_ALERT	-		AI_VIEWPORTS_ALERT	-	
AIDIMFLIPARROW	-		AIDIMFLIPARROW	-	
AIDIMPREC	0/1/2/3/4/5/6		AIDIMPREC	0/1/2/3/4/5/6	
AIDIMSTYLE	1/2/3/4/5/6/Andere/Speichern		AIDIMSTYLE	1/2/3/4/5/6/Others/Save	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AIDIMTEXTMOVE	0/1/2		AIDIMTEXTMOVE	0/1/2	
AIMLEADEREDITADD	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		AIMLEADEREDITADD	Add leader/Remove leader	
AIMLEADEREDITREMOVE	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		AIMLEADEREDITREMOVE	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen	
AIOBJECTSCALEADD	-		AIOBJECTSCALEADD	-	
AIOBJECTSCALEREMOVE	-		AIOBJECTSCALEREMOVE	-	
AKTAUSGPUNKT	-		ACTBASEPOINT	-	
AKTBENEING	-		ACTUSERINPUT	-	
AKTMANAGER	-		ACTMANAGER	-	
AKTMELD	-		ACTUSERMESSAGE	-	
AKTREKORD	-		ACTRECORD	-	
AKTSTOP	Beschreibung/Einstellungen/Exit Einstellungen: Ja/Nein		ACTSTOP	Description/Settings/Exit Settings: Yes/No	
ALLESCHLIESSEN	-		CLOSEALL	-	
ALLEWIEDERHERST	-		RECOVERALL	-	
ALSHYPERLINKEINFÜGEN	-		PASTEASHYPERLINK	-	
ALTLICHTKONV	-		CONVERTOLDLIGHTS	-	
ALTMATKONV	-		CONVERTOLDMATERIALS	-	
AMEKONVERT	-		AMECONVERT	-	
ANALYSEFORMSCHRÄGE	-		ANALYSISDRAFT	-	
ANALYSEKRÜMMUNG	-		ANALYSISCURVATURE	-	
ANALYSEOPTIONEN	-		ANALYSISOPTIONS	-	
ANALYSEZEBRA	-		ANALYSISZEBRA	-	
ANHANG	bei DWG: Anhang/Auflage bei PDF: Einheit bei DGN: Haupt-/Untereinheiten bei DWF: Einheit	Faktor/XY/Z/Drehen/VFaktor/VXVYVZ/drehen, Ecke/XYZ MM/Zentimeter/METER/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/MEile/Ohne einheit MM/Zentimeter/METER/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/MEile/Ohne einheit MM/Zentimeter/METER/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/MEile/Ohne einheit	ATTACH	bei DWG: Underlay/Overlay bei PDF: Unit bei DGN: Master-/Subunits bei DWF: Unit	Scale/XY/Z/Rotate/PScale/PX/PLY/PZ/Prolate, Corner/XYZ MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless
ANHEBEN	Punkt/mehrere kurven Verbinden/Modus Führungen/Pfad/nur Querschnitte/Einstellungen/Kontinuität/Wölbungsgröße Führungen: mehrere kanten Verbinden Modus: Volumenkörper/Fläche		LOFT	Point/Join multiple edges/Mode Guides/Path/Cross sections only/Settings/Continuity/Bulge Magnitude Guides: Join Multiple Curves Mode: Solid/Surface	
ANIPFAD	-		ANIPATH	-	
ANPASS	Kontrast/Fade/Helligkeit oder Fade/Kontrast/Monochrome		ADJUST	Contrast/Fade/ Brightness oder Fade/Contrast/Monochrome	
ANPASSEN	-		CUSTOMIZE	-	
+ANPASSEN	-		+CUSTOMIZE	-	
ANSABSPIEL	-		VIEWPLAY	-	
ANSAKT	-		VIEWUPDATE	-	
ANSBEARB	Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/Beenden verdeckte Linien: Sichtbarkeit:	Sichtbare Linien/sichtbare und Verdeckte Linien/Schattiert mit sichtbaren Linien/schaTTiert mit sichtbaren und verdeckten Linien/vom übergeordneten Objekt Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden, Ja/Nein	VIEWEDIT	Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/exit Hidden lines: Visibility:	Visible lines/visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent Interference edges/Tangent edges/Bend extents/Thread features/Presentation trails/exit, Yes/No

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ANSDETAIL	Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/beGrenzung/mOdelkante/Beschriftung und Rechteckig/Zurück	Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schweißkonstruktion/bestAndteil/Blech/PRäsentation/bEenden	VIEWDETAIL	Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/Boundary/model Edge/Annotation	
	Darstellung:	Sichtbare linien/sichtbare und Verdeckte linien/Schattiert mit sichtbaren linien/schaTTiert mit sichtbaren und verdeckten linien/vom übergeordneten Objekt		Representation:	Design view/POptional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PResentation/eXit
	verdeckte Linien:	Sichtbare linien/sichtbare und Verdeckte linien/Schattiert mit sichtbaren linien/schaTTiert mit sichtbaren und verdeckten linien/vom übergeordneten Objekt		Hidden lines:	Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent
	Maßstab:	Vom übergeordneten Element		Scale:	From parent
	Sichtbarkeit:	Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden		Visibility:	Interference edges/TAngent edges/Bend extents/TThread features/Presentation trails/eXit
	beGrenzung:	Zirkulär/Rechteckig/Beenden		Boundary:	Circular/Rectangular/eXit
	mOdelkante:	GLatt/glatt mit Rahmen/glatt mit Verbindungslinie/GEzackt/Beenden		model Edge:	Smooth/smooth with Border/smooth with Connection line/Jagged/eXit
	Beschriftung:	Kennung/Beschriftung/bEenden		Annotation:	Identifier/Label/eXit
	Beschriftung:	Ja/Nein		Label:	Yes/No
ANSDETAILSTIL	-		VIEWDETAILSTYLE	-	
ANSEINSTPROJ	-		VIEWSETPROJ	-	
ANSKOMP	Keine/Schnitt/kAppen		VIEWCOMPONENT	None/Section/Slice	
ANSPROJ	Zurück/Beenden		VIEWPROJ	Undo/Exit	
ANSSCHNITT	Typ/Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/Beschriftung/schRaffur		VIEWSECTION	Type/Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/Annotation/Hatch	
	Typ:	Ganz/Halb/Versatz/Ausgerichtet/Objekt/Beenden und Zurück und Beenden		Type:	Full/Half/Offset/Aligned/Object/Ext und Undo and Done
	Darstellung:	Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schweißkonstruktion/bestAndteil/Blech/PRäsentation/bEenden		Representation:	Design view/POptional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PResentation/eXit
	verdeckte Linien:	Sichtbare linien/sichtbare und Verdeckte linien/Schattiert mit sichtbaren linien/schaTTiert mit sichtbaren und verdeckten linien/vom übergeordneten Objekt		Hidden lines:	Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent
	Maßstab:	Vom übergeordneten Element		Scale:	From parent
	Sichtbarkeit:	Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden		Visibility:	Interference edges/TAngent edges/Bend extents/TThread features/Presentation trails/eXit
	Beschriftung:	Kennung/Beschriftung/bEenden		Annotation:	Identifier/Label/eXit
	Beschriftung:	Ja/Nein		Label:	Yes/No
	Schraffur:	Ja/Nein		Hatch:	Yes/No
ANSSCHNITTSTIL	-		VIEWSECTIONSTYLE	-	
ANSSKIZZESCHL	-		VIEWSKETCHCLOSE	-	
ANSSTD	-		VIEWSTD	-	
ANSSYMBOLSKZ	-		VIEWSYMBOLSKETCH	-	
ANSWECHS	-		VIEWGO	-	
ANWAUTOLADER	Liste/Neuladen		APPAUTOLOADER	List/Reload	
ANZRENDERKATALOG	-		SHOWRENDERGALLERY	-	
APPLOAD	-		APPLOAD	-	
APUNKT	Drehen		VPOINT	Rotate	
ARBEITSABLAUF (nur Suiten)	-		WORKFLOW (Suites only)	-	
ARBEITSBER	Aktuell/Speichern unter/Bearbeiten/Umbenennen/Löschen/Einstellungen/? Löschen: Ja/Nein		WORKSPACE	setCurrent/Saves/Edit/Rename/Delete/SEttings/? Delete: Yes/No	
ARCHIV	archiv-paket Erstellen/nur Bericht/Kennwort		ARCHIVE	Create archive package/Report only/Password	
ARX	?/Dateien/Gruppen/Befehle/Klassen/dienste/Laden/Entfernen		ARX	?/Files/Groups/Commands/CLasses/Services/Load/Unload	
ATTDEF	Unsichtbar/Konstant/Prüfen/Vorwahl/Positionsspernung/Beschriftung/Multilinen Position/Stil Position: Ausrichten/Einpassen/Zentrieren/Mittel/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR		ATTDEF	Invisible/Constant/Verify/Preset/Lock position/Annotative/Multiple lines Justify/Style Justify: Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
ATTDIRBEARB	-		ATTIPEDIT	-	
ATTEDIT	Ja/Nein Ja: Wert/Position/Höhe/Winkel/Stil/Layer/Farbe/Nächstes Wert: Ändern/Ersetzen Farbe: Truecolor/Farbbuch Nein: Ja/Nein		ATTEDIT	Yes/No Yes: Value/Position/Height/Angle/Style/Layer/Color/Next Value: Change/Replace Color: Truecolor/Colorbook No: Yes/No	
ATTEXT	Cdf/Sdf/Dxf/Objekte Objekte: Cdf/Sdf/Dxf		ATTEXT	Cdf/Sdf/Dxf/Objects Objects: Cdf/Sdf/Dxf	
ATTREDEF	-		ATTREDEF	-	
ATTSYNC	?/Name/Auswählen		ATTSYNC	?/Name/Select	
ATTZEIG	Normal/ EIN/ Aus		ATTDISP	Normal/ON/OFF	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AUOPTIONEN	-		VTOPTIONS	-	
AUFGLEISTE	-		TASKBAR	-	
AUFLAYKOP	Name, Verschiebung/Beenden		COPYTO LAYER	Displacement/Exit	
AUFLÖS	Ja/Nein		VIEWRES	Yes/No	
AUFPRÄG	-		IMPRINT	-	
AUFRÄUM	Fertig/Ignorieren/Toleranz/PLinien optimieren/TEilweise überlappende verbinden/an Enden verbinden/Assoziativität Ignorieren: Keine/Alle/Farbe/Layer/LTyp/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Plotstil/Material PLinien optimieren: segmentReihe/polylinie Brechen/Ja/Nein Ja/Nein		OVERKILL	Done/Ignore/Tolerance/optimize Plines/combine partial overlap/combine Endtoend/Associativity Ignore: None/All/Color/Layer/LType/Ltscale/Lweight/Thickness/Transparency/plotStyle/Material Optimize Plines: Segment Width/Break Polyline/Yes/No Yes/No	
AUSRICHTEN	Ja/Nein		ALIGN	Yes/No	
AUSSCHNEIDEN	-		CUTCLIP	-	
AUSSCHNT	?/Löschen/Orthogonal/Holen/Speichern/Einstellungen/Fenster Orthogonal: Oben/Unten/Vorne/Hinten/Links/Rechts Einstellungen: hinterGrund/Kategorisieren/Layerschnappschuss/Liveschnitt/Bks/Visueller stl Hintergrund: Farbe/Abstufung/Bild/Sonne/Himmel/Kein		VIEW	?/Delete/Orthographic/Restore/Save/Settings/Window Orthographic: Top/Bottom/Front/Back/Left/Right Settings: Background/Categorize/Layer snapshot/live Section/Ucs/Visual style Background: Color/Gradient/Image/Sun&sky/None	
AUTOABHÄNG	Einstellungen		AUTOCONSTRAIN	Settings	
AUTOPUBL	Überschreibungsposition		AUTOPUBLISH	Location	
AUTOBEEENDEN	ANHängen/Liste/syMbol/Systemvariablen/Verzögerung/EIN/AUS, Ja/Nein		AUTOCOMplete	Append/List/icon/System variables/Delay/On/Off, Yes/No	
B					
BAANZEIGE	Anzeigen/Ausblenden		DCDISPLAY	Show/Hide	
BAAUSRICHT	Objekt/Punkt & linie/2Linien Punkt & linie Linie		DCALIGNED	Object/Point & line/2Lines Point & line Line	
BABRUFTAB	-		BLOCKUP TABLE	-	
BADURCHMESSER	-		DCDIAMETER	-	
BAFORM	Beschriftung/Dynamisch Linear: Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkel/Radius/Durchmesser/Form/Konvertieren Objekt Horizontal: Objekt Vertikal: Objekt Ausrichten: Objekt/Punkt, Linie/2 Linien, Linie Winkel: 3Punkt Form: Beschriftung/Dynamisch		DCFORM	Annotational/Dynamic Linear: Horizontal/Vertical/Aligned/ANgular/Radial/Diameter/Form/Convert Object Horizontal: Object Vertical: Object Aligned: Object/Point, line/2Lines, Line Angular: 3Point Form: Annotational/Dynamic	
BAHORIZONTAL	Objekt		DCHORIZONTAL	Object	
BAKONVERTIER	-		DCCONVERT	-	
BAKTION	Anordnung/Verschieben/Skalieren/Dehnen/Polar dehnen Verschieben: Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, Multiplikator/Versatz/XY, X/Y/XY Skalieren: Basistyp oder Basistyp/XY, Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY Dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, KPolygon, Multiplikator/Versatz/XY, X/Y/XY Polar dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz		BACTION	Array/Move/Scale/Stretch/Polar Stretch Move: Multiplier/Offset oder sTart point/Second point, Multiplier/Offset, Base point/Second point/Xcorner/Ycorner, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY Scale: Base type oder Base type/XY, Dependent/Independent oder X/Y/XY Stretch: sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset oder Base point/Second point/Xcorner/Ycorner, Cpolygon, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY Polar Stretch: sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset	
BAKTIONSATZ	Neu/Ändern Neu: Kpolygon Ändern: Entfernen, Kpolygon, Entfernen		BACTIONSET	New/Modify New: Cpolygon Modify: Remove, Cpolygon, Remove	
BAKTIONSLEISTE	aNzeigen/aUsblenden/Zurücksetzen		BACTIONBAR	Show all/Hide all/Reset	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BAKTIONTOOL	Anordnung/Abrufen/Umkehrung/Verschieben/Drehung/Skalieren/dehnen/Polar dehnen		BAKTIONTOOL	Array/Lookup/Flip/Move/Rotate/Scale/Stretch/Polar stretch	
	Verschieben:	Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, Multiplikator/Versatz/Xy, X/Y/XY		Move:	Multiplier/Offset oder sStart point/Second point, Multiplier/Offset, Base Point/Second point/Xcorner/Ycorner, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY
	Drehung:	Basistyp, Abhängig/Unabhängig		Rotate:	Base type, Dependent/Independent
	Skalieren:	Basistyp oder Basistyp/Xy, Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY		Scale:	Base type oder Base type/XY, Dependent/Independent oder X/Y/XY
	Dehnen:	Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, KPolygon, Multiplikator/Versatz/Xy, X/Y/XY		Stretch:	sStart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset oder sStart point/Second point/Xcorner/Ycorner, Cpolygon, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY
	Polar dehnen:	Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz		Polar Stretch:	sStart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset
BALINEAR	Objekt		DCLINEAR	Objekt	
BAND	-		TRACE	-	
BAPARAMETER	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkel/Radius/Durchmesser/Konvertieren		BCPARAMETER	Linear/Horizontal/Vertical/Aligned/Angular/Radial/Diameter/Convert	
	Linear:	Objekt		Linear:	Objekt
	Horizontal:	Objekt		Horizontal:	Objekt
	Vertikal:	Objekt		Vertical:	Objekt
	Ausrichten:	Objekt/Punkt, Linie/2 Linien, Linie		Aligned:	Object/Point, line/2Lines, Line
	Winkel:	3Punkt		Angular:	3Point
BARADIUS	-		DCRADIUS	-	
BASIS	-		BASE	-	
BATTMAN	-		BATTMAN	-	
BATTREIHENF	-		BATTORDER	-	
BAVERTIKAL	Objekt		DCVERTICAL	Objekt	
BAWINKEL	3Punkte		DCANGULAR	3Point	
BBEARB	-		BEDIT	-	
BEEINST	-		BESETTINGS	3Point	
BEFEHLSZEILE	-		COMMANDLINE	-	
BEFEHLSZEILEAUSBL	-		COMMANDLINEHIDE	-	
BEFNAV	-		DASHBOARD	-	
BEFNAVSCHL	-		DASHBOARDCLOSE	-	
BEM, BEM1	Exit/Neuzeich/Stil/Zurück	ausg/winkel/basislinie/mittelpunkt/weiter/durchmesser/hometext/horizontal/führung/verkürz/neutext/schräg/ordinate/überschr/radius/holen/drehen/sichern/status/ledi/trehen/update/variablen/vertikal	DIM, DIM1	Exit/Redraw/Style/Undo	aligned/angular/baseline/center/continue/diameter/hometext/horizontal/leader/jog/newtext/oblique/ordinate/overide/radius/restore/rotated/save/status/ledi/trotate/update/variables/vertical
		die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemaßungsbefehlen entnehmen			die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemaßungsbefehlen entnehmen
BEMABHÄNG	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkelförmig/Radial/Durchmesser/Form/Konvertieren		DIMCONSTRAINT	Linear/Horizontal/Vertical/Aligned/Angular/Radial/Diameter/Form/Konvertieren	
	Linear:	Objekt		Linear:	Objekt
	Horizontal:	Objekt		Horizontal:	Objekt
	Vertikal:	Objekt		Vertical:	Objekt
	Ausgerichtet:	Objekt/Punkt & linie/2Linien		Aligned:	Object/Point & line/2Points
	Winkelförmig:	3Punkte		Angular:	3Points
	Form:	Beschriftung/Dynamisch		Form:	Annotation/Dynamic
BEMAUSG	Mtext/Text/ Winkel		DIMALIGNED	Mtext/Text/Angle	
BEMBASISL	Zurück/Wählen		DIMBASELINE	Undo/Select	
BEMBOGEN	Mtext/Text/Winkel/Partiell/Führung	Führung: Mtext/Text/Winkel/Partiell/Ohne Führung	DIMARC	Mtext/Text/Angle/Partial/Leader	Leader: Mtext/Text/Angle/Partial/No leader
BEMBRUCH	Mehrere, Auto/Manuell/Entfernen	Mehrere: Auto/Entfernen	DIMBREAK	Multiple, Auto/Manual/Remove	Multiple: Auto/Remove
BEMDREHEN	Mtext/Text/ Winkel		DIMROTATED	Mtext/Text/Angle	
BEMDURCHM	Mtext/Text/ Winkel		DIMDIAMETER	Mtext/Text/Angle	
BEMEDIT	Ausgangsposition/Neu/Drehen/Schräg		DIMEDIT	Home/New/Rotate/Oblique	
BEMENTASSOZ	-		DIMDISASSOCIATE	-	
BEMGEOM	Abstand/Radius/Winkel/Fläche/Volumen, Mehrere Punkte, Abstand/Radius/Winkel/Fläche/Volumen/xit	Mehrere Punkte: Bogen/Länge/Zurück/Summe, Bogen/Schließen/Länge/Zurück/Summe	MEASUREGEOM	Distance/Radius/Angle/Area/Volume, Multiple Points, Distance/Radius/Angle/Area/Volume/xit	Multiple Points: Arc/Length/Undo/Total, Arc/Close/Length/Undo/Total

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen		Sub-Optionen		Command name	Options		Sub options	
	Fläche:	Volumen:	Objekt/Fläche subtrahieren/eXit, Objekt/Fläche addieren/eXit	Objekt/Volumen addieren/Volumen subtrahieren/eXit		Area:	Volume	Object/Add area/Subtract area/eXit, Object/Add Area/eXit	Object/Add volume/Subtract volume/eXit
	Polylinienwahl:		Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Halbreite/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Breite, Mittelpunkt/Radius, Winkel/sehnenLänge			Polyline selection:	Angle/CEnter/CLose/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width, Center/Radius, Angle/Length		
BEMLINEAR	Mtext/Text/Winkel/Horizontal/Vertikal/Drehen		Horizontal: Mtext/Text/Winkel		DIMLINEAR	Mtext/Text/Angle/Horizontal/Vertikal/Rotated	Horizontal: Mtext/Text/Angle		
BEMMITTELP	-				DIMCENTER	-			
BEMORDINATE	Xdaten/Ydaten/ Mtext/Text/Winkel				DIMORDINATE	Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Angle			
BEMPLATZ	Auto				DIMSPACE	Auto			
BEMRADIUS	Mtext/Text/ Winkel				DIMRADIUS	Mtext/Text/Angle			
BEMREASSOZ	Bei linearer und ausgerichteteter Bemaßung: Objekt wählen Bei Winkel über 3 Punkte: Bogen oder Kreis wählen				DIMREASSOCIATE	Bei linearer und ausgerichteteter Bemaßung: Select object Bei Winkel über 3 Punkte: Select arc or circle			
BEMREGEN	-				DIMREGEN	-			
BEMSTIL	Beschriftung/Sichern/Holen/ Status/Variablen/Anwenden/ ? Beschriftung: Ja/Nein				DIMSTYLE	Annotative/Save/Restore/Status/Variables/Apply/? Annotative: Yes/No			
BEMTEDIT	Links/Rechts/Zentrum/Ausgangsposition/Winkel				DIMTEDIT	Left/Right/Center/Home/Angle			
BEMÜBERSCHR	Überschreibungen deaktivieren				DIMOVERRIDE	Clear overrides			
BEMVERKLINIE	Entfernen				DIMJOGLINE	Remove			
BEMVERKÜRZ	Mtext/Text/Winkel				DIMJOGGED	Mtext/Text/Angle			
BEMWEITER	Zurück/Wählen				DIMCONTINUE	Undo/Select			
BEMWINKEL	Mtext/Text/Winkel/Quadrant				DIMANGULAR	Mtext/Text/Angle/Quadrant			
BEREICHKONV	-				SPACETRANS	-			
BEREINIG	BLöcke/Detailansichtstile/BEMstile/Gruppen/Layer/L Typen/Materialien/Multiführungslinienstile/Plotstile/Symbole/ Textstile/Mininstile/schnittansichtstile/TabellEInstile/Visuellestile/Regapp/Nulllangengeometrie/ leere toXtoObjekt/ver/Versto daten/Alles, Ja/Nein				PURGE	Blocks/Detailviewstyles/Dimstyles/Groups/Layers/L Types/Materials/Multileaderstyles/Plotstyles/SHapes/textStyles/ Ministyles/Sectionviewstyles/Tablistyles/Visualstyles/Regapps/Zero-length geometry/ Empty text objects/Orphaned data/All, Yes/No			
BERSTPALETTE	-				BAUTHORPALETTE	-			
BERSTPALETTEESCHL	-				BAUTHORPALETTECLOSE	-			
BERWECHS	-				CHSPACE	-			
BESCHRAKT	-				ANNOUPDATE	-			
BESCHRZURÜCK	-				ANNORESET	-			
BESITZER	-				WHOHAS	-			
BFLÖSCH	-				UNDEFINE	-			
BFRÜCK	-				REDEFINE	-			
BGRIFFSATZ	0/1/2/4/Neupositionieren				BGRIPSET	0/1/2/4/Reposition			
BILD	?/Lösen/Pfad/Neuladen/Entfernen/Zuordnen				IMAGE	?/Detach/Path/Reload/Unload/Attach			
BILDANPASSEN	Kontrast/Fade/Helligkeit				IMAGEADJUST	Contrast/Fade/Brightness			
BILDQUALITÄT	Hoch/Entwurf				IMAGEQUALITY	High/Draft			
BILDSCHBERAUS	-				CLEANSCREENOFF	-			
BILDSCHBEREIN	-				CLEANSCREENON	-			
BILDSICH	-				SAVEIMG	-			
BILDZUORDNEN	-				IMAGEATTACH	-			
BILDZUSCHNEIDEN	EIN/ Aus/Löschen/Neue umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Schließen/Zurück, Ja/Nein				IMAGECLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Close/Undo, No/Yes			
BKONSTRUKTION	Alle anzeigen/Alle verdecken, Konvert/Zurücksetzen				BCONSTRUCTION	Convert/Revert/Show all/Hide all			
BKS	Fläche/bENannt/Objekt/Vorher/Ansicht/Welt/X/Y/Z/Zachse Fläche: Nächstes/Xumkehren/Yumkehren Benannt: HOlen/SPeichern/Löschen/?				UCS	Face/Named/Objekt/Previous/View/World/X/Y/Z/Axis Face: Next/XFlip/YFlip Named: Restore/Save/Delete/?			

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen ZAchse: Anwenden:	Objekt ALes	Sub-Optionen	Command name	Options ZAxis: Apply:	Object All	Sub options
BKSMAN	-			UCSMAN	-		
+BKSMAN	-			+UCSMAN	-		
BKSYMBOL	EIN/ AUs/ALes/ Keinsprung/ Ales:	URsprung/Wählbar/EIGenschaften EIN/AUs/Keinsprung/Ursprung/Wählbar/Eigenschaften		UCSICON	ON/OFF/All/Noorigin/ORigin/Selectable/Properties All:	ON/OFF/Noorigin/Origin/Selectable/Properties	
BLOCK	Ja/Nein, Beschriftung			BLOCK	Yes/No, Annotative		
BLOCKEINFÜG	-			PASTEBLOCK	-		
BLOCKSYMBOL	-			BLOCKSYMBOL	-		
BLOCKZURÜCKS	-			RESETBLOCK	-		
BMPFICH	-			BMPOUT	-		
BOGEN	Zentrum Zentrum:	Winkel/Sehnenlänge Zentrum/Endpunkt, Winkel/Sehnenlänge, Winkel/Startrichtung/Radius		ARC	Center Center:	Angle/chord Length CEnter/End, Angle/chord Length, Angle/Direction/Radius	
BPARAMETER	Ausrichtung/Basis/Punkt/Linear/Polar/XY/Drehung/Umkehrung/Sichtbarkeit/aBrufen Ausrichtung: Punkt: Linear: Basis: Wertesatz: Polar: Wertesatz: XY: Wertesatz: Drehung: Wertesatz: Umkehrung: Palette: Sichtbarkeit: Palette: Abrufen: Palette:	Name, Typ, Lotrecht/Tangente Name/Bezeichnung/Kette/bEschreibung/Palette, Ja/Nein Name/Bezeichnung/Kette/bEschreibung/baSis/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Startpunkt/Mittelpunkt Keiner/Liste/Inkrement Name/Bezeichnung/Kette/bEschreibung/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Name/Bezeichnung/Kette/bEschreibung/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Keiner/Liste/Inkrement Name/Bezeichnung/Kette/bEschreibung/Palette/Wertesatz, Basiswinkel, Ja/Nein Keiner/Liste/Inkrement Name/Bezeichnung/bEschreibung/Palette Ja/Nein Name/Bezeichnung/bEschreibung/Palette Name/Bezeichnung/bEschreibung/Palette Ja/Nein Name/Bezeichnung/Kette/bEschreibung/Palette Ja/Nein		BPARAMETER	Alignment/Base/pOint/Linear/Polar/XY/Rotation/Flip/Visibility/looKup Alignment: pOint: Linear: Base: Value set: Polar: Value set: XY: Value set: Rotation: Value set: Flip: Visibility: Palette: looKup: Palette:	Name, Typ, Perpendicular/Tangent Name/Label/Chain/Description/Palette, Yes/No Name/Label/Chain/Description/Base/Palette/Value set, Yes/No Startpoint/Midpoint None/List/Increment Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Yes/No None/List/Increment Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Yes/No None/List/Increment Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Base angle, Yes/No None/List/Increment Name/Label/Description/Palette Yes/No Name/Label/Description/Palette Yes/No Name/Label/Chain/Description/Palette Yes/No	
BREP	-			BREP	-		
BROWSER	-			BROWSER	-		
BRUCH	Erster Punkt			BREAK	First point		
BSCHL	-			BCLOSE	-		
BSICHTBAUSBL	aKtuell/Alle			BVHIDE	Current/All		
BSICHTBEINBL	aKtuell/Alle			BVSHOW	Current/All		
BSICHTBSTATUS	Neu/Setzen/Löschen Neu:	alle Verbergen/alle Anzeigen/aKtuelle sichtbarkeit		BVSTATE	New/Set/Delets New:	Hide all/Show all/Current visibility	
BSPEICH	-			BSAVE	-		
BSPEICHALS	-			BSAVEAS	-		
BTABELLE	Palette			BTABLE	Palette		
BTESTBLOCK	-			BTESTBLOCK	-		
BVERKNÜPF	-			BASSOCIATE	-		
BWCHSLREIHENF	-			BCYCLEORDER	-		

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
C					
CLIPINFÜG	-		PASTECLIP	-	
CONTENTEXPLORER	-		CONTENTEXPLORER	-	
CONTENTEXPLORERSCHL	-		CONTENTEXPLORERCLOSE	-	
CONVERTCTB	-		CONVERTCTB	-	
CONVERTPSTYLES	-		CONVERTPSTYLES	-	
COPYCLIP	-		COPYCLIP	-	
CUI	-		CUI	-	
CUIXAPPEND	-		CUIXAPPEND	-	
CUIXCREATE	-		CUIXCREATE	-	
CUIXLIST	-		CUIXLIST	-	
D					
DANSICHT	Kamera/Ziel/ABstand/ Pünkte/ PAN/Zoom/ Drehen/ Schneiden/Verdeckt/Aus/Zurück Schneiden: Hinten/Vorne/Aus, EIN/AUS oder auf AUGe (kamera)/EIN/AUS setzen		DVIEW	CAmera/TArget/Distance/POints/PAN/Zoom/TWist/CLip/Hide/Off/Undo Clip: Back/Front/Off, ON/OFF oder set to Eye (camera)/ON/OFF	
DATEIREG	-		FILETAB	-	
DATEIREGSCHL	-		FILETABCLOSE	-	
DATENEXTRAKT	Csv/Txt/Xls/Mdb		DATAEXTRACTION	Csv/Txt/Xls/Mdb	
DATENVERKN	-		DATALINK	-	
DATENKERNAKT	datenverknüpfung Aktualisieren/datenverknüpfung Schreiben datenverknüpfung Akt.: Datenverknüpfung/Alle		DATALINKUPDATE	Update data link/Write data link Update data link: Data link/All	
DBC SCHLIESSEN	-		DBC CLOSE	-	
DBLISTE	-		DBLIST	-	
DBVERBINDUNG	-		DBCONNECT	-	
DDEDIT	Zurück		DDEDIT	Undo	
DDPTYPE	-		DDPTYPE	-	
DDVPOINT	-		DDVPOINT	-	
DEHNEN	Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Zurück Projektion: Keine/Bks/Ansicht Kante: Dehnen/Nicht dehnen		EXTEND	Fence/Crossing/Project/Edge/Undo Project: None/Ucs/View Edge: Extend/No extend	
DESIGNFEEDÖFFN	-		DESIGNFEEDOPEN	-	
DESIGNFEEDSCHL	-		DESIGNFEEDCLOSE	-	
DGNANHANG	Haupt-/Untereinheiten, Einheit Einheit: MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit		DGNATTACH	Master/Sub, Unit Unit: MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless	
DGNANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		DGNADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
DGNBIND	-		DGNBIND	-	
DGNEXPORT	V7/V8, Haupt-/Untereinheiten		DGNEXPORT	V7/V8, Master/Sub	
DGNIMPORT	Haupt-/Untereinheiten		DGNIMPORT	Master/Sub	
DGNLAYER	-		DGNLAYERS	-	
DGNMAPPING	-		DGNMAPPING	-	
DGNSCHNITT	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Zurück, Schließen/Zurück, Nein/Ja		DGNCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Undo, Close/Undo, No/Yes	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
DICKE	-		THICKEN	-	
DIFFERENZ	-		SUBTRACT	-	
DOWNLOADMANAGER	-		DOWNLOADMANAGER	-	
DPKLIBEARB	EIN/AUS		DBLCLKEDIT	ON/OFF	
DREHEN	Kopie/Bezug Bezug: Punkte		ROTATE	Copy/Reference Reference: Points	
DREHEN3D	Kopie/Bezug Bezug: Punkte		3DROTATE	Copy/Reference Reference: Points	
DRSICHT	Aktuelles bks/ Bks/Weit		PLAN	Current UCS/World	
DWFANHANG	Einheit MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit		DWFATTACH	Unit MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILE/Unitless	
DWFANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		DWFADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
DWFFORMAT	Dwf/dwfx		DWFFORMAT	Dwf/dwfx	
DWFLAYER	-		DWFLAYERS	-	
DWFMARKIERÖFFN	-		OPENDWFMARKUP	-	
DWFSCHNITT	Eini/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Zurück, Schließen/Zurück, Nein/Ja		DWFCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Undo, Close/Undo, No/Yes	
DWGEIGEN	-		DWGPROPS	-	
DWGMKONVERT	-		DWGMKONVERT	-	
DXBIN	-		DXBIN	-	
E					
EATTEDIT	-		EATTEDIT	-	
EATTEXT	Csv/Txt/Xls/Mdb		EATTEXT	Csv/Txt/Xls/Mdb	
EDGE	Anzeigen, Auswählen/Alles		EDGE	Display, Select/All	
EDITINFUSION	-		EDITINFUSION	-	
EIGÄNDER	Farbe/ Layer/ LTYp/ LTFaktor/ LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Material/Plotstil/Beschriftung Farbe: Truecolor/Farbbuch Beschriftung: Ja/Nein		CHPROP	Color/Layer/LType/LtScale/LWeight/Thickness/TRansparency/Material/Plotstyle/Annotative Color: Truecolor/Colorbook Annotative: Yes/No	
EIGANPASS oder EIGÜBERTRAG	Einstellungen		MATCHPROP oder PAINTER	Settings	
EIGENSCHAFTEN	-		PROPERTIES	-	
EIGSCHLIESS	-		PROPERTIESCLOSE	-	
EINFÜGE	Basispunkt/Faktor/XY/Z/Drehen/Geografisch/VFaktor/VX/VY/VZ/ Vdrehen Drehen: Ecke/XYZ VFaktor: Ecke/XYZ VX: Ecke/XYZ VY: Ecke/XYZ VZ: Ecke/XYZ Vdrehen: Ecke/XYZ		INSERT	Basepoint/Scale/XY/Z/Rotate/Geographic/PScale/PX/PY/PZ/Protate Rotate: Corner/XYZ Pscale: Corner/XYZ PX: Corner/XYZ PY: Corner/XYZ PZ: Corner/XYZ Protate: Corner/XYZ	
EINGABESUCHOPT	Autovervollständigung/AutoKorrektur/Systemvariablen/Inhalt/In Zeichenfolge/Verzögerung, Ja/Nein		PROPERTIESCLOSE	autoComplete/autocoRrect/System variables/conTent/Midstring/Delay, Yes/No	
EINHEIT	Ja/Nein		UNITS	Yes/No	
ELLIPSE	Bogen/Zentrum/Isokreis oder Drehung Kreisbogen: Zentrum, Drehung, Parameter, Parameter/einGeschlossener Winkel Parameter: Winkel, Winkel/einGeschlossener Winkel		ELLIPSE	Arc/Center/Isocircle oder Rotation Arc: Center, Rotation, Parameter, Parameter/Included angle Parameter: Angle, Angle/Included angle	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ENTFERNUNGSLICHT	Vektor, Name/Intensität/Status/sChatten/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/sChatten/FilterFarbe/eXit		DISTANTLIGHT	Vector, Name/Intensity/Status/shadoW/Color/eXit bzw. Name/Intensity factor/Status/Photometry/shadoW/filterColor/eXit	
	Status: Ein/Aus sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin			Status: oN/oFf shadoW: Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled Color: Index color/Hsl/colorBook Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin	
ERHEBUNG	-		ELEVATION	-	
ETRANSMIT	übertragungspaket Erstellen/nur Bericht/aKtuelles installationsprogramm/Installation Wählen		ETRANSMIT	Create transmittal package/Report only/CURRENT setup/Choose setup	
EXCHANGE	-		EXCHANGE	-	
EXPORT	Dwf/dwFX/Pdf, Anzeige/Grenzen/Fenster, Ja/Nein, Zoll/Millimeter, Hochformat/Querformat, Anpassen, Ja/Nein		EXPORT	DWF/dwFX/Pdf, Display/Extents/Limits, Yes/No, Inches/Millimeters, Portrait/Landscape, Fit, Yes/No	
EXPORTDWF	-		EXPORTDWF	-	
EXPORTDWFx	-		EXPORTDWFx	-	
EXPORTEINST	-		EXPORTSETTINGS	-	
EXPORTLAYOUT	-		EXPORTLAYOUT	-	
EXPORTPDF	-		EXPORTPDF	-	
-EXPORTTOAUTOCAD	Format/Bindung/Typ binden/Beibehalten/Präfix/Suffix/? Format: r14/2000/2004/2007/2010/2013 Bindung: Ja/Nein Bindungstyp: Binden/Einfügen Beibehalten: Ja/Nein		-EXPORTTOAUTOCAD	Format/Bind/bind Type/Maintain/Prefix/Suffix/? Format: r14/2000/2004/2007/2010/2013 Bind: Yes/No Bind Typ: Bind/Insert Maintain: Yes/No	
EXTERNEREF	-		EXTERNALREFERENCES	-	
EXTERNEREFSCHL	-		EXTERNALREFERENCESCLOSE	-	
EXTRUSION	Modus, Volumenkörper/Fläche, Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel/Ausdruck, verjüngung		EXTRUDE	Mode, Solid/Surface, Direction/Path/Taper angle/Expression, taper angle	
F					
FANG	EIN/AUS/ASpekt/ALTER/Stil/Typ Alter: Ja/Nein Stil: Standard/Isometrisch, ASpekt Typ: Polar/Raster		SNAP	ON/OFF/Aspect/Legacy/Style/Type Legacy: Yes/No Style: Standard/Isometric, Aspect Type: Polar/Grid	
FARBE	Truecolor/Farbbuch		COLOR	Truecolor/COLORBOOK	
FASE	rückgängig/Polylinie/Abstand/Winkel/Stutzen/Methoden/MEHrere oder Nächste/OK (aktuelle), Ausdruck, KONTur, Kante Stutzen: Stutzen/Nicht stutzen Methoden: Abstand/Winkel		CHAMFER	Undo/Polyline/Distance/Angle/Trim/Method/mUltiple oder Next/OK (current), Expression, Loop, Edge Trim: Trim/No trim Method: Distance/Angle	
FBXEXPORT	Ausgewählte/Sichtbar, Einstellungen/Alle typen Einstellungen: Ja/Nein, Einbetten/originale Referenzieren/originale Kopieren Alle typen: Einbetten/originale Referenzieren/originale Kopieren		CHAMFER	Selected/Visible, Settings/All types Settings: Yes/No, Embed/Reference originals/Copy originals All types: Embed/Reference originals/Copy originals	
FBXIMPORT	Einstellungen/Alle typen, Ja/Nein, Neuer layer/Aktueller layer/nach Material		CHAMFER	Settings/All types, Yes/No, New layer/Current layer/by Material	
FELDEINSTELLUNG	-		TRAYSETTINGS	-	
FERNLICHT	Vektor, Name/Intensität/Status/sChatten/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/sChatten/FilterFarbe/eXit		DISTANTLIGHT	Vector, Name/Intensity/Status/shadoW/Color/eXit bzw. Name/Intensity factor/Status/Photometry/shadoW/filterColor/eXit	
	Status: Ein/Aus sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin			Status: oN/oFf shadoW: Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled Color: Index color/Hsl/colorBook Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin	
FILTER	-		FILTER	-	
FILTERL	-		FILTERS	-	
FLÄCHE	Objekt/fläche Hinzufügen/fläche Abziehen fläche Hinzufügen: Kreisbogen/Länge/Zurück/Gesamt, Objekt/fläche Abziehen Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Line/RADius/Zweiter pt./Zurück		AREA	Object/Add area/Subtract area Add area: Arc/Length/Undo/Total, Object/Subtract area Arc: Angle/CEnter/CLose/Direction/Line/Radius/Second pt./Undo	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
FLÄCHEABRUND	Radius/fläche Stutzen Radius: fläche Stutzen:	Ausdruck Ja/Nein	SURFFILLET	Radius/Trim surface Radius: Trim surface:	Expression Yes/No
FLÄCHEFLICK	Kette/Kurven, Kette/Kanten, Kontinuität/Wölbungsgröße/Führungen Kontinuität:	G0/G1/G2	SURFPATCH	Chain/Curves, Chain/Edges, Continuity/Bulge Magnitude/Guides Continuity:	G0/G1/G2
FLÄCHEFORM	-	-	SURFSCULP	-	-
FLÄCHEMISCH	Kette, Optionen/Kanten, Kontinuität/Wölbungsgröße Kontinuität:	G0/G1/G2	SURFBLEND	Chain, Options/Edge, Continuity/Bulge Magnitude Continuity:	G0/G1/G2
FLÄCHENETZ	Wölbungsgröße	-	SURFNETWORK	Bulge Magnitude	-
FLÄCHESTUTZ	Erweitern/Projektionsrichtung Erweitern: Projektionsrichtung:	Ja/Nein AUtomatisch/ANsicht/Bks/Keine	SURFTRIM	Extend/Projection direction Extend: Projection direction:	Yes/No Automatic/View/Ucs/None
FLÄCHESTUTZAUFH	Fläche	-	SURFUNTRIM	SURface	-
FLÄCHEVERLÄNG	Modi, Erweitern/Stretchen, Verschmelzen/Anhängen	-	SURFEXTEND	Modes, Extend/Stretch, Merge/Append	-
FLÄCHEVERSETZ	Umkehren/Beide seiten/Volumenkörper/Verbinden/Ausdruck, Ja/Nein	-	SURFOFFSET	Flip direction/Both sides/Solid/Connect/Expression, Yes/No	-
FLÄCHEXTRKURVE	Kette/Richtung/Splinepunkte Kette: Splinepunkte:	Ja/Nein Isolinie	SURFTRIM	Chain/Direction/Spline points Chain: Spline points:	Yes/No Isoline
FREIGEGBEN	-	-	SHARE	-	-
FREINETZ	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie /netz/sChatten/Filterfarbe/Beenden Status: Fotometrie: Netz: sChatten: weich Muster: Filterfarbe:	Ein/Aus Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin Datei/XYZ/Beenden Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Indexfarbe/Hsl/Farbbuch	FREEWEB	Name/intensity factor/Status/Photometry/web/shadow/filterColor/eXit Status: Photometry: Web: shadow: soft sAmpled: Color:	oNoFf Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin File/XYZ/Exit Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled Shape/sAmplEs/VisibLe/eXit, Linear/Disk/Rect/Sphere/Cyl, Yes/No Index color/Hsl/colorBook
FREISPOT	Name/Intensität/Status/Maximaler Lichthelligkeitsbereich/Minimaler Lichthelligkeitsbereich/ sChatten/Lichtintensitätsverlust/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Fotometrie /sStatus/Maximaler Lichthelligkeitsbereich/ Minimaler LichthelligkeitsbereichsChatten/Filterfarbe/eXit Status: Fotometrie: sChatten: weich Muster: Lichtintensitätsverlust: Lichtabnahmetyp: Farbe: Filterfarbe:	Ein/Aus Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster Form/Muster/Sichtbar/eXit, Scheibe/Rechteck, Ja/Nein Lichtabnahmetyp/Begrenzungen verwenden/lichtabnahme-Anfangsbegrenzung/ lichtabnahme-Endbegrenzung/eXit Kein/Invers linear/Invers Quadratisch, Ein/Aus Indexfarbe/Hsl/Farbbuch Indexfarbe/Hsl/Farbbuch	FREESPOT	Name/intensity/Status/Hotspot/Falloff/shadow/Attenuation/Color/eXit bzw. Name/intensity factor/Photometry/Status/Hotspot/Falloff/shadow/filterColor/eXit Status: Photometry: shadow: soft sAmpled: attenuation: Attenuation Type: Color: Filter Color:	oNoFf Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled Shape/sAmplEs/VisibLe/eXit, Disk/Rect, Yes/No attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit None/Inverse linear/Inverse Squared, oNoFf Index color/Hsl/colorBook Index color/Hsl/colorBook
FÜHRUNG	Maßtext/Format/Zurück Maßtext: Format:	Toleranz/KOpiieren/Block/KEine/Mtext Spline/Gerade/Pteill/Keine	LEADER	Annotation/Format/Undo Annotation: Format:	Tolerance/Copy/Block/None/Mtext Spline/Straight/Arrow/None
FÜLLEN	EIN/Aus	-	FILL	ON/OFF	-
G					
GAFIX	-	-	GCFIX	-	-
GAGLATT	-	-	GCSMOOTH	-	-
GAGLEICH	Mehrere	-	GCEQUAL	Multiple	-
GAHORIZONTAL	2Punkte	-	GCHORIZONTAL	2Points	-
GAKOINZIDENT	Objekt/Autoabhängig Objekt:	Mehrere	GCCOINCIDENT	Object/Autoconstrain Object:	Multiple
GAKOLLINEAR	Mehrere	-	GCCOLLINEAR	Multiple	-
GAKONZENTRISCH	-	-	GCCONCENTRIC	-	-
GAPARALLEL	-	-	GCPARALLEL	-	-
GASENKRECHT	-	-	GCPERPENDICULAR	-	-
GASYMMETRISCH	2Punkte	-	GCSYMMETRIC	2Points	-

AutoCAD 2015

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
GATANGENTE	-		GCTANGENT	-	
GAVERTIKAL	2Punkte		GCVERTICAL	2Points	
GEFASTEKANTE	kOntur/Entfernung kOntur: Kante/Entfernung		CHAMFEREDGE	Loop/Distance Loop: Edge/Distance	
GEOENTF	-		GEOREMOVE	-	
GEOFINDMICH	Ein/Aus		GEOLOCATEME	On/Off	
GEOMABHÄNG	Horizontal/Vertikal/Lotrecht/PArallel/Tangential/GLatt/Zusammenfallend/KONZentrisch/KOLinear/ Symmetrisch/Gleich/Fest		GEOMCONSTRAINT	Horizontal/Vertical/Perpendicular/Parallel/Tangent/Smooth/Coincident/Concentric/Colinear/ Symmetric/Equal/Fix	
GEOMAP	Übersicht/Straße/Hybrid/Keine		GEOMAP	Aerial/Roads/Hybrid/None	
GEOKARTENBILD	Ansichtsfenster		GEOMAPIMAGE	Viewport	
GEOKARTENBILDAKT	-		GEOMAPIMAGEUPDATE	-	
GEOMARKEIGEN	-		GEOMARKME	-	
GEOMARKLÄNGBREIT	Breitengrad/Länge		GEOMARKLATLONG	Latitude/Longitude	
GEOMARKNEUORIENT	-		GEOREORIENTMARKER	-	
GEOMARKPOSITION	Längen-breitengrad/aktueller Standort/Punkt, Breitengrad, Länge		GEOMARKPOSITION	Lat-Long/My location/Point, Latitude/Longitude	
GEOMARKPUNKT	-		GEOMARKPOINT	-	
GEOMETRIEPROJIZIEREN	Projektionsrichtung, Ansicht/Bks/Punkte		PROJECTGEOMETRY	Direction, View/UCS/Points	
GEOPOSITION	Karte/Datei		GEOGRAPHICLOCATION	Map/File	
GOTOURL	-		GOTOURL	-	
GPOLY	-		BPOLY	-	
GRAFIKKONFIG	Allgemeine optionen/Beschleunigung Allgemeine Optionen: rücksellen Verwerfen/Flächen glätten/Transparenzqualität/eXit rücksellen Verwerfen: EIN/AUS Flächen glätten: EIN/AUS Transparenzqualität: Niedrig/Mittel/Hoch Beschleunigung: Hardware/Software/eXit Hardware, Software: Gooch-hardware-shader/Beleuchtung pro pixel/volle Schattenanzeige/TEXTurkomprimierung/eXit Verbesserte 3D-leistung: EIN/AUS glatte Darstellung: EIN/AUS erweiterte Materialeffekte: EIN/AUS Gooch-hardware-shader: EIN/AUS Beleuchtung pro pixel: EIN/AUS volle Schattenanzeige: EIN/AUS Texturkomprimierung: EIN/AUS		GRAPHICSCONFIG	General Options/acceLeration General Options: Discard Backfaces/Smooth Faces/Transparency Quality/Exit Discard Backfaces: On/Off Smooth Faces: On/Off Transparency Quality: Low/Medium/High Loop: Hardware/Software/eXit Hardware, Software: Gooch-hardware-shader/Per-pixel Lighting/Full Shadow Display/Texture Compression/eXit Enhanced 3D performance: On/Off Smooth Display: On/Off Advanced Material Effects: On/Off Gooch-hardware-shader: On/Off Per-pixel Lighting: On/Off Full Shadow Display: On/Off Texture Compression: On/Off	
GRAPHBLD	-		GRAPHSCR	-	
GRUNDANS	Modellbereich/Datei Modellbereich: Gesamttes Modell, Typ/Wählen/Ausrichtung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit Datei: Typ/Darstellung/Ausrichtung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit Typ: nur Basis/basis und Parallel Darstellung: Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schwellkonstruktion/bestAnteil/Blech/PREsEntation/bEenden Wählen: Entfernen/Gesamtes modell/Layout Ausrichtung: akTuell/Oben/Unten/Links/Rechts/Vorn/Hinten/SW iso/SO iso/NO iso/NW iso verdeckte Linien: Sichtbare linien/sichtbare und Verdeckte linien/SChattiert mit sichtbaren linien/ schäTtTiert mit sichtbaren und verdeckten linien Sichtbarkeit: Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/ Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden, Ja/Nein		VIEWBASE	Model space/File Model space: Entire model, Type/sElect/Orientation/Hidden lines/Scale/Visibility File: Type/Representation/Orientation/Hidden lines/Scale/Visibility Type: Base/Projected Representation: Design view/PoSitional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PREsEntation/eXit Select: Remove/Entire model/LAYout Orientation: Current/Top/Bottom/Left/Right/Front/Back/SW iso/SE iso/NE iso/NW iso Hidden lines: Visible lines/visible and hidden lines/Shaded with visible lines/ shLaded with visible and hidden lines Visibility: Interference edges/Tangent edges/Bend extents/Thread features/ Presentation trails/exit, Yes/No	
GRUPPE	?/Reihenfolge/Hinzufügen/Entfernen/Auflösen/ UMBenennen/Wählbar/Erstellen Reihenfolge: Reihenfolge umkehren Wählbar: Ja/Nein		GROUP	?/Order/Add/Remove/Explode/REName/Selectable/Create Order: Reverse order Selectable: Yes/No	
GRUPPEAUFHEB	Name		UNGROUP	Name	
GRUPPEBEARB	Name, objekte Hinzufügen/objekte Entfernen/Umbenennen		GROUPEDIT	Name, Add objects/Remove objects/REName	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
GSCHRAFF	Eigenschaften/objekte Auswählen/umgrenzung zeichnen/umgrenzungen entfernen/Optionen/ZEichnung/urprung/Beschriftung/schraFFurfarbe/Layer/Transparenz		BHATCH	Properties/Select objects/draW boundary/remove Boundaries/Advanced/Draw order/Origin/ANnotative/hatch CColor/LAyer/Transparency	
	Eigenschaften: ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung			Properties: ?/Solid/User defined/Gradient	
	Abstufung: ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch			Gradient: ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook	
	Umgrenzung zeichnen: Ja/Nein, Kreisbogen/Schließen/sehen/Länge/Zurück			draW boundary: Yes/No, Arc/Close/Length/Undo	
	Umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen			remove Boundaries: Add boundaries	
	Optionen: Umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Still/Assoziativität/abstandsToleranz/separate sSchraffuren, Neu/Alles, Ja/Nein, Nächster+X/-X/-Y/-Y/Winkel, Ignorieren/Äußere/Normal			Advanced: Boundary set/Retain boundary/island detection/Style/Associativity/Gap tolerance/separate Hatches, New/Everything, Yes/No, Nearest/+X/-X/+Y/-Y/Angle, Ignore/Outer/Normal	
	ZEichnung: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor uMgrenzung			DRaw order: do Not assign/send to Back/bring to Front/send beHind boundary/bring in front of bounDary	
	Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe, aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/unten Rechts/oben rEchts/oben links/Zentrum			Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents, Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top lEft/Center	
	Beschriftung: Ja/Nein			ANotative: Yes/No	
	schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch			hatch Color: Truecolor/Colorbook	

H

HATCHGENERATEBOUNDARY	-		HATCHGENERATEBOUNDARY	-	
HATCHSETBOUNDARY	-		HATCHSETBOUNDARY	-	
HATCHSETORIGIN	-		HATCHSETORIGIN	-	
HATCHTOBACK	-		HATCHTOBACK	-	
HIDEOBJECTS	-		HIDEOBJECTS	-	
HILFE	-		HELP	-	
HINTERGRUND	-		BACKGROUND	-	
HOPPLA	-		OOPS	-	
HYPERLINK	Entfernen/Einfügen		HYPERLINK	Remove/Insert	
	Einfügen: Bereich/Objekt			Insert: Area/Object	
HYPERLINKOPTIONEN	Ja/Nein		HYPERLINKOPTIONS	Yes/No	

I

ID	-		ID	-	
IDROPSTEUERPR	-		SETIDROPHANDLER	-	
IGESEXP	-		IGESEXP	-	
IGESIMP	-		IGESIMP	-	
IMPORT	-		IMPORT	-	
IMWEBPUBLIZIEREN	-		PUBLISHTOWEB	-	
INFLÄCHKONV	-		CONVTOSURFACE	-	
INFO	-		ABOUT	-	
INHALTEINFÜG	-		PASTESPEC	-	
INKÖRPKONV	-		CONVTOSOLID	-	
ISOEBENE	Links/Oben/Rechts		ISOPLANE	Left/Top/Right	
ISOLATEOBJECTS	-		ISOLATEOBJECTS	-	

J

JPGEXP	-		JPGOUT	-	
--------	---	--	--------	---	--

K

KAL	siehe AutoCAD-Befehlsreferenz		CAL	see AutoCAD command reference	
-----	-------------------------------	--	-----	-------------------------------	--

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
KAMERA	?/Name/Position/Höhe/Ziel/Brennweite/Zuschneiden/Ansicht/eXit Zuschneiden: Ja/Nein Ansicht: Ja/Nein		KAMERA	?/Name/Location/Height/Target/Lens/Clipping/View/eXit Clipping: Yes/No View: Yes/No	
KANTOB	-		EDGESURF	-	
KAPPEN	planares Objekt/Oberfläche/Zachse/Ansicht/XY/YZ/ZX/3punkte, Beide seiten behalten		SLICE	planar Object/Surface/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3pointsv, keep Both sides	
KEGEL	3P/2P/Ttr/Elliptisch, Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius 3P: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius 2P: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius Ttr: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius Elliptisch: Mittelpunkt, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius		CONE	3P/2P/Ttr/Elliptical, Diameter, 2Point/Axis endpoint/Top radius 3P: 2Point/Axis endpoint/Top radius 2P: 2Point/Axis endpoint/Top radius Ttr: 2Point/Axis endpoint/Top radius Elliptical: Center, 2Point/Axis endpoint/Top radius	
KEIL	Mittelpunkt oder Würfel/Länge, 2Punkt Mittelpunkt: Würfel/Länge		WEDGE	Center oder Cube/Length, 2Point Center: Cube/Length	
KLASSBILD	-		CLASSICIMAGE	-	
KLASSISCHGRUPPE	-		CLASSICGROUP	-	
KLASSLAYER	-		CLASSICLAYER	-	
KLASSXREF	-		CLASSICXREF	-	
KLICKZIEHEN	Mehrere		PRESSPULL	Multiple	
KLINIE	HO/Ver/Win/HAlb/Abstand Win: Bezug Abstand: Durch Punkt		XLINE	Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset Ang: Reference Offset: Through	
KMPILER	-		COMPILE	-	
KONVERT	Schraffur/Polylinie/Alles, AUswählen/Alles		CONVERT	Hatch/Polyline/All, Select/All	
KONVINNETZ	-		CONVTOMESH	-	
KONVINNURBS	-		CONVTONURBS	-	
KOPIEBASISP	-		COPYBASE	-	
KOPIEBISHER	-		COPYHIST	-	
KOPIEREN	Verschiebung/mOduS, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig mOduS: Einzel/Mehrfach Anordnung: Zbereich		COPY	Displacement/mOde/Multiple, Array, Array/Exit/Undo mOde: Single/Multiple Array: Fit	
KOPIEVERKNÜPFEN	-		COPYLINK	-	
KREIS	3P/2P/Ttr (Tangente Tangente Radius) oder Durchmesser		CIRCLE	3P/2P/Ttr (tan tan radius) oder Diameter	
KSANZEIG	-		CVSHOW	-	
KSAUSBLEND	-		CONVTONURBS	-	
KSENTF	Richtung		CVREMOVE	Direction	
KSHINZU	Knoten einfügen/Richtung, Kontrollscheitelpunkte einfügen/Richtung		CVADD	Insert Knots/Direction, Insert Edit Point/Direction	
KSICH	-		QSAVE	-	
KSNEUERSTELL	-		CVREBUILD	-	
KUGEL	3P/2P/TTR oder Durchmesser		SPHERE	3P/2P/TTR oder Diameter	
KUNDENEINBEZPROGR	-		CUSTOMERINVOLVEMENTPROGRAM	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
L					
LADEN	-		LOAD	-	
LÄNGE	DElta/Prozent/Gesamt/Dynamisch		LENGTHEN	DElta/Percent/Total/Dynamic	
	Delta: Winkel, Zurück			Delta: Angle, Undo	
	Gesamt: Winkel, Zurück			Total: Angle, Undo	
	Prozent: Zurück			Percent: Undo	
	Dynamisch: Zurück			Dynamic: Undo	
LAYAFI	einstellungen/Rückgängig		LAYVPI	Settings/Undo	
	Einstellungen: Layouts/Blockwahl			Settings: Layouts/Block selection	
	Layouts: Alle Layouts/aktuelles Layout			Layouts: All layouts/Current layout	
	Blockwahl: Block/Objekt/Keine			Block selection: Block/Entity/None	
LAYAKT	-		LAYCUR	-	
LAYAKTM	-		LAYMCUR	-	
LAYANZEIG	-		LAYWALK	-	
LAYAUS	einstellungen/Rückgängig		LAYOFF	Settings/Undo	
	Einstellungen: Ansichtsfenster/Blockwahl			Settings: Viewports/Block selection	
	Ansichtsfenster: Afdieren/aUs			Viewports: Vpfreeze/Off	
	Blockwahl: Block/Objekt/Keine			Block selection: Block/Entity/None	
LAYEIN	-		LAYON	-	
LAYER	?/Machen/Setzen/Neu/Umbenennen/EIN/AUS/Farbe/LTyp/LStärke/Transparenz/MATerial/Plot/PStil/Frieren/Tauen/SPerren/Entsperren/Status/Beschreibung/Abstimmen/Filter		LAYER	?/Make/Set/New/Rename/ON/OFF/Color/LType/LWeight/Transparency/MATerial/Plot/PStyle/Freeze/Thaw/LOCK/Unlock/State/Description/Reconcile/Filter	
	Farbe: Truecolor/Farbbuch			Color: Truecolor/Colorbook	
	Plot: ?/Speichern/Wiederherstellen/Bearbeiten/Name/Löschen/Importieren/Exportieren			Plot: Plot/No Plot	
	Status: Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/Linienstärke/plotSTil			Status: ?/Save/Restore/Edit/Name/Delete/Import/Export	
	Bearbeiten: Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/Linienstärke/plotSTil			Save: On/Frozen/Lock/Plot/Neww/pfreeze/Color/lineType/lineWeight/plotStyle	
	Filter: Neu/Festlegen/Umbenennen/Bearbeiten/Löschen/eXit			Edit: On/Frozen/Lock/Plot/Neww/pfreeze/Color/lineType/lineWeight/plotStyle	
	Neu: Gruppe/Eigenschaften			Filter: New/Restore/Rename/Edit/Delete/eXit	
	Bearbeiten: Hinzufügen/Löschen/Liste/eXit			New: Group/Properties	
				Edit: Add/Remove/List/eXit	
+LAYER	ALLE/Alle verwendeten Layer/Nicht abgestimmte neue Layer/Ansichtsfenster-Überschreibungen		+LAYER	ALL/All Used Layers/Unreconciled new Layers/Viewport-Overrides	
LAYERPALETTE	-		LAYERPALETTE	-	
LAYERSCHL	-		LAYERCLOSE	-	
LAYERSTATESAVE	-		LAYERSTATESAVE	-	
LAYERSTATUS	-		LAYERSTATE	-	
LAYERV	-		LAYERP	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
LAYERVMODUS	Ein/Aus		LAYERPMODE	ON/OFF	
LAYFRIER	einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Aus/Sperren und ausblenden Ansichtsfenster: Frieren/Affrieren Blockwahl: Block/Objekt/Keine		LAYFRZ	Settings/Undo Settings: Off/Lock and Fade Viewports: Freeze/Vpfreeze Block selection: Block/Entity/None	
LAYISO	einstellungen, Aus/Sperren, ausblenden, Affrieren/aUs		LAYISO	Settings, Off/Lock and fade, Vpfreeze/Off	
LAYISOAUFH	-		LAYUNISO	-	
LAYKONV	-		LAYTRANS	-	
LAYLÖSCH	Name/Rückgängig		LAYDEL	Name/Undo	
LAYMWCHS	Name		LAYMCH	Name	
LAYOUT	Kopieren/Löschen/Neu/Vorlage/Umbenennen/ Sichals/SETzen / ?		LAYOUT	Copy/Delete/New/Template/Rename/SAveas/Set?	
LAYOUTASS	-		LAYOUTWIZARD	-	
LAYSPERR	-		LAYLCK	-	
LAYSPERRAUFH	-		LAYULK	-	
LAYTAU	-		LAYTHW	-	
LAYTRANS	-		LAYTRANS	-	
LAYZUSF	Name, Name/Rückgängig		LAYMRG	Name, Name/Undo	
LICHT	Punkt/Spot/Netz/Zielpunkt/Freispot/freieTZ/Fern weitere Optionen aus PUNKTLICHT, SPOTLICHT, NETZLICHT, ZIELPUNKT, FREISPOT, FREINETZ, FERNLICHT		LIGHT	Point/Spot/Web/Targetpoint/Freespot/FreeweB/Distant further Options see POINTLIGHT, SPOTLIGHT, WEBLIGHT, TARGETPOINT, FREESPOT, FREEWEB, DISTANTLIGHT	
LICHTLISTE	-		LIGHTLIST	-	
LICHTLISTESCHL	-		LIGHTLISTCLOSE	-	
LIMITEN	Ein/Aus		LIMITS	ON/OFF	
LINIE	Schließen/Zurück		LINE	Close/Undo	
LINIENTYP	?/Erstellen/Laden/Setzen		LINETYPE	?/Create/Load/Set	
LISTE	-		LIST	-	
LIVESCHNITT	-		LIVESECTION	-	
LOGFILEOFF	-		LOGFILEOFF	-	
LOGFILEON	-		LOGFILEON	-	
LÖSCHABHÄNG	-		DELCONSTRAINT	-	
LÖSCHEN	-		ERASE	-	
LSTÄRKE	-		LWEIGHT	-	
LTFAKTOR	-		LTSCALE	-	
M					
MACHDIA	-		MSLIDE	-	
MANSFEN	EIN/AUS/Zbereich/Schattplot/speRren/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert Sperren: Ein/Aus Polygonal: Kreisbogen/sehen/Länge/Zurück Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Bogenendpunkt Holen: Zbereich Layer: Ja/Nein 2: Horizontal/Vertikal, Zbereich 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts, Zbereich 4: Zbereich		MVIEW	ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/Object/Polygonal/Restore/Layer/2/3/4 Shadeplot: As displayed/Wireframe/Hidden/visual Styles/Rendered Lock: On/Off Polygonal: Arc/Length/Undo Arc: Angle/CEnter/CLose/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo/Endpoint of arc Restore: Fit Layer: Yes/No 2: Horizontal/Vertical, Fit 3: Horizontal/Vertical/Above/Below/Left/Right, Fit 4: Fit	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
MARKIERSCHL	-		MARKUPCLOSE	-	
MARKIERUNG	-		MARKUP	-	
MASSEIG	Ja/Nein		MASSPROP	Yes/No	
MATANHANG	-		MATERIALATTACH	-	
MATBROWSERÖFFN	-		MATBROWSEROPEN	-	
MATBROWERSCHL	-		MATBROWERCLOSE	-	
MATEDITORÖFFN	-		MATEDITOROPEN	-	
MATEDITORSCHL	-		MATEDITORCLOSE	-	
MATERIALIEN	-		MATERIALS	-	
MATERIALIENSCHL	-		MATERIALSCLOSE	-	
MATMAP	Quader/Planar/Sphärisch/Zylindrisch/mapping Kopieren nach/mapping zuRücksetzen Quader: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Planar: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Kugelförmig: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Zylindrisch: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln		MATERIALMAP	Box/Planar/Spherical/Cylindrical/copY mapping to/Reset mapping Box: Move/Rotate/resize/With mapping mode Planar: Move/Rotate/resize/With mapping mode Spherical: Move/Rotate/resize/With mapping mode Cylindrical: Move/Rotate/resize/With mapping mode	
MATZUWEIS	Rückgängig		MATEDITORCLOSE	Undo	
MBEREICH	-		MSPACE	-	
MEINFÜG	Basispunkt/Faktor/XY/Z/Drehen		MINSERT	Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/Protate	
MENÜ	-		MENU	-	
MENÜENTF	-		MENUUNLOAD	-	
MENÜLAD	-		MENULOAD	-	
MESSEN	Block, Ja/Nein		MEASURE	Block, Yes/No	
MFLEISTE	-		RIBBON	-	
+MFLEISTE	CUIx-Abhängig		+RIBBON	depends on CUIx	
MFLEISTESCHL	-		RIBBONCLOSE	-	
MFÜHRAUSR	Optionen, Verteilen/führungsliniensegmente Parallel machen/Abstand angeben/aktuellen abstand vErwenden		MLEADERALIGN	Options, Distribute/make leader segments Parallel/specify Spacing/Use current	
MFÜHRBEARB	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		MLEADEREDIT	Add leader/Remove leader	
MFÜHRSAMMELN	Vertikal/Horizontal/Umbruch, Anzahl		MLEADERCOLLECT	Vertical/Horizontal/Wrap, Number	
MFÜHRUNG	führungslinienVerlängerung zuerst/Inhalt zuerst/Optionen Optionen: Führungsliniertyp/führungslinienVerlängerung/Inhaltstyp/Maxpunkte/erster Winkel/Zweiter winkel/opTionen beenden Führungsliniertyp: Typ/Verlängerung Typ: Gerade/Spline/Keine Verlängerung: Ja/Nein bei Inhaltstyp: bLock/Mtext/Keine		MLEADER	leader Landing first/Content first/Options Options: Leader type/leader lAnding/Content type/Maxpoints/First angle/Second angle/eXit options Leader type: Type/Landing Type: Straights/Pline/None Landing: Yes/No Content type: Block/None	
MFÜHRUNGSSSTIL	-		MLEADERSTYLE	-	
MIGRATMAT	-		MIGRATEMATERIALS	-	
MINIATURJETZTAKT	-		UPDATETHUMBSNOW	-	
MISCHEN	KONTinuität, Tangente/Glatt		BLEND	Continuity, Tangent/Smooth	
MLEDIT	GK/OK/IK/GT/OT/IT/EV/KH/KE/ES/AS/AV		MLEDIT	CC/OC/MC/CT/OT/MT/CJ/AV/DV/CS/CA/WA	
MLINIE	Ausrichtung/Maßstab/ Stil oder Schließen/Zurück Ausrichtung: Oben/Null/Unten		MLINE	Justification/Scale/Style oder Close/Undo Justification: Top/Zero/Bottom	
MLSTIL	-		MLSTYLE	-	
MODELL	-		MODEL	-	



Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
MSTABLISBEARB	?/Hinzufügen/Löschen/Zurücksetzen/Beenden Zurücksetzen: Ja/Nein		SCALELISTEDIT	?/Add/Delete/Reset/Exit Reset: Yes/No	
MTBEARB	-		MTEDIT	-	
MTEXT	Höhe/Ausrichten/ Zellenabstand/Drehen/ Stil/Breite/Spalten Ausrichten: OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR Zellenabstand: Mindestens/Genau		MTEXT	Height/Justify/Line spacing/Rotation/Style/Width/Columns Justify: TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR Line spacing: At least/Exactly	
MVSETUP	im Modellbereich: Ja/Nein, Wissenschaftlich/Dezimal/Maschinenbau/Architektur/Metrisch im Layout: Ausrichten/Erstellen/ ansichtsfenster Skalieren/Optionen/ schriftfeld/Zurück Ausrichten: Winkel/Horizontal/Vertikal/ansicht Drehen/Zurück Erstellen: objekte Löschen/ansichtsfenster Erstellen/Zurück ansichtsfenster Erstellen: Neuanzeigen ansichtsfenster Skalieren: Interaktiv=<Gleichmäßig> Optionen: Layer/Limiten/Einheiten/Xref, Ja/Nein, Fuß/Zoll/Meter/Millimeter, XRef zuordnen/Einfügen schriftfeld: objekte Löschen/ursprung/Zurück/Einfügen, Hinzufügen/Löschen/Neuanzeigen, Ja/Nein		MVSETUP	im Modellbereich: No/Yes, Scientific/Decimal/Engineering/Architectural/Metric im Layout: Align/Create/Scale viewports/Options/Title block/Undo Align: Angled/Horizontal/Vertical alignment/Rotate view/Undo Create: Delete objects/Create viewports/Undo Create viewport: Redisplay Scale viewports: Interactively=<Uniform> Options: Layer/Limits/Units/Xref, Yes/No, Feet/Inches/Meters/Millimeters, Xref attach/Insert Title Block: Delete objects/Origin/Undo/Insert, Add/Delete/Redisplay, Yes/No	
MZLÖSCH	Alles/Letztes		MREDO	All/Last	
N					
NAVANSICHTSW	EIN/Aus/einstellungen		NAVVCUBE	ON/Off/Properties	
NAVBEWEGZEIG	-		NAVSMOTION	-	
NAVBEWEGZEIGSCHL	-		NAVSMOTIONCLOSE	-	
NAVLEISTE	EIN/Aus		NAVBAR	ON/Off	
NAVRAD	-		NAVSWHEEL	-	
NCOPY	Verschiebung/Mehrfach oder Einstellungen Mehrfach: Verschiebung, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig Einstellungen: Einfügen/Binden		NCOPY	Displacement/Multiple oder Settings Multiple: Fit, Array, Array/Exit/Undo Settings: Insert/Bind	
NETLOAD	-		NETLOAD	-	
NETZ	Quader/Kegel/Zylinder/Pyramide/Kugel/Kell/Torus/Einstellungen Quader: Mittelpunkt oder Würfel/Länge, 2Punkte Kegel: Durchmesser oder 3P/2P/Tr/Elliptisch, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius, 2Punkt/Achsenendpunkt Zylinder: Durchmesser oder 3P/2P/Tr/Elliptisch, Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt Pyramide: Kante/Seiten, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius, Inkreis oder Umkreis Kugel: 3P/2P/Tr, Durchmesser Kell: Mittelpunkt, Würfel/Länge, 2Punkte Torus: 3P/2P/Tr, 2Punkte/Durchmesser oder Durchmesser Einstellungen: Tessellation		MESH	Box/Cone/Cylinder/Pyramid/Sphere/Wedge/Torus/Settings Box: Center oder Cube/Length, 2Point Cone: Diameter oder 3P/2P/Tr/Elliptical, 2Point/Axis endpoint/Top radius, 2Point/Axis endpoint Cylinder: Diameter oder 3P/2P/Tr/Elliptical, Diameter, 2Point/Axis endpoint Pyramid: Edge/Sides, 2Point/Axis endpoint/Top radius, Inscribed oder Circumscribed Sphere: 3P/2P/Tr, Diameter Wedge: Center, Cube/Length, 2Point Torus: 3P/2P/Tr, 2Point/Diameter oder Diameter Einstellungen: Tessellation	
NETZABSCHLUSS	Kette, Optionen/Kanten Optionen: Ja/Nein		MESHCAP	Chain, Optionss/Edge Options: Yes/No	
NETZDREH	-		MESHSPIN	-	
NETZEXTRUD	einStellung, Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel einStellungen: Ja/Nein Pfad: verJüngung		MESHXTRUDE	Setting, Direction/Path/Taper angle Setting: Yes/No Path: Angle of taper	
NETZFALTE	Immer		MESHCREASE	Always	
NETZFALTEENTF	-		MESHUNCREASE	-	
NETZFENHEIT	-		MESHSMOOTHMORE	-	
NETZGLÄTTE	-		MESHSMOOTH	-	
NETZGLÄTTEENTF	-		MESHSMOOTHLESS	-	
NETZGLÄTTEHINZUF	-		MESHSMOOTHMORE	-	
NETZGRUNDKOPT	-		MESHPRIMITIVEOPTIONS	-	
NETZKOMPRIM	-		MESHCOLLAPSE	-	

neu in dieser Version
 geändert in dieser Version
 nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
NETZLICHT	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/IntZ/sChatten/Filterfarbe/Beenden Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit Intensität: Fluss/Illuminanz, Entfernung Farbe: ?/Kelvin Netz: DateI/X/Y/Z/Beenden Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Filterfarbe: indexfarbe/Hsl/Farbbuch		WEBLIGHT	Name/Intensität/faktor/Status/Photometry/weB/shadoW/filterColor/eXit Status: oN/oFf Photometry: Intensität/Color/eXit Intensität: Flux/Illuminance, Distance Color: ?/Kelvin Web: File/X/Y/Z/Exit shadow: Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled soft sAmpled: Shape/sAmpled/Visible/eXit, Linear/Disk/Rect/Sphere/Cyl, Yes/No Color: Index color/Hsl/colorBook	
NETZOPTIONEN	-		MESHOPTIONS	-	
NETZTEILEN	Scheitelpunkt, Punkt auf flächenkante		MESHPLIT	Vertex, Point on face edge	
NETZVERSCHEMELZ	-		MESHMERGE	-	
NEU	-		NEW	-	
NEUANS	-		NEWVIEW	-	
NEUREG	-		NEWTAB	-	
NEUINIT	-		REINIT	-	
NEUPLANSATZ	-		NEWSHEETSET	-	
NEUSHOT	-		NIWESHOT	-	
NEUZALL	-		REDRAWALL	-	
NEUZEICH	-		REDRAW	-	
NKOPIE	Verschiebung/Mehrfach oder Einstellungen Mehrfach: Verschiebung, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig Einstellungen: Einfügen/Binden		NCOPY	Displacement/Multiple oder Settings Multiple: Fil, Array, Array/Exit/Undo Settings: Insert/Bind	
NOCHMAL	-		MULTIPLE	-	
O					
OBJEINF	-		INSERTOBJ	-	
OBJEKTMASS	Hinzufügen/Löschen		OBJECTSCALE	Add/Delete	
ÖFFNEN	-		OPEN	-	
ÖFFNUNG	-		APERTURE	-	
OFANG	siehe Objektfänge		OSNAP	-	
OLESKAL	-		OLESCALE	-	
OLEVERKN	-		OLELINKS	-	
ONLINEAUTOCAD360	-		ONLINEAUTOCAD360	-	
ONLINECOLNOW	-		ONLINECOLNOW	-	
ONLINEDOK	-		ONLINEDOCS	-	
ONLINEFREIG	-		ONLINESHARE	-	
ONLINEGEÖFFNORDNER	-		ONLINEOPENFOLDER	-	
ONLINEOPTIONEN	-		ONLINEOPTIONS	-	
ONLINESHARE	-		ONLINESHARE	-	
ONLINESYNC	-		ONLINESYNC	-	
ONLINESYNCEINST	-		ONLINESYNCSETTINGS	-	
ONLINEUPLOAD	-		ONLINEUPLOAD	-	
ONLINEZUSJETZT	-		ONLINECOLNOW	-	
OPENONMOBILE	-		OPENONMOBILE	-	
OPTIONEN	-		OPTIONS	-	
+OPTIONEN	-		+OPTIONS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ORIGINEINFÜG	-		PASTEORIG	-	
ORTHO	Ein/Aus		ORTHO	On/Off	
P					
PAINTPROP	eiNstellungen		PAINTPROP	Settings	
PALANZ	-		SHOWPALETTES	-	
PALAUABL	-		HIDEPALETTES	-	
PAN	-		PAN	-	
PARAMETER	Neu/bearbeiten/Umbenennen/Löschen/?		PARAMETERS	New/Edit/Rename/Delete/?	
PARAMETERSCHL	-		PARAMETERSCLOSE	-	
PAUSE	-		DELAY	-	
PBEREICH	-		PSPACE	-	
PCIMPASSIST	-		PCINWIZARD	-	
PDFANHANG	Einheit, MM/Zentimeter/METER/Kilometer/ZOLL/Fuß/Yard/MIL/Ohne einheit		PDFATTACH	Unit, MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MIL/Unitless	
PDFANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		PDFADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
PDFLAYER	-		PDFLAYERS	-	
PDFZUSCHNEID	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: polylinie Wählen/Viereck/Rechteck/schnitt Invertieren, Ja/Nein, Zurück, Schließen/Zurück		PDFCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Polygonal/Rectangular/Invert Clip, Yes/No, Undo, Close/Undo	
PEDIT	mehrere Objekte bei 2D-Polylinien: Verbinden: Schließen/(Öffnen)/Verbinden/BReite/Bearbeiten/curve Angleichen/Kurvenlinie/curve Löschen/Linientyp/Richtung wechseln/Zurück Bearbeiten: Verbindungstyp, Drehen/Hinzufügen/Bedes Nächster/Vorher/BRUCH/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/Tangente/BReite/eXit Bruch: Nächster/Vorher/Lose/eXit Linie: Nächster/Vorher/Lose/eXit Linientyp: EIN/AUS bei 3D-Polylinien: Bearbeiten: Schließen/(Öffnen)/BEarbeiten/Kurvenlinie/curve Löschen/Richtung wechseln/Zurück Nächster/Vorher/Bruch/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/eXit Bruch: Nächster/Vorher/Lose/eXit Linie: Nächster/Vorher/Lose/eXit bei 3D-Polygonnetzen: Bearbeiten: BEarbeiten/Oberfläche glätten/Glättung löschen/Mschliessen/(Möfnen)/Nschliessen/(Nöfnen)/Zurück Nächster/Vorher/Links/REchts/AUF/AB/Schieben/Regen/eXit		PEDIT	Multiple bei 2D-Polylinien: Join: Close/(Open)/Join/Width/Edit vertex/Fit/Spline/Decurve/LType gen/Reverse/Undo Edit vertex: Jointype, Endend/Add/Both Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/Tangent/Width/eXit Break: Next/Previous/Go/eXit Straighten: Next/Previous/Go/eXit Ltype gen: ON/OFF bei 3D-Polylinien: Edit vertex: Close/(Open)/Edit vertex/Spline curve/Decurve/Reverse/Undo/eXit Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/eXit Break: Next/Previous/Go/eXit Straighten: Next/Previous/Go/eXit bei 3D-Polygonnetzen: Edit vertex/Smooth surface/Desmooth/Mclose/(Mopen)Nclose/(Nopen)/Undo Bearbeiten: Next/Previous/Left/Right/Up/Down/Move/REgen/eXit	
PLANFLÄCH	Objekt		PLANESURF	Object	
PLANSATZ	-		SHEETSET	-	
PLANSATZAUABL	-		SHEETSETHIDE	-	
PLANSATZÖFFN	-		OPENSHEETSET	-	
PLINIE	Kreisbogen/Schließen/Halbreite/sehnenLänge/Zurück/Breite Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Schließen/Linie/Halbreite/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Breite, ZEntrum/Radius bzw. Winkel/sehnenLänge oder Winkel		PLINE	Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width Arc: Angle/CEnter/CLose/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width, Center/Radius bzw. Angle/Length oder Angle	
PLOT	Ja/Nein Ja: Zoll/Millimeter, Hochformat/Querformat, Ja/Nein, Anzeige/Grenzen/Limiten/Ansicht/Fenster bzw. Anzeige/Grenzen/Layout/Ansicht/Fenster, Anpassen, Zentrum, Ja/Nein im Modell: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verborgen/visuelle Stile/Gerendert visuelle Stile: Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit kanten/Grautöne/skizzenhaft/rÖntgen/sOnstiges sonst: Konzeptuell/Verdeckt/Realistisch/Schattiert/Schattierung mit Kanten/Graustufen/Skizzenhaft/Drahtkörper/Röntgen Nein: Ja/Nein		PLOT	Yes/No Yes: Inches/Millimeters, Portrait/Landscape, Yes/No, Display/Extents/Limits/View/Window bzw. Display/Extents/Layout/View/Window, Fit, Center, Yes/No im Modell: As displayed/Wireframe/Hidden/Visual styles/Rendered visual styles: Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shade with Edges/shades of Grey/Sketchy/X-ray/Other sonst: Conceptual/Hidden/Realistic/Shaded/Shaded with edges/Shades of Gray/Sketchy/Wireframe/X-Ray No: Yes/No	
PLOTDETAILSZEIG	-		VIEWPLOTDETAILS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
PLOTMARKIERUNG	Ein/Aus/Felder/Benutzerfelder/Protokolldatei/Position/Texteigenschaften/einheiten		PLOTSTAMP	On/OFF/Fields/User fields/Log file/Location/Text properties/Units	
	Felder: Ja/Nein			Fields: Yes/No	
	Protokolldatei: Ja/Nein			Log file: Yes/No	
	Texteigenschaften: Ja/Nein			Text properties: Yes/No	
	Position: OL/OR/OL/UR, Horizontal/Vertikal, Ja/Nein, Papierrand/Druckbereich			Location: TL/TR/BL/BR, Horizontal/Vertical, Yes/No, paper Border/printable Area	
	Einheiten: Zoll/Millimeter/Pixel			Units: Inches/Millimeters/Pixels	
PLOTSTIL	?/Aktuell		PLOTSTYLE	?/Current	
PLOTSTILMANAGER	-		STYLESMANAGER	-	
PLOTTERMANAGER	-		PLOTTERMANAGER	-	
PMSTART	-		PMSTART	-	
PMSTOPP	-		PMSTOPP	-	
PMTOGGLE	-		PMTOGGLE	-	
PMTRACE	Ja/Nein		PMTRACE	Yes/No	
PNETZ	Flächen definieren, Farbe/Layer		PFACE	define faces, Color/Layer	
	Farbe: Truecolor/Farbbuch			Color: Truecolor/COLORbook	
PNGOUT	-		PNGOUT	-	
POLYGON	Seite oder bei Polygonmittelpunkt: Umkreis/Inkreis		POLYGON	Edge or center of polygon: Inscribed in circle/Circumscribed about circle	
POLYKÖRPER	Objekt/Höhe/Breite/Ausrichten, Kreisbogen/Zurück, Bogen/Schließen/Zurück		POLYSOLID	Object/Height/Width/Justify, Arc/Undo, Arc/Close/Undo	
	Ausrichten: Links/Mitte/Rechts			Justify: Left/Center/Right	
	Bogen: Schließen/Richtung/Linie/zWeiter Punkt/Zurück			Arc: Close/Direction/Line/Second point/Undo	
POLYKONVERT	Fett/Dünn		CONVERTPOLY	Heavy/Light	
PRÜFBEM	Entfernen oder Rund/Eckig/Keine		DIMINSPECT	Remove oder Round/Angular/None	
PRÜFSTANDARDS	-		CHECKSTANDARDS	-	
PRÜFUNG	Ja/Nein		AUDIT	Yes/No	
PSFÜLL	-		PSFILL	-	
PSOUT	-		PSOUT	-	
PTYP	-		PTYPE	-	
PUBLIZIEREN	-		PUBLISH	-	
+PUBLIZIEREN	-		+PUBLISH	-	
PUNKT	-		POINT	-	
PUNKTLICHT	Name/Intensität/Status/(Fotometrie)/sChatten/Lichtintensitätsverlust/(Filter-)Farbe/eXit		POINTLIGHT	Name/Intensity/Status/(Photometry)/shadoW/Attenuation/Color/eXit	
	Status: Ein/Aus			Status: oN/oFf	
	Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Abstand, ?/Kelvin			Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin	
	sChatten: Aus/Scharf/Weich			shadoW: Off/Sharp/sofMapped/sofAs Ampled	
	Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit			sofAs Ampled: Shapes/Ampled/Visible/eXit	
	Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein			Shape: Linear, Disk, Rect, Sphere, Cylinder, Yes/No	
	Lichtintensitätsverlust: lichtabnahme Typ/Limitenverwenden/lichtabnahmeStartlimite/lichtabnahmeEndlimite/eXit, Kein/Invers linear/invers Quadratisch, Aus			Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit, None/Inverse linear/Inverse Squared, Off	
	Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch			(Filter-)Color: Index color/Hsl/colorBook	
PUNKTWINTENSBEARB	-		POINTCLOUDINTENSITYEDIT	-	
PUNKTWOLKE	Zuordnen/Index/Dichte/Sperren		POINTCLOUD	Attach/Index/Density/Lock	
	Sperren: Ja/Nein			Lock: Yes/No	
PUNKTWOLKEINDEX	-		POINTCLOUDINDEX	-	
PUNKTWOLKENFARBMAP	-		POINTCLOUDCOLORMAP	-	
PUNKTWOLKENMANAGER	Regionen/Scans, Einblenden/Ausblenden		POINTCLOUDMANAGER	Regions/Scans, Show/Hide	
PUNKTWOLKENMANAGERSCHL	-		POINTCLOUDMANAGERCLOSE	-	
PUNKTWOLKENSCHNITT	Polygon/Kreisförmig, Zurück, Innerhalb/Außerhalb		POINTCLOUDCROP	Polygon/Circular, Undo, Insid4/Outside	
PUNKTWOLKENSCHNITTENTF	-		POINTCLOUDUNCROP	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2015-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
PUNKTWOLKENSTIL	RGB/Objektfarbe/Intensität/Höhe/Normal/Klassifizierung		POINTCLOUDSTYLE	RGB/Object color/Intensity/Elevation/Normal/Classification	
PUNKTWOLKEZUORDN	-		POINTCLOUDATTACH	-	
PUNKTWZUSCHN	EIN/AUS/Zuschneidefeld/Löschen/Polylinie generieren/Neue umgrenzung Neue umgrenzung: polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		POINTCLOUDCLIP	ON/Off/Clippingbox/Delete/Generate Polyline/New Boundary Select poly/line/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
PYRAMIDE	Kante/Selten, Inkreis oder Umkreis, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberer radius Oberer Radius: 2Punkt (Zwei Punkte)/Achsenendpunkt		PYRAMID	Edge/Sides, Inscribed oder Circumscribed, 2Point/Axis endpoint/Top radius Top radius: 2Point (Two Points)/Axis Endpoint	
Q					
QTEXT	Ein/Aus		QTEXT	On/Off	
QUADER	Mittelpunkt, Würfel/Länge, 2Punkt Mittelpunkt: Würfel/Länge		BOX	Center, Cube/Length/2Point Center: Cube/Length	
QUERSCHNITT	Objekt/ ZAchse/ Ansicht/XY/YZ/ZX/3Punkte		SECTION	Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3Points	
QUICKPROPERTIES	-		QUICKPROPERTIES	-	
QUIT	-		QUIT	-	
R					
R14STIFTEINSTASS	-		R14PENWIZARD	-	
RASTER	Ein/AUS/Fang/Haupt/aDaptiv/Limiten/IOigen/ASpekt Adaptiv: Ja/Nein		GRID	ON/OFF/Snap/Major/Adaptive/Limits/Follow/Aspect Adaptive: Yes/No	
RECAP	-		RECAP	-	
RECHTECK	Fasen/Erhebung/Abrunden/Objekthöhe/Breite, Fläche/Abmessungen/Drehung Fläche: Länge/Breite Drehung: Punkte		RECTANG	Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width, Area/Dimensions/Rotation Area: Length/Width Rotation: Points	
RECHTSCHREIBUNG	-		SPELL	-	
REFBEARB	OK/Nächste OK: Alle/Eingebettet, Ja/Nein		REFEDIT	OK/Next OK: All/Nested, Yes/No	
REFSATZ	Hinzufügen/Entfernen		REFSET	Add/Remove	
REFSCHLIESSEN	Speichern/Verwerfen		REFCLOSE	Save/Discard reference changes	
REGELOB	-		RULESURF	-	
REGEN	-		REGEN	-	
REGENALL	-		REGENALL	-	
REGENAUTO	EIN/ Aus		REGENAUTO	ON/OFF	
REGION	-		REGION	-	
-REIHE	Rechteckig/Polar Polar: Basis		-ARRAY	Rectangular/Polar Polar: Base	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

REIHE	Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
	Rechteckig/Pfad/Pol			ARRAY	Rectangular/Path/Pol	
	Rechteckig:	ASsoziativ/Basispunkt/Anzahl/Abstand/Spalten/Zeilen/Ebenen/beeNden			Rectangular:	ASsociative/Base point/COUnT/Spacing/Columns/Rows/Levels/eXit
	Assoziativ: Ja/Nein				Associative:	Yes/No
	Basispunkt: Leitpunkt				Base point:	Key Point
	Anzahl: Ausdruck				Count:	Spacing, Expression
	Abstand: Zelle				Spacing:	Unit Cell
	Spalten/Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt				Columns/Rows/Levels:	Expression, Total
	Pfad: ASsoziativ/Methode/Basispunkt/Tangentenrichtung/Objekte/ZEilen/Ebenen/objekte AUsrichten/Z-richtung/eXit				Path:	ASsociative/Method/Base point/Tangent direction/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/eXit
	Assoziativ: Ja/Nein				Associative:	Yes/No
	Methode: Teilen/Messen				Method:	Divide/Measure
	Basispunkt: Leitpunkt				Base point:	Key Point
	Tangentenrichtung: Normal				Tangent direction:	Normal
	Objekte: gesamten Pfad füllen, aUsdruck				Items:	Fill entire path, Expression
	Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt				Rows/Levels:	Expression, Total
	objekte AUsrichten/Z-richtung: Ja/Nein				Alignitems/Z direction:	Yes/No
	Polar: Basispunkt/Relationsachse, ASsoziativ/Basispunkt/Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel/Zeilen/Ebenen/objekte Drehen/eXit				Polar:	Base point/Axis of rotation, ASsociative/Base point/Items/Angle between/Fill angle/ROws/Levels/ROtate Items/eXit
	Basispunkt: Leitpunkt				Base point:	Key point
	Assoziativ: Ja/Nein				Associative:	Yes/No
	Basispunkt: Leitpunkt				Base point:	Key Point
	Objekte/Winkel/Füllwinkel: Ausdruck				Items/Angle/Fill angle:	Expression
	Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt				Rows/Levels:	Expression, Total
	Drehen: Ja/Nein				ROtate items:	Yes/No
REIHEBEARB				ARRAYEDIT		
	Rechteckige Anordnung: Quelle/ERsetzen/Basispunkt/Zeilen/Spalten/Ebenen/ZURücksetzen/eXit				Rectangular arrays: Source/REPlace/Base point/Rows/Columns/Levels/RESet/eXit	
	Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt				Replace:	Key point, Source object
	Basispunkt: Leitpunkt				Base point:	Key point
	Zeilen/Spalten/Ebenen: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck				Rows/Columns/Levels:	Expression, Total/Expression
	Pfadanordnung: Quelle/ERsetzen/Methode/Basispunkt/Objekte/Zeilen/Ebenen/Objekte ausrichten/Z-Richtung/ZURücksetzen/eXit				Path arrays: Source/REPlace/Method/Base point/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/RESet/eXit	
	Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt				Replace:	Base point, Source object
	Methode: Teilen/Messen				Method:	Divide/Measure
	Basispunkt: Leitpunkt				Base point:	Key point
	Objekte/Z-Richtung: Ja/Nein				Items/Z Direction:	Yes/No
	Zeilen/Spalten: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck				Rows/Levels:	Expression, Total/Expression
	Objekte ausrichten: Teilen/Gesamt/Ausdruck				Align items:	Divide/Total/Expression
	Polaranordnung: Quelle/ERsetzen/Basispunkt/Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel/Zeilen/Ebenen/objekte Drehen/ZURücksetzen/eXit				Polar arrays Source/REPlace/Base point/Items/Angle between/Fill angle/ROws/Levels/ROtate Items/RESet/eXit	
	Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt				Replace:	Base point, Source object
	Basispunkt: Leitpunkt				Base point:	Key point
	Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel: Ausdruck				Items/Angle between/Fill angle:	Expression
	Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck				Rows/Levels:	Expression, Total/Expression
	objekte Drehen: Ja/Nein				Rotate items:	Yes/No
REIHEKLASS	-			ARRAYCLASSIC	-	
REIHEKREIS	siehe REIHE			ARRAYPOLAR	see ARRAY	
REIHEPFAD	siehe REIHE			ARRAYPATH	see ARRAY	
REIHERECHTECK	siehe REIHE			ARRAYRECT	see ARRAY	
REIHESCHL	Ja/Nein			ARRAYCLOSE	Yes/No	
REINST	-			RPREF	-	
REINSTSCHL	-			RPREFCLOSE	-	
RENDER	Entwurf/Niedrig/Mittel/Hoch/Präsentation/Andere, Renderfenster/Ansichtsfenster			RENDER	Draft/Low/Medium/High/Presentation/Other, Render Window/Viewport	
	Renderfenster: Ja/Nein				RenderWindow:	Yes/No
RENDERBELICHT	-			RENDEREXPOSURE	-	
RENDERFENSTER	-			RENDERWIN	-	
RENDERONLINE	-			RENDERONLINE	-	
RENDERSCHNITT	-			RENDERCROP	-	
RENDERVOREINST	-			RENDERPRESETS	-	
RENDERWIN	-			RENDERSCR	-	
RESUME	-			RESUME	-	
REVVOLKE	Bogenlänge/Objekt/Stil			REVCLLOUD	Arc length/Object/Style	
	Objekt: Ja/Nein				Object:	Yes/No
	Stil: Normal/Kalligraphie				Style:	Normal/Calligraphy
RING	-			DONUT	-	
ROTATION	Modus, Volumenkörper/Fläche, Objekt/X/Y/Z, Startwinkel/Umkehren/Ausdruck			REVOLVE	Mode, Soli/Surface, Object/X/Y/Z, STart angle/Reverse/Ausdruck	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ROTOB	-		REVSURF	-	
RSCRIPT	-		RSCRIPT	-	
S					
SALAYOUT	-		QVLAYOUT	-	
SALAYOUTSCHL	-		QVLAYOUTSCHL	-	
SAUSWAHL	-		QSELECT	-	
SAZEICHN	-		QVDRAWING	-	
SAZEICHNSCHL	-		QVDRAWINGCLOSE	-	
SBEM	Ausgezogen/Versetzt/Basislinie/Koordinaten/Radius/Durchmesser/bezugspunkt/Bearbeiten/Einstellungen		QDIM	Continuous/Staggered/Baseline/Ordinate/Radius/Diameter/datumPoint/Edit/seTtings	
	Bearbeiten: Hinzufügen/eXit			Edit: Add/eXit	
	Einstellungen: Endpunkt/Schnittpunkt			seTtings: Endpoint/Intersection	
SCHIEBEN	Verschiebung		MOVE	Displacement	
SCHLIESSEN	-		CLOSE	-	
SCHNEBENE	Schnitt zeichnen/Orthographisch		SECTIONPLANE	Draw section/Orthographic	
	Orthographisch: Vorne/Hinten/Oben/Unten/Links/Rechts			Orthographic: Front/Back/Top/Bottom/Left/Right	
SCHNEBENEINST	-		SECTIONPLANESETTINGS	-	
SCHNEBENEVERK	-		SECTIONPLANEJOG	-	
SCHNEBENZUBLOCK	-		SECTIONPLANETOBLOCK	-	
SChNELLCUI	-		QUICKCUI	-	
SCHNELLKAL	-		QUICKCALC	-	
SCHNITTMENGE	-		INTERSECT	-	
SCHRAFF	Eigenschaften/objekte Auswählen/umgrenzung zeichnen/umgrenzungen entfernen/Optionen/ZEichnung/ursprung/Beschreibung/schraFFurfarbe/Layer/Transparenz		HATCH	Properties/Select objects/draW boundary/remove Boundaries/Advanced/Draw order/Origin/ANnotative/hatch Color/LAyer/Transparency	
	Eigenschaften: ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung, Ja/Nein			Properties: ?/Solid/User defined, Yes/No	
	Abstufung: ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch			Gradient: ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook	
	umgrenzung zeichnen: Ja/Nein, Kreisbogen/Schließen/sehen/Länge/Zurück			draW boundary: Yes/No, Arc/Close/Length/Undo	
	umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen			removeBoundaries: Add boundaries	
	Optionen: umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Stil/Assoziativität/abstandsToleranz/separate sSchraffuren			Advanced: Boundary set/Retain boundary/Island detection/Style/Associativity/Gap tolerance/separate Hatches	
	umgrenzungslinien: Neu/Alles			Boundary Set: New/Everything	
	umgrenzung beibehalten: Ja/Nein			Retain boundary: Yes/No	
	inseln erkennen: Ja/Nein, Nächster/+X/-X/+Y/-Y/Winkel			Island detection: Yes/No, Nearest/+X/-X/+Y/-Y/Angle	
	Stil: Ignorieren/Äußere/Normal			Style: Ignore/Outer/Normal	
	Assoziativität: Ja/Nein			Associativity: Yes/No	
	separate Schraffuren: Ja/Nein			Separate Hatches: Yes/No	
	Zeichnung: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter umgrenzung stellen/vor umgrenzung Bringen			DRaw order: do Not assign/send to Back/bring to Front/send behind boundary/bring in front of boundDary	
	ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe			Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents	
	aktuellen ursprung Verwenden: unten Rechts/oben rEchts/oben links/Zentrum			Use current origin: Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top lEft/Center	
	Beschreibung: Ja/Nein			Annotative: Yes/No	
	schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch			hatch Color: Truecolor/Colorbook	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
SCHRAFFEDIT	Löschen/Still/Eigenschaften/Zeichnungsreihenfolge/umgrenzungen neu erstellen/Verknüpfen/separate s Stil: Ignorieren/Äußere/Normal Eigenschaften: ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung, Ja/Nein Abstufung: ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch Zeichnung: Nicht ändern/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor uGrenzung Verknüpfen: Objekte wählen Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/ ursprung Verwenden: unten Rechts/oben Rechts/oben Links/Zentrum Beschriftung: Ja/Nein schraFFurFarbe: Truecolor/Farbbuch		HATCHEDIT	Dissociate/Style/Properties/Draw order/Add boundaries/Remove boundaries/ recreate Boundary/Associate/separate Hatches/Origin/Annotative/hatch CColor/Layer/Transparency Style: Ignore/Outer/Normal Properties: ?/Solid/User defined, Yes/No Gradient: ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook do Not change/send to Back/bring to Front/send beHind boundary/ Draw order: bring in front of boundDary Associate: Select Objects Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents Use current origin: Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top Left/Center Annotative: Yes/No hatch Color: Truecolor/Colorbook	
SCHRIFTFELD	-		FIELD	-	
SCHRIFTFELDAKT	alle		UPDATEFIELD	all	
SCRIPT	-		SCRIPT	-	
SEINRICHTIMP	-		PSETUPIN	-	
SEITENEINR	-		PAGESETUP	-	
SELECTSIMILAR	EINStellungen		SELECTSIMILAR	Settings	
SETVAR	?		SETVAR	?	
SFÜHRUNG	Einstellungen, gegebenenfalls: Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFAktor/VX/VY/VZ/VDrehen		QLEADER	Settings, if necessary: Scale/X/Y/X/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate	
SHADEMODE	2D-drahtkörper/3D-drahtkörper/Verdeckt/ Flach/ Gouraud/ fLach+Kanten/ gOuraud+Kanten		SHADEMODE	2D wireframe/3D wireframe/Hidden/Flat/Gouraud/fLat+edges/gOuraud+edges	
SHELL	-		SHELL	-	
SHOTBEARB	-		EDITSHOT	-	
SICALS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage		SAVEAS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template	
+SICALS	dwG/dwT/dwS/dxF/sOnstige		+SAVEAS	dwG/dwT/dwS/dxF/Others	
	dwG 2013.dwg/2010dwg/2007dwg/2004dwg/2000dwg/R14dwg, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage dwT R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage dwS R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage dxF 2013dxf/2010dxf/2007dxf/2004dxf/2000dxf/R12dxf, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage			dwG 2013.dwg/2010dwg/2007dwg/2004dwg/2000dwg/R14dwg, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template dwT R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage dwS R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template dxF 2013dxf/2010dxf/2007dxf/2004dxf/2000dxf/R12dxf, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template	
SICHERHEITSOPTIONEN	-		SECURITYOPTIONS	-	
SICHERN	-		SAVE	-	
SIGVALIDIER	-		SIGVALIDATE	-	
SKALSCHL	-		QCCLSE	-	
SKALTEXT	Vorhanden/Links/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR, Papierhöhe/objekt Anpassen/Skalieren faktor Skalieren faktor: Referenz		SCALETEXT	Existing/Left/Center/Middle/Right/TLTC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR, Paper height/Match object/Scale factor Scale factor: Reference	
SKIZZE	Typ/Inkrement/toLeranz		SKETCH	Type/Increment/toLerance	
	Typ: Linien/Polyline/Spline			Type: Line/Polyline/Spline	
SNEU	-		QNEW	-	
SOLANS	BKS/Ortho/Hilfsansicht/Schnitt		SOLVIEW	Ucs/Ortho/Auxiliary/Section	
	BKS: Benannt/Welt/?/Aktuelles			Ucs: Named/World/?/Current	
SOLID	-		SOLID	-	
SOLPROFIL	Ja/Nein		SOLPROF	Yes/No	
SOLZEICH	-		SOLDRAW	-	
SONNENEIGENSCH	-		SUNPROPERTIES	-	
SONNENEIGENSCHSCHL	-		SUNPROPERTIESCLOSE	-	
SPIEGELN	Ja/Nein		MIRROR	Yes/No	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
SPIRALE	Durchmesser, Achsenendpunkt/Drehungen/drehHöhe/dRehen dRehen:	UZ/GUZ	HELIX	Diameter, Axis endpoint/Turns/turn Height/Wist tWist:	CW/CCW
SPLINE	Verfahren/Knoten/Objekt oder Verfahren/Grad/Objekt Verfahren: Anpassen/KS Knoten: Sehne/Quadratwurzel/Einheitlich		SPLINE	Methods/Knots/Object oder Methods/Degrees/Objects Methods: Fil/Control points Knots: Chord/Aquare root/Uniform	
SPLINEEDIT	Schließen/Verbinden/Anpassungsdaten/sChetelpunkt bearbeiten/in Polylinie konvertieren/Umkehren/Zurück/eXit Schließen: Öffnen/Anpassungsdaten/sChetelpunkt bearbeiten/in Polylinie konvertieren/Umkehren/Zurück/eXit Anpassungsdaten: Hinzufügen/Öffnen, bzw. Schließen/Löschen/Knick/Verschieben/Bereinigen/Tangenten/Toleranz/eXit Verschieben: Nächster/Vorher/Wählen/eXit Tangenten: Systemvorgabe sChetelpunkte bearbeiten: Hinzufügen/Löschen/höherer Grad/hinzufügen Knick/Verschieben/Linienstärke/eXit		SPLINEEDIT	Close/Join/Fit data/Edit Vertex/convert to Polyline/Reverse/Undo Close: Open/Fit data/Edit Vertex/convert to Polyline/Reverse/Undo Fit data: Add/Open oder Close/Delete/Kink/Move/Purge/Tangents/toLerance/eXit Move: Next/Previous/Select Point/eXit Tangents: System default Move vertex: Add/Delete/Elevate order/Add Kink/Move/Weight/eXit	
SPOTLICHT	Name/Intensitätsfaktor/Status/FOtometrie/Hotspot/FALloff/sChatten/Lichtabnahme/filterFARbe/eXit Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit Intensität: Fluss/Illuminanz, Entfernung Farbe: ?/Kelvin Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit Form: Schieber/Rechteck, Ja/Nein Lichtabnahme: Lichtabnahmetyp/Begrenzungen verwenden/lichtabnahme-Anfangsbegrenzung/lichtabnahme-Endbegrenzung/eXit Lichtabnahmetyp: Kein/Invers linear/invers Quadratisch lichtabnahme-Anfangsbegrenzung: Ein/Aus lichtabnahme-Endbegrenzung: Ein/Aus Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		SPOTLIGHT	Name/Intensityfactor/Status/Photometry/Hotspot/Falloff/shadow/Attenuation/Color/eXit Status: On/Off Photometry: Intensity/Color/eXit Intensity: Flux/Illuminance, Distance Farbe: ?/Kelvin shadow: Off/Sharp/soFmapped/softsAmpled softsAmpled: Shape/sAmpled/Visible/eXit Shape: Disk, Rect, Yes/No Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit attenuation Type: None/Inverse linear/Inverse Squared attenuation start Limit: On/Off attenuation End limit: On/Off Color: Index color/Hsl/colorBook	
STANDARDS	-		STANDARDS	-	
STATUS	-		STATUS	-	
STIL	Beschriftung, Ja/Nein		STYLE	Annotative, Yes/No	
STLOUT	Ja/Nein		STLOUT	Yes/No	
STRAHL	-		RAY	-	
STRECKEN	ggf.: Verschiebung		STRETCH	if necessary Displacement	
STUTZEN	Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Löschen/Zurück Zaun: Zurück Projektion: Keine/Bks/Ansicht Kante: Dehnen/Nicht dehnen		TRIM	Fence/Crossing/Project/Edge/eRase/Undo Fence: Undo Project: None/Use/View Edge: Extend/No extend	
SUCHEN	-		FIND	-	
SWEEP	Modus, Volumenkörper/Fläche, Ausrichtung/Basispunkt/Skalieren/Drehen Ausrichtung: Ja/Nein Faktor: Bezug Drehen: Neigung		SWEEP	Mode, Solid/Surface, Alignment/Base Point/Scale/Twist Alignment: Yes/No Scale: Reference Twist: Bank	
SYMBOL	-		SHAPE	-	
SYSFENSTER	Überlappend/ Horizontal/ Vertikal/ Symbole anordnen		SYSWINDOWS	Cascade/tile Horizontal/tile Vertical/Arrange icons	
T					
TABELLE	Automatisch/von Stil/daten/Verknüpfung oder Auto, Stil/Breite/Höhe, Höhe Auto: Breite von Stil: Stil/Zeilen/Spalten/Optionen Optionen: Bezeichnung/Daten/Formeln/Felder/daten/Verknüpfungen/Blöcke/Zellenstilüberschreibungen		TABLE	Auto/from Style/data Link oder Auto, Style/Width/Height Auto: Width from Style: Style/Rows/Columns/Options Options: Label text/Data text/Formulas/fields/data lInks/Blocks/cell style Overrides	
TABELLEBEARB	-		TABLEEDIT	-	
TABELLENEXPORT	-		TABLEEXPORT	-	
TABELLENSTIL	-		TABLESTYLE	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
TABLETT	EIN/AUS/KAL/KFG KAL: KFG:	Orthogonal/3-Punkt/Projizierend/Tabelle wiederholen Ja/Nein	TABLET	ON/OFF/CAL/CFG CAL: KFG:	Orthogonal/Affine/Projective/Repeat table Yes/No
TABOB	-		TABSURF	-	
TEILEN	Block, Ja/Nein		DIVIDE	Block, Yes/No	
TEILLAD	Ansicht, Ja/Nein		PARTIALOAD	View, Yes/No	
TEILOEFFNEN	Ja/Nein		PARTIALOPEN	Yes/No	
TEINFÜG	-		TINSERT	-	
TEXT	Position/Stil Position:	Links/Zentrum/Rechts/Ausrichten/Mitte/Einpassen/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR	TEXT	Justify/Style Justify:	Left/Center/Right/Align/Middle/Fit/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR
TEXTAUSRICHTEN	Ausrichtung/Optionen Ausrichtung: Optionen:	Links/Zentrum/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR, Punkt, Optionen Verteilen/Abstand einstellen/aktuell Vertikal/aktuell Horizontal, Ausrichtung/Optionen	TEXTALIGN	alignment/Options alignmnet: Options:	Left/Center/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR Distribute/Set spacing/current Vertical/current Horizontal
TEXTBEARB	-		TEXTEDIT	-	
TEXTBLD	-		TEXTSCR	-	
TEXTNACHVORNE	Text/Bemaßungen/Beides		TEXTTOFRONT	Text/Dimensions/Both	
TIFEXP	-		TIFOUT	-	
TOLERANZ	-		TOLERANCE	-	
TORUS	3P/2P/TTR, Durchmesser		TORUS	3P/2P/TTR, Diameter	
TPNAVIG	palettenGruppe		TPNAVIGATE	palette Group	
TRANSPARENZ	EIN/AUS		TRANSPARENCY	ON/OFF	
TREESTAT	-		TREESTAT	-	
U					
ÜBERLAG	VErschachtelte auswahl, VErschachtelte auswahl/ersten satz Prüfen, Ja/Nein, Prüfen Verschachtelte Auswahl: eXit		INTERFERE	Nested selection, Nested selection/check current, Yes/No, Check Nested Selection: eXit	
ÜFENSTER	-		DSVIEWER	-	
ÜLAYER	-		ULAYERS	-	
UMBENENN	BBlock/Detailansichtsstil/BEMstil/LAyer/LTyp/Material/multi-fuhrungslinienstil/schnlttansichtsstil/ Textstil/tabelleNstii/BKS/AUSSchnitt/Afenster		RENAME	Block/dEtail/viewstyles/Dimstyle/LAyer/LType/Material/multileadeRstyle/seCtionviewstyles/ Style/Tablestyle/ Ucs/View/VPort	
UMDREH	-		REVERSE	-	
UMGRENDERN	-		RENDERENVIRONMENT	-	
UMGRENZUNG	Optionen, Umgrenzungslinien/Inseln erkennen/Objektyp, Region/Polylinie		BOUNDARY	Advanced options, Boundary set/Island detection/Object type, Region/Polyline	
UNISOLATEOBJECTS	-		UNISOLATEOBJECTS	-	
URLANHÄNG	Bereich/Objekt		ATTACHURL	Area/Object	
URLLÖSEN	-		DETACHURL	-	
URSPRUNG	-		EXPLODE	-	
V					
VARIA	Kopie/Bezug Bezug:	Punkte	SCALE	Copy/Reference Reference:	Points
VBAASDR	-		VBASTMT	-	
VBAASF	-		VBARUN	-	
VBAENTF	-		VBAUNLOAD	-	
VBAIDE	-		VBAIDE	-	
VBALAD	-		VBALOAD	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
VBAMAN	-		VBAMAN	-	
VERBINDEN	-		JOIN	-	
VERDECKT	-		HIDE	-	
VEREINIG	-		UNION	-	
VERSATZKANTE	Abstand/Ecke, Rund/Scharf		OFFSETEDEGE	Distance/Corner, Rounded/Sharp	
VERSETZ	Durch punkt/Löschen/Layer oder Beenden/Rückgängig, Beenden/Mehrfach/Rückgängig Durch punkt: Beenden/Mehrfach/Rückgängig Löschen: Ja/Nein Layer: Aktuell/Quelle		OFFSET	Through/Erase/Layer or Exit/Undo, Exit/Multiple/Undo Through: Exit/Multiple/Undo Erase: Yes/No Layer: Current/Source	
VISUELLESTILE	Aktuell/Speichern unter/Umbenennen/Löschen/?		VISUALSTYLES	setCurrent/Saveas/Rename/Delete/?	
VISUELLESTILESCHL	-		VISUALSTYLESCLOSE	-	
VLEINSTELLUNGEN	-		HLSETTINGS	-	
VLISP	-		VLISP	-	
VOLKÖRPERBEARB	Fläche/Kante/Volumenkörper/Zurück/ eXit Fläche: Extrusion/Schieben/Drehen/Versetzen/verJüngung/Löschen/Kopieren/Farbe/Material/Zurück/eXit alle: ZURück/Entfernen/ALLE Entfernen: ZURück/Hinzufügen/ALLE Alle: Pfad Drehen: Achse von Objekt/ANSicht/X-Achse/Y-Achse/Z-Achse, Bezug Kante: Kopieren/Farbe/Zurück/eXit Kopieren: Zurück/Entfernen Entfernen: Zurück/Hinzufügen Volumenkörper: Aufprägen/volumenkörper Trennen/Wandstärke/Bereinigen/Überprüfen/Zurück/eXit Wandstärke: ZURück/Hinzufügen/ALLE		SOLIDEDIT	Face/Edge/Body/Undo/eXit Face: Extrude/Move/Rotate/Offset/Taper/Delete/Copy/coLor/mAterial/Undo/eXit Undo/Remove/ALL all: Remove: Undo/Add/ALL All: Path Rotate: Axis by object/View/Xaxis/Yaxis/Zaxis, Reference Edge: Copy/coLor/Undo/eXit Copy: Undo/Remove Remove: Undo/Add Body: Imprint/seParate solids/Shell/clLean/Check/Undo/eXit bei Undo/Add/ALL	
VONLAYEREINST	einstellungen, Ja/Nein		SETBYLAYER	Settings, Yes/No	
VORANSICHT	-		PREVIEW	-	
VSAKTUELL	2DDrahtkörper/Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattlerung mit kanten/Grautöne/skzzenhaft/röntgen/sOnstiges		VSCURRENT	2dwireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/shades of Gray/SKetchy/X-ray/Other	
VSSPEICH	-		VSSAVE	-	
W					
WAHL	Fenster/Letztes/Kreuzen/QUADER/ALLE/Zaun/FPolygon/KPolygon/Gruppe/Hinzufügen/Entfernen/Mehrfach/ Vorher/Zurück/Alt/einzel/Unterobjekt/Objekt Zaun: Zurück FPolygon: Zurück KPolygon: Zurück		SELECT	Window/Last/Crossing/BOX/ALL/Fence/WPolygon/CPolygon/Group/Add/Remove/Multiple/ Previous/Undo/Altto/Single/SUBobject/Objekt Fence: Undo Wpolygon: Undo CPolygon: Undo	
WBLOCK	= (block=ausgabedatei)* (ganze zeichnung)		WBLOCK	= (block=output file)* (whole drawing)	
WEBLOAD	-		WEBLOAD	-	
WERKZEUGKASTEN	ALLE oder Anzeigen/AUSblenden/Links/Rechts/Oben/Unten/VERSchiebbar, horizontal, vertikal ALLE: Anzeigen/AUSblenden		TOOLBAR	ALL or Show/Hide/Left/Right/Top/Bottom/Float, horizontal, vertical ALL: Show/Hide	
WERKZPALETTEN	-		TOOLPALETTES	-	
WERKZPALETTE SCHL	-		TOOLPALETTE SCLOSE	-	
WHERST	-		RECOVER	-	
WILLKOMMEN	-		WELCOMESCREEN	-	
WMFIN	Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/ VDrehen und/oder: Ecke/XYZ		WMFIN	Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate und/oder: Corner/XYZ	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
WMFOPT	-		WMFOPT	-	
WMFOUT	-		WMFOUT	-	
X					
XBINDEN	Block/BEinstil/Layer/LTyp/Stil		XBIND	Block/Dimstyle/Layer/LType/Style	
XKANTEN	-		XEDGES	-	
XÖFFNEN	-		XOPEN	-	
XPLODE	Individuell auflösen/Global, Alle/Farbe/Layer/LTyp/LStärke/von Hauptblock übernehmen/Ursprung Einzeln: Rot/Gelb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLayer/VONBlock/Truecolor/Farbbuch Farbe: Rot/Gelb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLayer/VONBlock/Truecolor/Farbbuch		XPLODE	Individually/Globally, All/Color/Layer/LType/Lweight/Inherit from parent block/Explode Individually: Red/Yellow/Green/Cyan/Blue/Magenta/White/BYLayer/BYBlock/Truecolor/Colorbook Color: Red/Yellow/Green/Cyan/Blue/Magenta/White/BYLayer/BYBlock/Truecolor/Colorbook	
XREF	?/Binden/Lösen/Pfad/PfadTyp/Entfernen/Neuladen/Überlagern/Zuordnen, Faktor/XY/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/Vdrehen, Ecke/XYZ PfadTyp: Vollständig/Relativ/Kein		XREF	?/Bind/Detach/Path/pathType/Unload/Reload/Overlay/Attach, Scale/XY/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate/Geographic, Corner/XYZ pathType: Full/Relative/None	
XZUORDNEN	-		XATTACH	-	
XZUSCHNEIDEN	EIN/ AUS/Schnitttiefe/Löschen/Polylinie generieren/Neue Umgrenzung Schnitttiefe: Abstand/Entfernen Neue Umgrenzung: Ja/Nein, polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		XCLIP	ON/OFF/Clipdepth/Delete/generate Polyline/New boundary Clipdepth: Distance/Remove New boundary: Yes/No, Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
Z					
Z	-		U	-	
ZCHNGWDERST	-		DRAWINGRECOVERY	-	
ZCHNGWDERSTAUABL	-		DRAWINGRECOVERYHIDE	-	
ZEICHEINST	-		DSETTINGS	-	
+ZEICHEINST	-		+DSETTINGS	-	
ZEICHREIHENF	über objekten/ unter objekten/Oben/Unten		DRAWORDER	Above object/Under object/Front/Back	
ZEIGDIA	-		VSLIDE	-	
ZEIGMAT	-		SHOWMAT	-	
ZEIT	Darstellen/Ein/Aus/Zurückstellen		TIME	Display/On/OFF/Reset	
ZELLENANP	-		MATCHCELL	-	
ZENTRTEXTAUSR	Links/Ausrichten/Einpassen/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR		JUSTIFYTEXT	Existing/Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
ZIELPUNKT	Name/Intensitätsfaktor/Status/(Fotometrie)/sChatten/Lichtintensitätsverlust/(Filter-)Farbe/eXit Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Abstand, ?/Kelvin sChatten: Aus/Scharf/Weich Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Lichtintensitätsverlust: lichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/lichtabnahmeStartlimite/lichtabnahmeEndlimite/eXit, Kein/Invers linear/invers Quadratisch, Aus Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		TARGETPOINT	Name/Intensity/Status/(Photometry)/shadoW/Attenuation/Color/eXit Status: oN/oFf Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin shadoW: Off/Sharp/soFt/mapped/soFtsAmpled soFtsAmpled: Shapes/Ampled/Visible/eXit Shape: Linear, Disk, Rect, Sphere, Cylinder, Yes/No Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit, None/Inverse linear/Inverse Squared, Off Color: Index color/Hsl/colorBook	
ZLÖSCH	-		REDO	-	
ZOOM	Alles/Mitte/Dynamisch/Grenzen/Vorher/Faktor/Fenster/Objekt		ZOOM	All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window/ Object	
ZUGMODUS	EIN/ AUS/Auto		DRAGMODE	ON/OFF/Auto	
ZURÜCK	Auto/Steuern/ Beginn/Ende/ Markierung/Rück Auto: Ein/Aus Steuern: Ganz/Nichts/Eine/Kombinieren/Layer Nichts: Ganz/Nichts/Eine Eine: Ganz/Nichts/Eine Kombinieren: Ja/Nein		UNDO	Auto/Control/BEgin/End/Mark/Back Auto: ON/OFF Control: All/None/One/Combine None: All/None/One One: All/None/One Combine: Yes/No	
ZUSCHNEIDEN	Ein/Aus/Schnitttiefe/Löschen/Polylinie generieren/Neue umgrenzung bei Ansichtsfenster Polygonal/Löschen und Kreisbogen/Schließen/sehen/Länge/Zurück Neue Umgrenzung: Ja/Nein, polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		CLIP	ON/OFF/Clippingbox/Delete/generate Polyline/New boundary for Vports Polygonal/Delete and Arc/Close/Length/Undo New boundary: Yes/No, Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
ZYLINDER	3P/2P/Ttr/Elliptisch oder Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt Elliptisch: Mittelpunkt		CYLINDER	3P/2P/Ttr/Elliptical or Diameter, 2Point/Axis endpoint Elliptical: Center	

Objektfränge

Objektfangmodi	Object Snap Modes
ANgen. schnittPunkt	APParent Intersection
BASispunkt	INSertion
ENDPunkt	ENDpoint
HILfslinie	EXTension
KEIner	NONE
LOT	PERpendicular
MITtelpunkt	MIDpoint
NÄChster	NEArest
PARallel	PARallel
PUNKt	NODE
QUADrant	QUAdrant
QUIck	QUIck
SCHnittpunkt	INTersection
TANGente	TANGent
ZENtrum	CENter
VON	FROM
MTP	M2P
SPUR	TRACKING

3D-Objektfränge

Objektfangmodi	Object Snap Modes
ZKEIne	ZNONE
ZKNOTen	ZKNOt
ZLORecht	ZPERpendicular
ZMITtelpunkt	ZMIDpoint
ZNÄHe	ZNEAr
ZSCHeitelpunkt	ZVERTex
Zzentrum	ZCENter

Maßendblöcke

Pfeilspitzenblock	Arrowhead block
Punkt	dot
PunktKlein	dotsmall
PunktLeer	dotblank
Ursprung	origin
Ursprung2	origin2
Geöffnet	open
Geöffnet90	open90
Geöffnet30	open30
Geschlossen	closed
Klein	small
Kein	none
Schräg	oblique
QuadratGefüllt	boxfilled
QuadratLeer	boxblank
GeschlossenLeer	closedblank
UmgekDreieckGefüllt	datumfilled
UmgekDreieckLeer	datumblank
Integral	integral
Architektonisch	archtick