

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2013-08

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
0 - 9					
3D	Quader/KEGel/Schale/KUPPpel/Netz/Pyramide/KUGel/Torus/KEIL		3D	Box/Cone/Dish/DOME/Mesh/Pyramid/Sphere/Torus/Wedge	
	Quader:	Würfel, Bezug, Punkte		Box:	Cube, Reference, Points
	Kegel:	Durchmesser		Cone:	Diameter
	Schale:	Durchmesser		Dish:	Diameter
	Kuppel:	Durchmesser		Dome:	Diameter
	Kugel:	Durchmesser		Sphere:	Diameter
	Torus:	Durchmesser		Torus:	Diameter
	Pyramide:	Tetraeder, Oberseite		Pyramid:	Tetrahedron, Top
3DAUSRICHTEN	Kopieren		3DALIGN	Copy	
		Fortfahren beEnden			Continue Exit
3DBEARBLEISTE	Basispunkt/Verschiebung/Rückgängig/beeNden		3DEDITBAR	Base point/Displacement/Undo/Exit	
3DDREHEN	Objekt/Letztes/ANSicht/X-achse/Y-achse/Z-achse/2Punkte		ROTATE3D	Object/Last/View/Xaxis/Yaxis/Zaxis/2points	
		Bezug			Reference
3DDRUCK	keine weiteren Optionen		3DPRINT	no further options	
3DDWF	keine weiteren Optionen		3DWF	no further options	
3DENTFERNUNG	keine weiteren Optionen		3DDISTANCE	no further options	
3DFLÄCHE	Unsichtbar		3DFACE	Invisible	
3DFLUG	keine weiteren Optionen		3DFLY	no further options	
3DFORBIT	keine weiteren Optionen		3DFORBIT	no further options	
3DKONFIG	Adaptive rückstufung/Dynamisches muster/aLlgemeine optionen/Beschleunigung/Plotemulation/eXit		3DCONFIG	Adaptive degradation/Dynamic tessellation/General options/acceLeration/Plot emulation/eXit	
	Adaptive Rückstufung:	EIN/AUS		Adaptive degradation:	ON/OFF
	Dynamisches Muster:	EIN/AUS, Oberflächenmuster/Kurvenmuster/Cachespeicherungsmuster/eXit		Dynamic tessellation:	ON/OFF, Surface tessellation/Curve tessellation/Tessellations to cache/eXit
	Allgemeine Optionen:	Rückseiten Verwerfen/Flächen glätten/Transparenzqualität/eXit, EIN/AUS		General options:	Discard backfaces/Smooth faces/transparency quality/eXit, ON/OFF
	Beschleunigung:	Hardware/Software/eXit		acceLeration:	Hardware/Software/eXit
	Hardware:	Verbesserte 3D-Leistung/glatte Darstellung/erweiterte Materialeffekte/Gooch-hardware-shader/Beleuchtung pro pixel/volle Schattenanzeige/TEXTurkomprimierung/eXit, EIN/AUS		Hardware:	Enhanced 3D performance/Global Smooth Display/Advanced Material Effects/ Gooch Hardware Shader/Per-pixel lighting/Full-shadow display/ Texture compression/eNhanced 2D performance/eXit, ON/OFF
3DNAV	keine weiteren Optionen		3DWALK	no further options	
3DNAVFLUGEINST	keine weiteren Optionen		WALKFLYSETTINGS	no further options	
3DNETZ	keine weiteren Optionen		3DMESH	no further options	
3DFLUG	keine weiteren Optionen		3DFLY	no further options	
3DOFANG	ZSCHeitelpunkt, ZMITtepunkt, ZZENtrum, ZKNOTen, ZLOTrecht, ZNÄHe, ZKEine		3DOSNAP	ZVERtex, ZMIDpoint, ZCENTer, ZKNOt, ZPERpendicular, ZNEAr, ZNOne	
3DORBIT	keine weiteren Optionen		3DORBIT	no further options	
3DORBITCTR	keine weiteren Optionen		3DORBITCTR	no further options	
3DORBITFORTL	keine weiteren Optionen		3DCORBIT	no further options	
3DPAN	keine weiteren Optionen		3DPAN	no further options	
3DPOLY	Schließen/ Zurück		3DPOLY	close/undo	
3DREIHE	Rechteckig/Polar	Ja/Nein	3DARRAY	rectangular/polar	Yes/No
3DSCHIEBEN	Verschiebung		3DMOVE	Displacement	
3DSCHNITT	keine weiteren Optionen		3DCLIP	no further options	
3DSCHWENKEN	keine weiteren Optionen		3DSWIVEL	no further options	
3DSIN	keine weiteren Optionen		3DSIN	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
3DSKAL	keine weiteren Optionen		3DSCALE	no further options	
3DSPIEGELN	Objekt/Letztes/ Z-Achse/Ansicht/ XY/YZ/ZX/ 3Punkte, Ja/Nein, EIN/AUS		MIRROR3D	Object/Last/Axis/View/XY/YZ/ZX/3points, Yes/No, ON/OFF	
3DZOOM	keine weiteren Optionen		3DZOOM	no further options	

A

ABDECKEN	Rahmen/Polylinie Rahmen: Polylinie:	EIN/AUS Ja/Nein	WIPEOUT	Frames/Polyline Frames: Polylinie:	ON/OFF Yes/No
ABEINST	keine weiteren Optionen		WSSETTINGS	no further options	
ABFLACH	keine weiteren Optionen		FLATSHOT	no further options	
ABHÄNGEINST	keine weiteren Optionen		CONSTRAINTSETTINGS	no further options	
+ABHÄNGEINST	keine weiteren Optionen		+CONSTRAINTSETTINGS	no further options	
ABHÄNGLEISTE	aNzeigen/aUsblenden/Zurücksetzen		CONSTRAINTBAR	Show/Hide/Reset	
ABI	keine weiteren Optionen		CUI	no further options	
ABIENTF	keine weiteren Optionen		CUIUNLOAD	no further options	
ABIEXPORT	keine weiteren Optionen		CUIEXPORT	no further options	
ABIIMPORT	keine weiteren Optionen		CUIIMPORT	no further options	
ABILAD	keine weiteren Optionen		CUILOAD	no further options	
ABRUNDEN	2d-Optionen: Zurück/Polylinie/Radius/Stutzen/Mehrfach Stutzen: 3d-Optionen: Kette/Schleife/Radius Kette: Schleife: Radius:	Stutzen/Nicht stutzen Kante/Radius Kante/Kette/Radius und Akzeptieren/Nächste Kette/Radius	FILLET	2d-Optionen: Undo/Polyline/Radius/Trim/Multiple Trim: 3d-Optionen: Chain/Loop/Radius Chain: Loop: Radius:	Trim/No trim Edge/Radius Edge/Chain/Radius und Accept/Next Chain/Radius
ABRUNDKANTE	Kette/Radius Kette: Radius: Radius: Ausdruck	Kante/Radius Kette/Radius	FILLEDEDGE	no further options Chain: Radius: Radius: Expression	Edge/Radius Chain/Radius
ABSPEICH	keine weiteren Optionen		WSSAVE	no further options	
ABSTAND	Mehrere Punkte, Kreisbogen/Schließen/Länge/Zurück/Gesamt		DIST	Multiple points, Arc/Close/Length/Undo/Total	
ABSTUF	keine weiteren Optionen		GRADIENT	no further options	
ACISIN	keine weiteren Optionen		ACISIN	no further options	
ACISOUT	keine weiteren Optionen		ACISOUT	no further options	
ADCENTER	keine weiteren Optionen		ADCENTER	no further options	
ADCNAVIGIEREN	keine weiteren Optionen		ADCNavigate	no further options	
ADCSCHLIESSEN	keine weiteren Optionen		ADCclose	no further options	
ADDSELECTED	keine weiteren Optionen		ADDSELECTED	no further options	
ÄNDERN	Eigenschaften: Farbe: Beschriftung:	Farbe/ERhebung/Layer/LTyp/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Transparenz/ Material/Plotstil/Beschriftung Truecolor/Farbbuch Ja/Nein	CHANGE	Properties: Color: Annotative:	Color/Elev/Layer/LType/LtScale/LWeight/Thickness/Transparency/ Material/Plotstyle/Annotative Truecolor/Colorbook Yes/No

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AFENSTER	Modellansichtsfenster: Speichern 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Layoutansichtsfenster: Ein/Aus/Zbereich/Schattplot/Sperren/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert visuelle Stile: Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit kanten/Grautöne/sklzzenhaft/röntgen/sOnstiges Polygonal: Bogen/sehenLänge/Zurück Bogen: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Bogenendpunkt Layer: Ja/Nein 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Modus: Anzeigen/aktuelles ansichtsfenster	Holen/Löschen/Verbinden/Eine/?/2/3/4/Umschalten/Modus	VPORTS	Modellansichtsfenster: Save/Restore/Delete/Join/Single/?/2/3/4/Toggle/Mode 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Layoutansichtsfenster: ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/Object/Polygonal/Restore/Layer/2/3/4 Shadeplot: As displayed/Wireframe/Hidden/all visual styles /all render presets visual styles: 2dwireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/shades of Gray/SKetchy/X-ray/Other Polygonal: Arc/Length/Undo Arc: Angle/CEnter/Close/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo/Endpoint of arc Layer: Yes/No 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Mode: Display/Current viewport	Modellansichtsfenster: Save/Restore/Delete/Join/Single/?/2/3/4/Toggle/Mode 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Layoutansichtsfenster: ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/Object/Polygonal/Restore/Layer/2/3/4 Shadeplot: As displayed/Wireframe/Hidden/all visual styles /all render presets visual styles: 2dwireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/shades of Gray/SKetchy/X-ray/Other Polygonal: Arc/Length/Undo Arc: Angle/CEnter/Close/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo/Endpoint of arc Layer: Yes/No 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Mode: Display/Current viewport
+AFENSTER	keine weiteren Optionen		+VPORTS	no further options	
AFLAYER	?/Farbe/Ltyp/Lstärke/Plotstil/Transparenz/Frieren/Tauen/Zurücksetzen/Neufrieren/Afsvorg/Überschreibung löschen Farbe: Truecolor/Farbbuch Farbe: Alle/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Ltyp: Alle/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Lstärke: Alle/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Plotstil: Alle/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Transparenz: Alle/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Frieren: Alle/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Tauen: Alle/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Rücksetzen: Alle/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Afsvorg: GEFroren/GETaut Überschreibung löschen: Farbe/Linientyp/Linienstärke/Punktstil/Transparenz/Alle im Modellbereich: Nufrieren/Afsvorg		VPLAYER	?/Color/Ltype/LWeight/Pstyle/Transparency/Freeze/Thaw/Reset/Newfrz/Vpvisdflt/reMoveoverrids Color: Truecolor/Colorbook Color: All/Select/Current/eXept current Ltype: All/Select/Current/eXept current Lweight: All/Select/Current/eXept current Pstyle: All/Select/Current/eXept current Transparency: All/Select/Current/eXept current Freeze: All/Select/Current/eXept current Thaw: All/Select/Current/eXept current Reset: All/Select/Current/eXept current Vpvisdflt: Frozen/Thawed reMoveoverrids: Color/LType/LWeight/Point Style/Transparency/All im Modellbereich: Newfrz/Vpvisdflt	
AFMAX	keine weiteren Optionen		VPMAX	no further options	
AFMIN	keine weiteren Optionen		VPMIN	no further options	
AFZUSCHNEIDEN	Polygonal/Löschen Polygonal: Kreisbogen/sehenLänge/Zurück		VPCLIP	Polygonal/Delete Polygonal: Arc/Close/Length/Undo	
AI_CIRCTAN	keine weiteren Optionen		AI_CIRCTAN	no further options	
AI_CUSTOM_SAFE	keine weiteren Optionen		AI_CUSTOM_SAFE	no further options	
AI_DESELECT	keine weiteren Optionen		AI_DESELECT	no further options	
AI_DIM_TEXTABOVE	keine weiteren Optionen		AI_DIM_TEXTABOVE	no further options	
AI_DIM_TEXTCENTER	keine weiteren Optionen		AI_DIM_TEXTCENTER	no further options	
AI_DIM_TEXTHOME	keine weiteren Optionen		AI_DIM_TEXTHOME	no further options	
AI_DRAWORDER	keine weiteren Optionen		AI_DRAWORDER	no further options	
AI_EDITCUSTFILE	keine weiteren Optionen		AI_EDITCUSTFILE	no further options	
AI_EMPTYPRINC	keine weiteren Optionen		AI_EMPTYPRINC	no further options	
AI_FMS	keine weiteren Optionen		AI_FMS	no further options	
AI_INVOKENFW	keine weiteren Optionen		AI_INVOKENFW	no further options	
AI_MOLC	keine weiteren Optionen		AI_MOLC	no further options	
AI_PRODUCT_SUPPORT	keine weiteren Optionen		AI_PRODUCT_SUPPORT	no further options	
AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	keine weiteren Optionen		AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	no further options	
AI_PSPACE	keine weiteren Optionen		AI_PSPACE	no further options	
AI_PUBLISH	keine weiteren Optionen		AI_PUBLISH	no further options	
AI_SELALL	keine weiteren Optionen		AI_SELALL	no further options	
AI_SEND_FEEDBACK	keine weiteren Optionen		AI_SEND_FEEDBACK	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AI_TILEMODE1	keine weiteren Optionen		AI_TILEMODE1	no further options	
AI_TRAINING_SAFE	keine weiteren Optionen		AI_TRAINING_SAFE	no further options	
AI_VIEWPORTS_ALERT	keine weiteren Optionen		AI_VIEWPORTS_ALERT	no further options	
AIDIMFLIPARROW	keine weiteren Optionen		AIDIMFLIPARROW	no further options	
AIDIMPREC	0/1/2/3/4/5/6		AIDIMPREC	0/1/2/3/4/5/6	
AIDIMSTYLE	1/2/3/4/5/6/Andere/Speichern		AIDIMSTYLE	1/2/3/4/5/6/Others/Save	
AIDIMTEXTMOVE	0/1/2		AIDIMTEXTMOVE	0/1/2	
AIMLEADEREDITADD	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		AIMLEADEREDITADD	Add leader/Remove leader	
AIMLEADEREDITREMOVE	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		AIMLEADEREDITREMOVE	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen	
AIOBJECTSCALEADD	keine weiteren Optionen		AIOBJECTSCALEADD	no further options	
AIOBJECTSCALEREMOVE	keine weiteren Optionen		AIOBJECTSCALEREMOVE	no further options	
AKTAUSGPUNKT	keine weiteren Optionen		ACTBASEPOINT	no further options	
AKTBENEING	keine weiteren Optionen		ACTUSERINPUT	no further options	
AKTMANAGER	keine weiteren Optionen		ACTMANAGER	no further options	
AKTMELD	keine weiteren Optionen		ACTUSERMESSAGE	no further options	
AKTAUFZ	keine weiteren Optionen		ACTRECORD	no further options	
AKTSTOP	Beschreibung/Einstellungen/Exit Einstellungen: Ja/Nein		ACTSTOP	Description/Settings/Exit Settings: Yes/No	
ALLESCHLIESSEN	keine weiteren Optionen		CLOSEALL	no further options	
ALLEWIEDERHERST	keine weiteren Optionen		RECOVERALL	no further options	
ALSHYPERLINKEINFÜGEN	keine weiteren Optionen		PASTEASHYPERLINK	no further options	
ALTLICHTKONV	keine weiteren Optionen		CONVERTOLDLIGHTS	no further options	
ALTMATKONV	keine weiteren Optionen		CONVERTOLDMATERIALS	no further options	
AMEKONVERT	keine weiteren Optionen		AMECONVERT	no further options	
ANALYSEFORMSCHRÄGE	keine weiteren Optionen		ANALYSISDRAFT	no further options	
ANALYSEKRÜMMUNG	keine weiteren Optionen		ANALYSISCURVATURE	no further options	
ANALYSEOPTIONEN	keine weiteren Optionen		ANALYSISOPTIONS	no further options	
ANALYSEZEBRA	keine weiteren Optionen		ANALYSISZEBRA	no further options	
ANHANG	bei DWG: Anhang/Auflage Faktor/XYZ/Drehen/Vfaktor/VXYZ/Vdrehen, Ecke/XYZ bei PDF: Einheit MM/Zentimeter/MEter/Kilometer/ZOLL/Fuß/Yard/M/Elle/Ohne einheit bei DGN: Haupt-/Untereinheiten MM/Zentimeter/MEter/Kilometer/ZOLL/Fuß/Yard/M/Elle/Ohne einheit bei DWF: Einheit MM/Zentimeter/MEter/Kilometer/ZOLL/Fuß/Yard/M/Elle/Ohne einheit		ATTACH	bei DWG: Underlay/Overlay Scale/XYZ/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/Protate, Corner/XYZ bei PDF: Unit MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/M/El/Unitless bei DGN: Master-/Subunits MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/M/El/Unitless bei DWF: Unit MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/M/El/Unitless	
ANHEBEN	Punkt/mehrere kurven Verbinden/Modus Führungen/Pfad/nur Querschnitte/Einstellungen/Kontinuität/Wölbungsgröße Führungen: mehrere kanten Verbinden Modus: Volumenkörper/Fläche		LOFT	Point/Join Multiple Curves/Mode Guides/Path/Cross sections only/Settings/Continuity/Bulge Magnitude Guides: Join Multiple Curves Mode: Solid/Surface	
ANIPFAD	keine weiteren Optionen		ANIPATH	no further options	
ANPASS	Kontrast/Fade/Helligkeit oder Kontrast/Fade/Monochrom		ADJUST	Contrast/Fade/ Brightness oder Contrast/Fade/Monochrome	
ANPASSEN	keine weiteren Optionen		CUSTOMIZE	no further options	
+ANPASSEN	keine weiteren Optionen		+CUSTOMIZE	no further options	
ANSABSPIEL	keine weiteren Optionen		VIEWPLAY	no further options	

AutoCAD 2012

CADmaro.de

Befehlsreferenz Deutsch-Englisch

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2013-08

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ANSAKT	keine weiteren Optionen		VIEWUPDATE	no further options	
ANSBEARB	Darstellung/STIL/Maßstab/Sichtbarkeit/Verschieben/Beenden		VIEWEDIT	Representation/STyle/Scale/Visibility/Move/exit	
	Stil:	Drahtkörper/drahtkörper mit verdeckten Kanten/Schattiert/schattiert mit Verdeckten kanten/VOM übergeordneten element		Style:	Wireframe/Wireframe with hidden edges/shaded/shaded with hidden edges/follow parent
	Sichtbarkeit:	Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden, Ja/Nein		Visibility:	Interference edges/Tangent edges/Bend extents/Thread features/Presentation trails/exit, Yes/No
ANSEINSTPROJ	keine weiteren Optionen		VIEWSETPROJ	no further options	
ANSPROJ	Zurück/Beenden		VIEWPROJ	Undo/Exit	
ANSSTD	keine weiteren Optionen		VIEWSTD	no further options	
ANSWECHS	keine weiteren Optionen		VIEWGO	no further options	
ANWAUTOLADER	Liste/Neuladen		APPAUTOLOADER	List/Reload	
APPLOAD	keine weiteren Optionen		APPLOAD	no further options	
APUNKT	Drehen		VPOINT	Rotate	
ARBEITSBER	Aktuell/Speichern unter/Bearbeiten/Umbenennen/Löschen/Einstellungen/? Löschen: Ja/Nein		WORKSPACE	setCurrent/SAveas/Edit/Rename/Delete/SEttings/? Delete: Yes/No	
ARCHIV	archiv-paket Erstellen/nur Bericht/Kennwort		ARCHIVE	Create archive package/Report only/Password	
ARRAYCLASSIC	keine weiteren Optionen		ARRAYCLASSIC	no further options	
ARX	?/Dateien/Gruppen/Befehle/Klassen/dienste/Laden/Entfernen		ARX	?/Files/Groups/Commands/Classes/Services/Load/Unload	
ATTDEF	Unsichtbar/Konstant/Prüfen/Vorwahl/Positionssperrung/Beschriftung/Multilinien Position/Stil Position: Ausrichten/Einpassen/Zentrieren/Mittel/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UR		ATTDEF	Invisible/Constant/Verify/Preset/Lock position/Annotative/Multiple lines Justify/Style Justify: Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
ATTDIRBEARB	keine weiteren Optionen		ATTIPEDIT	no further options	
ATTEDIT	Ja/Nein Ja: Wert: W/Ert/Position/Höhe/Winkel/Stil/Layer/Farbe/Nächstes Ändern/Ersetzen Farbe: Truecolor/Farbbuch Nein: Ja/Nein		ATTEDIT	Yes/No Yes: Value/Position/Height/Angle/Style/Layer/Color/Next Value: Change/Replace Color: Truecolor/Colorbook No: Yes/No	
ATTEXT	Cdf/Sdf/Dxf/Objekte Objekte: Cdf/Sdf/Dxf		ATTEXT	Cdf/Sdf/Dxf/Objects Objects: Cdf/Sdf/Dxf	
ATTREDEF	keine weiteren Optionen		ATTREDEF	no further options	
ATTSYNC	?/Name/Auswählen		ATTSYNC	?/Name/Select	
ATTZEIG	Normal/ EIN/ Aus		ATTDISP	Normal/ON/OFF	
AÜOPTIONEN	keine weiteren Optionen		VTOPTIONS	no further options	
AUFGLEISTE	keine weiteren Optionen		TASKBAR	no further options	
AUFLAYKOP	Name, Verschiebung/Beenden		COPYTLAYER	Displacement/Exit	
AUFLÖS	Ja/Nein		VIEWRES	Yes/No	
AUFPRÄG	keine weiteren Optionen		IMPRINT	no further options	
AUFRAUM	Fertig/Ignorieren/TOLERanz/PLinien optimieren/TEILweise überlappende verbinden/an Enden verbinden/Assoziativität Ignorieren: Keine/Alle/Farbe/Layer/LTYp/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Plotstil/Material Plinien optimieren: segmentbreite/polylinie Brechen/Ja/Nein		OVERKILL	Done/Ignore/tolerance/optimize Plines/combine partial overlap/combine Endtoend/Associativity Ignore: None/All/Color/Layer/Ltype/LtScale/Lweight/Thickness/Transparency/plotStyle/Material Optimize Plines: Segment Width/Break Polyline/Yes/No	
AUSRICHTEN	Ja/Nein		ALIGN	Yes/No	
AUSSCHNEIDEN	keine weiteren Optionen		CUTCLIP	no further options	
AUSSCHNT	?/Löschen/Orthogonal/Holen/Speichern/Einstellungen/Fenster Orthogonal: Oben/Unten/Vorne/Hinten/Links/Rechts Einstellungen: hinterGrund/Kategorisieren/Layerschnappschuss/Liveschnitt/Bks/visueller stil Hintergrund: Farbe/Abstufung/Bild/Sonne&Himmel/Kein		VIEW	?/Delete/Orthographic/Restore/Save/Settings/Window Orthographic: Top/Bottom/Front/Back/Left/Right Settings: Background/Categorize/Layer snapshot/live Section/Ucs/Visual style Background: Color/Gradient/Image/Sun&sky/None	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AUTOABHÄNG	Einstellungen		AUTOCONSTRAIN	Settings	
AUTOPUBL	Überschreibungsposition		AUTOPUBLISH	Location	
AUTOBEENDEN	ANHängen/Liste/syMbol/Systemvariablen/Verzögerung/EIN/AUS, Ja/Nein		AUTOCOMPLETE	Append/List/icon/System variables/Delay/On/Off, Yes/No	
B					
BAANZEIGE	Anzeigen/Ausblenden		DCDISPLAY	Show/Hide	
BAAUSRICHT	Objekt/Punkt & Linie/2Linien Punkt & Linie	Linie	DCALIGNED	Object/Point & line/2Lines Point & line	Line
BABRUFTAB	keine weiteren Optionen		BLOOKUPTABLE	no further options	
BADURCHMESSER	keine weiteren Optionen		DCDIAMETER	no further options	
BAFORM	Beschriftung/Dynamisch	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkel/Radius/Durchmesser/Form/Konvertieren	DCFORM	Annotational/Dynamic	Linear/Horizontal/Vertikal/Aligned/ANgular/Radial/Diameter/Form/Convert
	Linear:	Objekt		Linear:	Objekt
	Horizontal:	Objekt		Horizontal:	Objekt
	Vertikal:	Objekt		Vertikal:	Objekt
	Ausrichten:	Objekt/Punkt, Linie/2 Linien, Linie		Aligned:	Object/Point, line/2Lines, Line
	Winkel:	3Punkt		Angular:	3Point
	Form:	Beschriftung/Dynamisch		Form:	Annotational/Dynamic
BAHORIZONTAL	Objekt		DCHORIZONTAL	Object	
BAKONVERTIER	keine weiteren Optionen		DCCONVERT	no further options	
BAKTION	Anordnung/Verschieben/Skalieren/Dehnen/Polar dehnen		BACTION	Array/Move/Scale/Stretch/Polar Stretch	
	Verschieben:	Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, Multiplikator/Versatz/Xy, X/Y/XY		Move:	Multiplier/Offset oder sTart point/Second point, Multiplier/Offset, Base point/Second point/Xcorner/Ycorner, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY
	Skalieren:	Basistyp oder Basistyp/Xy, Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY		Scale:	Base type oder Base type/XY, Dependent/Independent oder X/Y/XY
	Dehnen:	Startpunkt/Zweiter punkt, KPolygon, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, KPolygon, Multiplikator/Versatz/Xy, X/Y/XY		Stretch:	sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset oder Base point/Second point/Xcorner/Ycorner, CPolygon, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY
	Polar dehnen:	Startpunkt/Zweiter punkt, KPolygon, Multiplikator/Versatz		Polar Stretch:	sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset
BAKTIONSATZ	Neu/Ändern		BACTIONSET	New/Modify	
	Neu:	Kpolygon		New:	Cpolygon
	Ändern:	Entfernen, Kpolygon, Entfernen		Modify:	Remove, Cpolygon, Remove
BAKTIONSLEISTE	aNzeigen/aUsblenden/Zurücksetzen		BACTIONBAR	Show all/Hide all/Reset	
BAKTIONTOOL	Anordnung/Abrufen/Umkehrung/Verschieben/Drehung/Skalieren/deHnen/Polar dehnen		BACTIONTOOL	Array/Lookup/Flip/Move/Rotate/Scale/sTretch/Polar stretch	
	Verschieben:	Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, Multiplikator/Versatz/Xy, X/Y/XY		Move:	Multiplier/Offset oder sTart point/Second point, Multiplier/Offset, Base Point/Second point/Xcorner/Ycorner, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY
	Drehung:	Basistyp, Abhängig/Unabhängig		Rotate:	Base type, Dependent/Independent
	Skalieren:	Basistyp oder Basistyp/Xy, Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY		Scale:	Base type oder Base type/XY, Dependent/Independent oder X/Y/XY
	Dehnen:	Startpunkt/Zweiter punkt, KPolygon, Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, KPolygon, Multiplikator/Versatz/Xy, X/Y/XY		Stretch:	sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset oder sTart point/Second point/Xcorner/Ycorner, CPolygon, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY
	Polar dehnen:	Startpunkt/Zweiter punkt, KPolygon, Multiplikator/Versatz		Polar Stretch:	sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset
BALINEAR	Objekt		DCLINEAR	Object	
BAND	keine weiteren Optionen		TRACE	no further options	
BAPARAMETER	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkel/Radius/Durchmesser/Konvertieren		BCPARAMETER	Linear/Horizontal/Vertikal/Aligned/ANgular/Radial/Diameter/Convert	
	Linear:	Objekt		Linear:	Objekt
	Horizontal:	Objekt		Horizontal:	Objekt
	Vertikal:	Objekt		Vertikal:	Objekt
	Ausrichten:	Objekt/Punkt, Linie/2 Linien, Linie		Aligned:	Object/Point, line/2Lines, Line
	Winkel:	3Punkt		Angular:	3Point
BARADIUS	keine weiteren Optionen		DCRADIUS	no further options	
BASIS	keine weiteren Optionen		BASE	no further options	
BATTMAN	keine weiteren Optionen		BATTMAN	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BATTREIHENF	keine weiteren Optionen		BATTORDER	no further options	
BAVERTIKAL	Objekt		DCVERTICAL	Object	
BAWINKEL	3Punkte		DCANGULAR	3Point	
BBEARB	keine weiteren Optionen		BEDIT	no further options	
BEEINST	keine weiteren Optionen		BESETTINGS	3Point	
BEFEHLSZEILE	keine weiteren Optionen		COMMANDLINE	no further options	
BEFEHLSZEILEAUSBL	keine weiteren Optionen		COMMANDLINEHIDE	no further options	
BEFNAV	keine weiteren Optionen		DASHBOARD	no further options	
BEFNAVSCHL	keine weiteren Optionen		DASHBOARDCLOSE	no further options	
BEM, BEM1	Exit/Neuzeich/Stil/Zurück die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemaßungsbefehlen entnehmen	ausg/winkel/basislinie/mittelpunkt/weiter/durchmesser/hometext/horizontal/ führung/verkürz/neutext/schräg/ordinate/überschr/radius/holen/drehen/ sichern/status/tedit/drehen/update/variablen/vertikal	DIM, DIM1	Exit/Redraw/Style/Undo die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemaßungsbefehlen entnehmen	
BEMABHÄNG	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkelförmig/Radial/Durchmesser/Form/Konvertieren Linear: Objekt Horizontal: Objekt Vertikal: Objekt Ausgerichtet: Objekt/Punkt & linie/2Linien Winkelförmig: 3Punkte Form: Beschriftung/Dynamisch		DIMCONSTRAINT	Linear/Horizontal/Vertikal/Aligned/Anqular/Radial/Diameter/Form/Konvertieren Linear: Objekt Horizontal: Objekt Vertikal: Objekt Aligned: Object/Point & line/2Points Angular: 3Points Form: Annotation/Dynamic	
BEMAUSG	Mtext/Text/ Winkel		DIMALIGNED	Mtext/Text/Angle	
BEMBASISL	Zurück/Wählen		DIMBASELINE	Undo/Select	
BEMBOGEN	Mtext/Text/Winkel/PartiellFührung Führung: Mtext/Text/Winkel/Partiell/Ohne Führung		DIMARC	Mtext/Text/Angle/Partial/Leader Leader: Mtext/Text/Angle/Partial/No leader	
BEMBRUCH	Mehrere, Auto/Manuell/Entfernen Mehrere: Auto/Entfernen		DIMBREAK	Multiple, Auto/Manual/Remove Multiple: Auto/Remove	
BEMDREHEN	Mtext/Text/ Winkel		DIMROTATED	Mtext/Text/Angle	
BEMDURCHM	Mtext/Text/ Winkel		DIMDIAMETER	Mtext/Text/Angle	
BEMEDIT	Ausgangsposition/Neu/Drehen/Schräg		DIMEDIT	Home/New/Rotate/Oblique	
BEMENTASSOZ	keine weiteren Optionen		DIMDISASSOCIATE	no further options	
BEMGEOM	Abstand/Radius/Winkel/Fläche/Volumen, Mehrere Punkte, Abstand/Radius/Winkel/Fläche/Volumen/eXit Mehrere Punkte: Bogen/Länge/Zurück/Summe, Bogen/Schließen/Länge/Zurück/Summe Fläche: Objekt/Fläche subtrahieren/eXit, Objekt/Fläche addieren/eXit Volumen: Objekt/Volumen addieren/Volumen subtrahieren/eXit Polylinienwahl: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Halbbreite/Linie/RADIUS/zweiter Pkt/Zurück/Breite, Mittelpunkt/Radius, Winkel/sehenLänge		MEASUREGEOM	Distance/Radius/Angle/Area/Volume, Multiple Points, Distance/Radius/Angle/Area/Volume/eXit Multiple Points: Arc/Length/Undo/Total, Arc/Close/Length/Undo/Total Area: Object/Add area/Subtract area/eXit, Object/Add Area/eXit Volume: Object/Add volume/Subtract volume/eXit Polyline selection: Angle/Center/Close/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width, Center/Radius, Angle/Length	
BEMLINEAR	Mtext/Text/Winkel/Horizontal/Vertikal/Drehen Horizontal: Mtext/Text/Winkel		DIMLINEAR	Mtext/Text/Angle/Horizontal/Vertical/Rotated Horizontal: Mtext/Text/Angle	
BEMMITTELP	keine weiteren Optionen		DIMCENTER	no further options	
BEMORDINATE	Xdaten/Ydaten/ Mtext/Text/Winkel		DIMORDINATE	Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Angle	
BEMPLATZ	Auto		DIMSPACE	Auto	
BEMRADIUS	Mtext/Text/ Winkel		DIMRADIUS	Mtext/Text/Angle	
BEMREASSOZ	Bei linearer und ausgerichteter Bemaßung: Objekt wählen Bei Winkel über 3 Punkte: Bogen oder Kreis wählen		DIMREASSOCIATE	Bei linearer und ausgerichteter Bemaßung: Select object Bei Winkel über 3 Punkte: Select arc or circle	
BEMREGEN	keine weiteren Optionen		DIMREGEN	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BEMSTIL	Beschriftung/Sichern/Holen/ Status/Variablen/Anwenden/ ? Beschriftung: Ja/Nein		DIMSTYLE	Annotative/Save/Restore/Status/Variablen/Apply/? Annotative: Yes/No	
BEMTEDIT	Links/Rechts/Zentrum/Ausgangsposition/Winkel		DIMTEDIT	Left/Right/Center/Home/Angle	
BEMÜBERSCHR	Überschreibungen deaktivieren		DIMOVERRIDE	Clear overrides	
BEMVERKLINIE	Entfernen		DIMJOGLINE	Remove	
BEMVERKÜRZ	Mtext/Text/Winkel		DIMJOGGED	Mtext/Text/Angle	
BEMWEITER	Zurück/Wählen		DIMCONTINUE	Undo/Select	
BEMWINKEL	Mtext/Text/Winkel/Quadrant		DIMANGULAR	Mtext/Text/Angle/Quadrant	
BEREICHKONV	keine weiteren Optionen		SPACETRANS	no further options	
BEREINIG	Blöcke/Emstile/Gruppen/Layer/LTypen/Materialien/MULTIFührungslinienstile/Plotstile/Symbole/Textstile/ Mlinienstile/tabellenstile/Visuellstile/Recap/Nulllängeneometrie/leere textobjekte/ALies. Ja/Nein		PURGE	Blocks/Dimstyles/Groups/Layers/LTypes/Materials/Multileaderstyles/Plotstyles/Shapes/textStyles/ Mlinestyles/Tablestyles/Visualstyles/Recapods/Zero-length geometry/Emtvt text objects/All. Yes/No	
BERSTPALETTE	keine weiteren Optionen		BAUTHORPALETTE	no further options	
BERSTPALETTE SCHL	keine weiteren Optionen		BAUTHORPALETTECLOSE	no further options	
BERWECHS	keine weiteren Optionen		CHSPACE	no further options	
BESCHRAKT	keine weiteren Optionen		ANNOUPDATE	no further options	
BESCHRZURÜCK	keine weiteren Optionen		ANNORESET	no further options	
BESITZER	keine weiteren Optionen		WHOHAS	no further options	
BFLÖSCH	keine weiteren Optionen		UNDEFINE	no further options	
BFRÜCK	keine weiteren Optionen		REDEFINE	no further options	
BGRIFFSATZ	0/1/2/4/Neupositionieren		BGRIPSET	0/1/2/4/Reposition	
BILD	?/Lösen/Pfad/Neuladen/Entfernen/Zuordnen		IMAGE	?/Detach/Path/Reload/Unload/Attach	
BILDANPASSEN	Kontrast/Fade/Helligkeit		IMAGEADJUST	Contrast/Fade/Brightness	
BILDQUALITÄT	Hoch/Entwurf		IMAGEQUALITY	High/Draft	
BILDRAHMEN	0/1/2		IMAGEFRAME	0/1/2	
BILDSCHEBERAUS	keine weiteren Optionen		CLEANSCREENOFF	no further options	
BILDSCHEBEREIN	keine weiteren Optionen		CLEANSCREENON	no further options	
BILDSICH	keine weiteren Optionen		SAVEIMG	no further options	
BILDZUORDNEN	keine weiteren Optionen		IMAGEATTACH	no further options	
BILDZUSCHNEIDEN	EIN/ Aus/Löschen/Neue umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Schließen/Zurück, Ja/Nein		IMAGELIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert. Close/Undo, No/Yes	
BKONSTRUKTION	Alle anzeigen/Alle verdecken, Konvert/Zurücksetzen		BCONSTRUCTION	Convert/Revert/Show all/Hide all	
BKS	Fläche/bENannt/Objekt/Vorher/Ansicht/Welt/X/Y/Z/Zachse Fläche: Nächstes/Xumkehren/Yumkehren Benannt: HOlen/SPeichern/Löschen/? ZAchse: Objekt Anwenden: ALies		UCS	Face/Named/OBJECT/Previous/View/World/X/Y/Z/Axis Face: Next/Xflip/Yflip Named: Restore/Save/Delete? ZAxis: Object Apply: All	
BKSMAN	keine weiteren Optionen		UCSMAN	no further options	
+BKSMAN	keine weiteren Optionen		+UCSMAN	no further options	
BKSYMBOL	EIN/ AU/ALies/ Keinsprung/ URSprung/Wählbar/Eigenschaften Alles: EIN/AUs/Keinsprung/ Ursprung/Wählbar/Eigenschaften		UCSICON	ON/OFF/All/Noorigin/ORigin/Selectable/Properties All: ON/OFF/Noorigin/Origin/Selectable/Properties	
BLOCK	Ja/Nein, Beschriftung		BLOCK	Yes/No, Annotative	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BLOCKEINFÜG	keine weiteren Optionen		PASTEBLOCK	no further options	
BLOCKSMBOL	keine weiteren Optionen		BLOCKSMBOL	no further options	
BLOCKZURÜCKS	keine weiteren Optionen		RESETBLOCK	no further options	
BMPSICH	keine weiteren Optionen		BMPOUT	no further options	
BOGEN	Zentrum Zentrum: Winkel/Sehnenlänge Zentrum/Endpunkt, Winkel/Sehnenlänge, Winkel/Startrichtung/Radius		ARC	Center Center: Angle/chord Length Center/End, Angle/chord Length, Angle/Direction/Radius	
BPARAMETER	Ausrichtung/Basis/Punkt/Linear/Polar/XY/Drehung/Umkehrung/Sichtbarkeit/aBrufen Ausrichtung: Name, Typ, Lotrecht/Tangente Punkt: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette, Ja/Nein Linear: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/baSis/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Basis: Startpunkt/Mittelpunkt Wertesatz: Keiner/Liste/Inkrement Polar: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Wertesatz: Keiner/Liste/Inkrement XY: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Wertesatz: Keiner/Liste/Inkrement Drehung: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Basiswinkel, Ja/Nein Wertesatz: Keiner/Liste/Inkrement Umkehrung: Name/Bezeichnung/bBeschreibung/Palette Palette: Ja/Nein Sichtbarkeit: Name/Bezeichnung/bBeschreibung/Palette Palette: Ja/Nein Abrufen: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette Palette: Ja/Nein		BPARAMETER	Alignment/Base/pOint/Linear/Polar/XY/Rotation/Flip/Visibility/lookUp Alignment: Name, Typ, Perpendicular/Tangente pOint: Name/Label/Chain/Description/Palette, Yes/No Linear: Name/Label/Chain/Description/Base/Palette/Value set, Yes/No Base: Startpoint/Midpoint Value set: None/List/Increment Polar: Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Yes/No Value set: None/List/Increment XY: Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Yes/No Value set: None/List/Increment Rotation: Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Base angle, Yes/No Value set: None/List/Increment Flip: Name/Label/Description/Palette Palette: Yes/No Visibility: Name/Label/Description/Palette Palette: Yes/No lookUp: Name/Label/Chain/Description/Palette Palette: Yes/No	
BREP	keine weiteren Optionen		BREP	no further options	
BROWSER	keine weiteren Optionen		BROWSER	no further options	
BRUCH	Erster Punkt		BREAK	First point	
BSCHL	keine weiteren Optionen		BCLOSE	no further options	
BSICHTBAUSBL	aKtuell/Alle		BVHIDE	Current/All	
BSICHTBEINBL	aKtuell/Alle		BVSHOW	Current/All	
BSICHTBSTATUS	Neu/Setzen/Löschen Neu: alle Verbergen/alle Anzeigen/aKtuelle sichtbarkeit		BVSTATE	New/Set/Delete New: Hide all/Show all/Current visibility	
BSPEICH	keine weiteren Optionen		BSAVE	no further options	
BSPEICHALS	keine weiteren Optionen		BSAVEAS	no further options	
BTABELLE	Palette		BTABLE	Palette	
BTESTBLOCK	keine weiteren Optionen		BTESTBLOCK	no further options	
BVERKNÜPF	keine weiteren Optionen		BASSOCIATE	no further options	
BWCHSLREIHENF	keine weiteren Optionen		BCYCLEORDER	no further options	
C					
CLIPINFÜG	keine weiteren Optionen		PASTECLIP	no further options	
CONTENTEXPLORER	keine weiteren Optionen		CONTENTEXPLORER	no further options	
CONTENTEXPLORERSCHL	keine weiteren Optionen		CONTENTEXPLORERCLOSE	no further options	
CONVERTCTB	keine weiteren Optionen		CONVERTCTB	no further options	
CONVERTPSTYLES	keine weiteren Optionen		CONVERTPSTYLES	no further options	
COPYCLIP	keine weiteren Optionen		COPYCLIP	no further options	
CUI	keine weiteren Optionen		CUI	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2013-08

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
CUIXAPPEND	keine weiteren Optionen		CUIXAPPEND	no further options	
CUIXCREATE	keine weiteren Optionen		CUIXCREATE	no further options	
CUIXLIST	keine weiteren Optionen		CUIXLIST	no further options	

D

DANSICHT	Kamera/ Ziel/Abstand/ Punkte/ PAN/Zoom/ Drehen/ Schneiden/Verdeckt/Aus/Zurück Schneiden: Hinten/Vorne/Aus, EIN/AUS oder auf AUGE (kamera)/EIN/AUS setzen		DVIEW	CAmera/TArget/Distance/POints/PAN/Zoom/TWist/CLip/Hide/Off/Undo Clip: Back/Front/Off, ON/OFF oder set to Eye (camera)/ON/OFF	
DATENEXTRAKT	Csv/Txt/Xls/Mdb		DATAEXTRACTION	Csv/Txt/Xls/Mdb	
DATENVERKN	keine weiteren Optionen		DATALINK	no further options	
DATENKERNAKT	datenverknüpfung Aktualisieren/datenverknüpfung Schreiben datenverknüpfung Akt.: Datenverknüpfung/Alle		DATALINKUPDATE	Update data link/Write data link Update data link: Data link/All	
DBCSCHLIESSEN	keine weiteren Optionen		DBCLOSE	no further options	
DBLISTE	keine weiteren Optionen		DBLIST	no further options	
DBVERBINDUNG	keine weiteren Optionen		DBCONNECT	no further options	
DDEDIT	Zurück		DDEDIT	Undo	
DDPTYPE	keine weiteren Optionen		DDPTYPE	no further options	
DDVPOINT	keine weiteren Optionen		DDVPOINT	no further options	
DEHNEN	Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Zurück Projektion: Keine/Bks/Ansicht Kante: Dehnen/Nicht dehnen		EXTEND	Fence/Crossing/Project/Edge/Undo Project: None/Ucs/View Edge: Extend/No extend	
DGNANHANG	Haupt-/Untereinheiten, Einheit Einheit: MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit		DGNATTACH	Master/Sub, Unit Unit: MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILE/Unitless	
DGNANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		DGNADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
DGNBIND	keine weiteren Optionen		DGNBIND	no further options	
DGNEXPORT	V7/V8, Haupt-/Untereinheiten		DGNEXPORT	V7/V8, Master/Sub	
DGNIMPORT	Haupt-/Untereinheiten		DGNIMPORT	Master/Sub	
DGNLAYER	keine weiteren Optionen		DGNLAYERS	no further options	
DGNMAPPING	keine weiteren Optionen		DGNMAPPING	no further options	
DGNSCHNITT	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Zurück, Schließen/Zurück, Nein/Ja		DGNCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Undo, Close/Undo, No/Yes	
DICKE	keine weiteren Optionen		THICKEN	no further options	
DIFFERENZ	keine weiteren Optionen		SUBTRACT	no further options	
DOWNLOADMANAGER	keine weiteren Optionen		DOWNLOADMANAGER	no further options	
DPKLIBEARB	EIN/AUS		DBLCLKEDIT	ON/OFF	
DREHEN	Kopie/Bezug Bezug: Punkte		ROTATE	Copy/Reference Reference: Points	
DREHEN3D	Kopie/Bezug Bezug: Punkte		3DROTATE	Copy/Reference Reference: Points	
DRSICHT	Aktuelles bks/ Bks/Welt		PLAN	Current ucs/Ucs/World	
DWFANHANG	Einheit MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit		DWFATTACH	Unit MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILE/Unitless	
DWFANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		DWFADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2013-08

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
DWFFORMAT	Dwf/dwfX		DWFFORMAT	Dwf/dwfX	
DWFLAYER	keine weiteren Optionen		DWFLAYERS	no further options	
DWFMARKIERÖFFN	keine weiteren Optionen		OPENDWFMARKUP	no further options	
DWFSCHNITT	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Zurück, Schließen/Zurück, Nein/Ja		DWFCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Undo, Close/Undo, No/Yes	
DWGEIGEN	keine weiteren Optionen		DWGPPOPS	no further options	
DWGKONVERT	keine weiteren Optionen		DWGCONVERT	no further options	
DXBIN	keine weiteren Optionen		DXBIN	no further options	

E

EATTEDIT	keine weiteren Optionen		EATTEDIT	no further options	
EATTEXT	Csv/Txt/Xls/Mdb		EATTEXT	Csv/Txt/Xls/Mdb	
EDGE	Anzeigen, AUswählen/Alles		EDGE	Display, Select/All	
EDITINFUSION	keine weiteren Optionen		EDITINFUSION	no further options	
EIGÄNDER	Farbe/ Layer/ LTyp/ LTFaktor/ LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Material/Plotstil/Beschriftung Farbe: Truecolor/Farbbuch Beschriftung: Ja/Nein		CHPROP	Color/Layer/LType/ltScale/LWeight/Thickness/Transparency/Material/Plotstyle/Annotative Color: Truecolor/Colorbook Annotative: Yes/No	
EIGANPASS oder EIGÜBERTRAG	Einstellungen		MATCHPROP oder PAINTER	Settings	
EIGENSCHAFTEN	keine weiteren Optionen		PROPERTIES	no further options	
EIGSCHLIESS	keine weiteren Optionen		PROPERTIESCLOSE	no further options	
EINFÜGE	Basispunkt/Faktor/XY/Z/Drehen/Geografisch/VFaktor/VX/VY/VZ/ Vdrehen Drehen: Ecke/XYZ Vfaktor: Ecke/XYZ VX: Ecke/XYZ VY: Ecke/XYZ VZ: Ecke/XYZ Vdrehen: Ecke/XYZ		INSERT	Basepoint/Scale/XY/Z/Rotate/Geographic/PScale/PX/PY/PZ/Protate Rotate: Corner/XYZ Pscale: Corner/XYZ PX: Corner/XYZ PY: Corner/XYZ PZ: Corner/XYZ Protate: Corner/XYZ	
EINHEIT	Ja/Nein		UNITS	Yes/No	
ELLIPSE	Bogen/Zentrum/Isokreis oder Drehung Kreisbogen: Zentrum, Drehung, Parameter, Parameter/einGeschlossener Winkel Parameter: winKel, winKel/einGeschlossener Winkel		ELLIPSE	Arc/Center/Isocircle oder Rotation Arc: Center, Rotation, Parameter, Parameter/Included angle Parameter: Angle, Angle/Included angle	
ERHEBUNG	keine weiteren Optionen		ELEVATION	no further options	
ETRANSMIT	übertragungspaket Erstellen/nur Bericht/aKuelles installationsprogramm/Installation Wählen		ETRANSMIT	Create transmittal package/Report only/CUurrent setup/CHoose setup	
EXPORT	Dwf/dwfX/Pdf, Anzeige/Grenzen/Fenster, Ja/Nein, Zoll/Millimeter, Hochformat/Querformat, Anpassen, Ja/Nein		EXPORT	DWf/dwfX/Pdf, Display/Extents/Limits, Yes/No, Inches/Millimeters, Portrait/Landscape, Fit, Yes/No	
EXPORTDWF	keine weiteren Optionen		EXPORTDWF	no further options	
EXPORTDWFx	keine weiteren Optionen		EXPORTDWFx	no further options	
EXPORTEINST	keine weiteren Optionen		EXPORTSETTINGS	no further options	
EXPORTLAYOUT	keine weiteren Optionen		EXPORTLAYOUT	no further options	
EXPORTPDF	keine weiteren Optionen		EXPORTPDF	no further options	
-EXPORTTOAUTOCAD	Format/Bindung/Typ binden/Beibehalten/Präfix/Suffix? Format: r14/2000/2004/2007/2010 Bindung: Ja/Nein Bindungstyp: Binden/Einfügen Beibehalten: Ja/Nein		-EXPORTTOAUTOCAD	Format/Bind/bind Type/Maintain/Prefix/Suffix? Format: r14/2000/2004/2007/2010 Bind: Yes/No Bind Type: Bind/Insert Maintain: Yes/No	
EXTERNREF	keine weiteren Optionen		EXTERNALREFERENCES	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
EXTERNREFSCHL	keine weiteren Optionen		EXTERNALREFERENCESCLOSE	no further options	
EXTRUSION	Modus, Volumenkörper/Fläche, Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel/Ausdruck, verJüngung		EXTRUDE	Mode, Solid/Surface, Direction/Path/Taper angle/Expression, taper angle	

F

FANG	EIN/AUS/ASpekt/Stil/Typ Stil: Standard/Isometrisch, ASpekt Typ: Polar/Raster		SNAP	ON/OFF/Aspect/Style/Type Style: Standard/Isometric, Aspect Type: Polar/Grid	
FARBE	Truecolor/Farbbuch		COLOR	Truecolor/COLORBOOK	
FASE	rÜckgängig/Polylinie/Abstand/Winkel/Stutzen/Methode/MEHrere oder Nächste/OK (aktuelle), Ausdruck, KONTur, Kante Stutzen: Stutzen/Nicht stutzen Methoden: Abstand/Winkel		CHAMFER	Undo/Polyline/Distance/Angle/Trim/Method/mUltiple oder Next/OK (current), Expression, Loop, Edge Trim: Trim/No trim Method: Distance/Angle	
FBXEXPORT	Ausgewählte/Sichtbar, Einstellungen/Alle typen Einstellungen: Ja/Nein, Einbetten/originale Referenzieren/originale Kopieren Alle typen: Einbetten/originale Referenzieren/originale Kopieren		CHAMFER	Selected/Visible, Settings/All types Settings: Yes/No, Embed/Reference originals/Copy originals All types: Embed/Reference originals/Copy originals	
FBXIMPORT	Einstellungen/Alle typen, Ja/Nein, Neuer layer/Aktueller layer/nach Material		CHAMFER	Settings/All types, Yes/No, New layer/Current layer/by Material	
FELDEINSTELLUNG	keine weiteren Optionen		TRAYSETTINGS	no further options	
FERNLICHT	Vektor, Name/Intensität/Status/sChatten/Farbe/eXit bzw. Status: Ein/Aus sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin		DISTANTLIGHT	Vector, Name/Intensity/Status/shadoW/Color/eXit bzw. Status: oN/oFt shadoW: Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled Color: Index color/Hsl/colorBook Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin	
FILTER	keine weiteren Optionen		FILTER	no further options	
FILTERL	keine weiteren Optionen		FILTERS	no further options	
FLÄCHE	Objekt/fläche Hinzufügen/fläche Abziehen fläche Hinzufügen: Kreisbogen/Länge/Zurück/Gesamt, Objekt/fläche Abziehen Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Linie/Radius/Zweiter pt./Zurück		AREA	Object/Add area/Subtract area Add area: Arc/Length/Undo/Total, Object/Subtract area Arc: Angle/CeNter/CLose/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo	
FLÄCHEABRUND	Radius/fläche Stutzen Radius: Ausdruck fläche Stutzen: Ja/Nein		SURFFILLET	Radius/Trim surface Radius: Expression Trim surface: Yes/No	
FLÄCHEFLICK	KEtte/KUrven, Kette/KAnten, Kontinuität/Wölbungsgröße/Führungen Kontinuität: G0/G1/G2		SURFPATCH	Chain/Curves, Chain/Edges, Continuity/Bulge Magnitude/Guides Continuity: G0/G1/G2	
FLÄCHEFORM	keine weiteren Optionen		SURFSCULP	no further options	
FLÄCHEMISCH	Kette, Optionen/Kanten, Kontinuität/Wölbungsgröße Kontinuität: G0/G1/G2		SURFBLEND	Chain, Options/Edge, Continuity/Bulge Magnitude Continuity: G0/G1/G2	
FLÄCHENETZ	Wölbungsgröße		SURFNETWORK	Bulge Magnitude	
FLÄCHESTUTZ	Erweitern/Projektionsrichtung Erweitern: Ja/Nein Projektionsrichtung: AUtomatisch/ANSicht/Bks/Keine		SURFTRIM	Extend/Projection direction Extend: Yes/No Projection direction: Automatic/View/Ucs/None	
FLÄCHESTUTZAUFH	Fläche		SURFUNTRIM	SURface	
FLÄCHEVERLÄNG	Modi, Erweitern/Strecken, Verschmelzen/Anhängen		SURFEXTEND	Modes, Extend/Stretch, Merge/Append	
FLÄCHEVERSETZ	Umkehren/Beide seiten/VOLumenkörper/Verbinden/Ausdruck, Ja/Nein		SURFOFFSET	Flip direction/Both sides/Solid/Connect/Expression, Yes/No	
FREIGEBEN	keine weiteren Optionen		SHARE	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
FREINETZ	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie /netz/sChatten/Filterfarbe/Beenden Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin Netz: DateI/X/Y/Z/Beenden sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		FREEWEB	Name/Intensity factor/Status/Photometry/weB/shadoW/filterColor/eXit Status: oN/oFf Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin Web: File/X/Y/Z/Exit shadoW: Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled soft sAmpled: Shape/sAmplEs/VisibLe/eXit, Linear/Disk/Rect/Sphere/Cyl, Yes/No Color: Index color/Hsl/colorBook	
FREISPOT	Name/Intensität/Status/Maximaler Lichthelligkeitsbereich/Minimaler Lichthelligkeitsbereich/ sChatten/Lichtintensitätsverlust/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Fotometrie /Status/Maximaler Lichthelligkeitsbereich/ Minimaler LichthelligkeitsbereichsChatten/Filterfarbe/eXit Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Scheibe/Rechteck, Ja/Nein Lichtintensitätsverlust: Lichtabnahmetyp/Begrenzungen verwenden/lichtabnahme-Anfangsbegrenzung/ lichtabnahme-Endbegrenzung/eXit Lichtabnahmetyp: Kein/Invers linear/invers Quadratisch, Ein/Aus Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		FREESPOT	Name/Intensity/Status/Hotspot/Falloff/shadoW/Attenuation/Color/eXit bzw. Name/Intensity factor/Photometry/Status/Hotspot/Falloff/shadoW/filterColor/eXit Status: oN/oFf Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin shadoW: Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled soft sAmpled: Shape/sAmplEs/VisibLe/eXit, Disk/Rect, Yes/No attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit Attenuation Type: None/Inverse linear/Inverse Squared, oN/oFf Color: Index color/Hsl/colorBook Filter Color: Index color/Hsl/colorBook	
FÜHRUNG	Maßtext/Format/Zurück Maßtext: Toleranz/KOpieren/Block/KEine/Mtex Format: Spline/Gerade/Pfeil/Keine		LEADER	Annotation/Format/Undo Annotation: Tolerance/Copy/Block/None/Mtex Format: Spline/STraight/Arrow/None	
FÜLLEN	EIN/Aus		FILL	ON/OFF	
G					
GAFIX	keine weiteren Optionen		GCFIX	no further options	
GAGLATT	keine weiteren Optionen		GCSMOOTH	no further options	
GAGLEICH	Mehrere		GCEQUAL	Multiple	
GAHORIZONTAL	2Punkte		GCHORIZONTAL	2Points	
GAKOINZIDENT	Objekt/Autoabhängig Objekt: Mehrere		GCCOINCIDENT	Object/Autoconstrain Object: Multiple	
GAKOLLINEAR	Mehrere		GCCOLLINEAR	Multiple	
GAKONZENTRISCH	keine weiteren Optionen		GCCONCENTRIC	no further options	
GAPARALLEL	keine weiteren Optionen		GCPARALLEL	no further options	
GASENKRECHT	keine weiteren Optionen		GCPERPENDICULAR	no further options	
GASYMMETRISCH	2Punkte		GCSYMMETRIC	2Points	
GATANGENTE	keine weiteren Optionen		GCTANGENT	no further options	
GAVERTIKAL	2Punkte		GCVERTICAL	2Points	
GEFASTEKÄNTE	kOntur/Entfernung kOntur: Kante/Entfernung		CHAMFEREDGE	Loop/Distance Loop: Edge/Distance	
GEOMABHÄNG	Horizontal/Vertikal/Lotrecht/PARallel/Tangential/GLatt/Zusammenfallend/KONZentrisch/KOLlinear/ Symmetrisch/Gleich/Fest		GEOMCONSTRAINT	Horizontal/Vertical/Perpendicular/Parallel/Tangent/Smooth/Coincident/Concentric/Colinear/ Symmetric/Equal/Fix	
GEOMETRIEPROJIZIEREN	Projektionsrichtung, Ansicht/Bks/Punkte		PROJECTGEOMETRY	Direction, View/UCS/Points	
GEOPOSITION	keine weiteren Optionen		GEOGRAPHICLOCATION	no further options	
GOTOURL	keine weiteren Optionen		GOTOURL	no further options	
GPOLY	keine weiteren Optionen		BPOLY	no further options	

AutoCAD 2012

CADmaro.de

Befehlsreferenz Deutsch-Englisch

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2013-08

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
GRAFIKKONFIG	Allgemeine optionen/Beschleunigung Allgemeine Optionen: rückseiten Verwerfen: rückeiten Verwerfen/Flächen glätten/Transparenzqualität/eXit Flächen glätten: EIN/AUS Transparenzqualität: Niedrig/Mittel/Hoch Beschleunigung: Hardware/Software/eXit Hardware, Software: TReibename/Verbesserte 3D-leistung/glatte Darstellung/erweiterte Materialeffekte/ Verbesserte 3D-leistung: Gooch-hardware-shader/Beleuchtung pro pixel/volle Schattenanzeige/TEXTURkomprimierung/eXit glatte Darstellung: EIN/AUS erweiterte Materialeffekte: EIN/AUS Gooch-hardware-shader: EIN/AUS Beleuchtung pro pixel: EIN/AUS volle Schattenanzeige: EIN/AUS Texturkomprimierung: EIN/AUS		GRAPHICSCONFIG	General Options/acceleration General Options: Discard Backfaces: Discard Backfaces/Smooth Faces/Transparency Quality/Exit Discard Backfaces: On/Off Smooth Faces: On/Off Transparency Quality: Low/Medium/High Loop: Hardware/Software/eXit Hardware, Software: Driver Name/Enhanced 3D Performance/Smooth Display/Advanced Material Effects/ Enhanced 3D performance: Gooch-hardware-shader/Per-pixel Lighting/Full Shadow Display/Texture Compression/eXit Smooth Display: On/Off Advanced Material Effects: On/Off Gooch-hardware-shader: On/Off Per-pixel Lighting: On/Off Full Shadow Display: On/Off Texture Compression: On/Off	
GRAPHBLD	keine weiteren Optionen		GRAPHSCR	no further options	
GRUNDANS	Typ/Darstellung/Ausrichtung/Stil/Maßstab/Sichtbarkeit Typ: nur Basis/basis und Parallel Ausrichtung: Oben/Unten/Links/Rechts/Vorn/Hinten/SW iso/SO iso/NO iso/NW iso Stil: Drahtkörper/drahtkörper mit verdeckten Kanten/Schattiert/schattiert mit Verdeckten kanten Sichtbarkeit: Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/ Präsentationspfade/bEenden, Ja/Nein		VIEWBASE	Type/Representation/Orientation/STyle/Scale/Visibility Type: Base/Projected Orientation: Top/Bottom/Left/Right/Front/Back/SW iso/SE iso/NE iso/NW iso Style: Wireframe/Wireframe with hidden edges/shaded/shaded with hidden edges Visibility: Interference edges/Tangent edges/Bend extents/Thread features/ Presentation trails/exit, Yes/No	
GRUPPE	?/Reihenfolge/Hinzufügen/Entfernen/Auflösen/ Umbenennen/Wählbar/Erstellen Reihenfolge: Reihenfolge umkehren Wählbar: Ja/Nein		GROUP	?/Order/Add/Remove/Explode/REName/Selectable/Create Order: Reverse order Selectable: Yes/No	
GRUPPEAUFHEB	Name		UNGROUP	Name	
GRUPPEBEARB	Name, objekte Hinzufügen/objekte Entfernen/Umbenennen		GROUPEDIT	Name, Add objects/Remove objects/REName	
GSCHRAFF	Eigenschaften/objekte Auswählen/umgrenzung zeichnen/umgrenzungen entfernen/Optionen/ZEichnung/ Eigenschaften: ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung Abstufung: ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch umgrenzung zeichnen: Ja/Nein, Kreisbogen/Schließen/sehenLänge/Zurück umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen Optionen: umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Stil/Assoziativität/ ZEichnung: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter umgrenzung/vor uMgrenzung Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe, Beschriftung: Ja/Nein schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch		BHATCH	Properties/Select objects/draW boundary/remove Boundaries/Advanced/Draw order/ Properties: ?/Solid/User defined/Gradient Gradient: ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook draW boundary: Yes/No, Arc/Close/Length/Undo remove Boundaries: Add boundaries Advanced: Boundary set/Retain boundary/Island detection/Style/Associativity/ DRaw order: do Not assign/send to Back/bring to Front/send beHind boundary/bring in front of boundAry Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents, ANotative: Yes/No hatch Color: Truecolor/Colorbook	

H

HATCHGENERATEBOUNDARY	keine weiteren Optionen		HATCHGENERATEBOUNDARY	no further options	
HATCHSETBOUNDARY	keine weiteren Optionen		HATCHSETBOUNDARY	no further options	
HATCHSETORIGIN	keine weiteren Optionen		HATCHSETORIGIN	no further options	
HATCHTOBACK	keine weiteren Optionen		HATCHTOBACK	no further options	
HIDEOBJECTS	keine weiteren Optionen		HIDEOBJECTS	no further options	
HILFE	keine weiteren Optionen		HELP	no further options	
HINTERGRUND	keine weiteren Optionen		BACKGROUND	no further options	
HOCHLADEN	keine weiteren Optionen		UPLOAD	no further options	
HOCHLDATEI	keine weiteren Optionen		UPLOADFILES	no further options	
HOCHLVERWALT	keine weiteren Optionen		MANAGEUPLOADS	no further options	
HOPPLA	keine weiteren Optionen		OOPS	no further options	
HYPERLINK	Entfernen/Einfügen Einfügen: Bereich/Objekt		HYPERLINK	Remove/Insert Insert: Area/Objekt	
HYPERLINKOPTIONEN	Ja/Nein		HYPERLINKOPTIONS	Yes/No	

neu in dieser Version
 geändert in dieser Version
 nicht mehr unterstützt

2013-08

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
I					
ID	keine weiteren Optionen		ID	no further options	
IDROPSTEUERPR	keine weiteren Optionen		SETIDROPHANDLER	no further options	
IGESEXPOR	keine weiteren Optionen		IGESEXPOR	no further options	
IGESIMPORT	keine weiteren Optionen		IGESIMPORT	no further options	
IMPORT	keine weiteren Optionen		IMPORT	no further options	
IMWEBPUBLIZIEREN	keine weiteren Optionen		PUBLISHTOWEB	no further options	
INFLÄCHKONV	keine weiteren Optionen		CONVTOSURFACE	no further options	
INFO	keine weiteren Optionen		ABOUT	no further options	
INHALTEINFÜG	keine weiteren Optionen		PASTESPEC	no further options	
INKÖRPKONV	keine weiteren Optionen		CONVTOSOLID	no further options	
ISOEBENE	Links/Oben/Rechts		ISOPLANE	Left/Top/Right	
ISOLATEOBJECTS	keine weiteren Optionen		ISOLATEOBJECTS	no further options	
J					
JPGEXP	keine weiteren Optionen		JPGOUT	no further options	
K					
KAL	siehe AutoCAD-Befehlsreferenz		CAL	see AutoCAD command reference	
KAMERA	?/Name/Position/Höhe/Ziel/Brennweite/Zuschneiden/Ansicht/eXit Zuschneiden: Ja/Nein Ansicht: Ja/Nein		CAMERA	?/Name/LocAtion/Height/Target/LEns/Clipping/View/eXit Clipping: Yes/No View: Yes/No	
KANTOB	keine weiteren Optionen		EDGESURF	no further options	
KAPPEN	planares Objekt/Oberfläche/Zachse/Ansicht/XY/YZ/ZX/3punkte, Beide seiten behalten		SLICE	planar Object/Surface/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3pointsv, keep Both sides	
KEGEL	3P/2P/Ttr/Elliptisch, Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius 3P: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius 2P: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius Ttr: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius Elliptisch: Mittelpunkt, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius		CONE	3P/2P/Ttr/Elliptical, Diameter, 2Point/Axis endpoint/Top radius 3P: 2Point/Axis endpoint/Top radius 2P: 2Point/Axis endpoint/Top radius Ttr: 2Point/Axis endpoint/Top radius Elliptical: Center, 2Point/Axis endpoint/Top radius	
KEIL	Mittelpunkt oder Würfel/Länge, 2Punkt Mittelpunkt: Würfel/Länge		WEDGE	Center oder Cube/Length, 2Point Center: Cube/Length	
KLASSBILD	keine weiteren Optionen		CLASSICIMAGE	no further options	
KLASSISCHGRUPPE	keine weiteren Optionen		CLASSICGROUP	no further options	
KLASSLAYER	keine weiteren Optionen		CLASSICLAYER	no further options	
KLASSXREF	keine weiteren Optionen		CLASSICXREF	no further options	
KLICKZIEHEN	keine weiteren Optionen		PRESSPULL	no further options	
KLINIE	HO/Ver/Win/HAlb/Abstand Win: Bezug Abstand: Durch Punkt		XLINIE	Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset Ang: Reference Offset: Through	
KMPILER	keine weiteren Optionen		COMPILE	no further options	
KONVERT	Schraffur/Polylinie/Alles, AUswählen/Alles		CONVERT	Hatch/Polyline/All, Select/All	
KONVINNETZ	keine weiteren Optionen		CONVTOMESH	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
KONVINNRBS	keine weiteren Optionen		CONVTONURBS	no further options	
KOPIEBASISP	keine weiteren Optionen		COPYBASE	no further options	
KOPIEBISHER	keine weiteren Optionen		COPYHIST	no further options	
KOPIEREN	Verschiebung/mOdus, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig mOdus: Einzel/Mehrfach Anordnung: Zbereich		COPY	Displacement/mOde/Multiple, Array, Array/Exit/Undo mOde: Single/Multiple Array: Fit	
KOPIEVERKNÜPFEN	keine weiteren Optionen		COPYLINK	no further options	
KPMODUS	Ein/Aus		BLIPMODE	ON/OFF	
KREIS	3P/2P/Ttr (Tangente Tangente Radius) oder Durchmesser		CIRCLE	3P/2P/Ttr (tan tan radius) oder Diameter	
KSANZEIG	keine weiteren Optionen		CVSHOW	no further options	
KSAUSBLEND	keine weiteren Optionen		CONVTONURBS	no further options	
KSENTF	Richtung		CVREMOVE	Direction	
KSHINZU	Knoten einfügen/Richtung, Kontrollscheitelpunkte einfügen/Richtung		CVADD	Insert Knots/Direction, Insert Edit Point/Direction	
KSICH	keine weiteren Optionen		QSAVE	no further options	
KSNEUERSTELL	keine weiteren Optionen		CVREBUILD	no further options	
KUGEL	3P/2P/TTR oder Durchmesser		SPHERE	3P/2P/TTR oder Diameter	
KUNDENEINBEZPROGR	keine weiteren Optionen		CUSTOMERINVOLVEMENTPROGRA	no further options	
L					
LADEN	keine weiteren Optionen		LOAD	no further options	
LÄNGE	DEita/Prozent/Gesamt/Dynamisch Delta: Winkel, Zurück Gesamt: Winkel, Zurück Prozent: ZURück Dynamisch: ZURück		LENGTHEN	DEita/Percent/Total/Dynamic Delta: Angle, Undo Total: Angle, Undo Percent: Undo Dynamic: Undo	
LAYAFI	einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Layouts/Blockwahl Layouts: Alle Layouts/aktuelles Layout Blockwahl: Block/Objekt/Keine		LAYVPI	Settings/Undo Settings: Layouts/Block selection Layouts: All layouts/Current layout Block selection: Block/Entity/None	
LAYAKT	keine weiteren Optionen		LAYCUR	no further options	
LAYAKTM	keine weiteren Optionen		LAYMCUR	no further options	
LAYANZEIG	keine weiteren Optionen		LAYWALK	no further options	
LAYAUS	einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Ansichtsfenster/Blockwahl Ansichtsfenster: Afrieren/aUs Blockwahl: Block/Objekt/Keine		LAYOFF	Settings/Undo Settings: Viewports/Block selection Viewports: Vpfreeze/Off Block selection: Block/Entity/None	
LAYEIN	keine weiteren Optionen		LAYON	no further options	
LAYER	?/Machen/Setzen/Neu/Umbenennen/EIN/AUS/Farbe/LtYP/LStärke/Transparenz/MATerial/Plot/PStil/Frieren/Tauen/SPerrren/Entsperren/STATUS/Beschreibung/Abstimmen/Filter Farbe: Truecolor/Farbbuch Plot: Plot/Kein Plot Status: ?/Speichern/Wiederherstellen/Bearbeiten/Name/Löschen/Importieren/Exportieren Speichern: Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/Linienstärke/plotSTil Bearbeiten: Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/Linienstärke/plotSTil Filter: Neu/Festlegen/Umbenennen/Bearbeiten/Löschen/eXit Neu: Gruppe/Eigenschaften Bearbeiten: Hinzufügen/Löschen/Liste/eXit		LAYER	?/Make/Set/New/Rename/ON/OFF/Color/LtYpe/LWeight/Transparency/MATerial/Plot/PSStyle/Freeze/Thaw/LOck/Unlock/stAte/Description/Reconcile/Filter Color: Truecolor/Colorbook Plot: Plot/No Plot Status: ?/Save/Restore/Edit/Name/Delete/Import/EXport Save: On/Frozen/Lock/Plot/Newvpfreeze/Color/lineType/lineWeight/plotStyle Edit: On/Frozen/Lock/Plot/Newvpfreeze/Color/lineType/lineWeight/plotStyle Filter: New/Restore/Rename/Edit/Delete/eXit New: Group/Properties Edit: Add/Remove/List/eXit	
+LAYER	ALLE/Alle verwendeten Layer/Nicht abgestimmte neue Layer/Ansichtsfenster-Überschreibungen		+LAYER	ALL/All Used Layers/Unreconciled new Layers/Viewport-Overrides	
LAYERPALETTE	keine weiteren Optionen		LAYERPALETTE	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
LAYERSCHL	keine weiteren Optionen		LAYERCLOSE	no further options	
LAYERSTATESAVE	keine weiteren Optionen		LAYERSTATESAVE	no further options	
LAYERSTATUS	keine weiteren Optionen		LAYERSTATE	no further options	
LAYERV	keine weiteren Optionen		LAYERP	no further options	
LAYERVMODUS	Ein/Aus		LAYERPMODE	ON/OFF	
LAYFRIER	Einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Aus/Sperren und ausblenden Ansichtsfenster: Frieren/Affrieren Blockwahl: Block/Objekt/Keine		LAYFRZ	Settings/Undo Settings: Off/Lock and Fade Viewports: Freeze/Vpfreeze Block selection: Block/Entity/None	
LAYISO	einstellungen, Aus/Sperren, ausblenden, Affrieren/aUs		LAYISO	Settings, Off/Lock and fade, Vpfreeze/Off	
LAYISOAUFH	keine weiteren Optionen		LAYUNISO	no further options	
LAYKONV	keine weiteren Optionen		LAYTRANS	no further options	
LAYLÖSCH	Name/Rückgängig		LAYDEL	Name/Undo	
LAYMWECHS	Name		LAYMCH	Name	
LAYOUT	Kopieren/Löschen/Neu/Vorlage/Umbenennen/ Sichals/SETzen/ ?		LAYOUT	Copy/Delete/New/Template/Rename/SAveas/Set/?	
LAYOUTASS	keine weiteren Optionen		LAYOUTWIZARD	no further options	
LAYSPERR	keine weiteren Optionen		LAYLCK	no further options	
LAYSPERRAUFH	keine weiteren Optionen		LAYULK	no further options	
LAYTAU	keine weiteren Optionen		LAYTHW	no further options	
LAYTRANS	keine weiteren Optionen		LAYTRANS	no further options	
LAYZUSF	Name, Name/Rückgängig		LAYMRG	Name, Name/Undo	
LICHT	Punkt/Spot/Netz/Zielpunkt/Freispot/freineTZ/Ern weitere Optionen aus PUNKTLICHT, SPOTLICHT, NETZLICHT, ZIELPUNKT, FREISPOT, FREINETZ, FERNLICHT		LIGHT	Point/Spot/Web/Targetpoint/Freespot/FreeweB/Distant further Options see POINTLIGHT, SPOTLIGHT, WEBLIGHT, TARGETPOINT, FREESPOT, FREEWEB, DISTANTLIGHT	
LICHTLISTE	keine weiteren Optionen		LIGHTLIST	no further options	
LICHTLISTESCHL	keine weiteren Optionen		LIGHTLISTCLOSE	no further options	
LIMITEN	Ein/Aus		LIMITS	ON/OFF	
LINE	Schließen/Zurück		LINE	Close/Undo	
LINIENTYP	?/Erstellen/Laden/Setzen		LINETYPE	?/Create/Load/Set	
LINKABRUF	keine weiteren Optionen		GETLINK	no further options	
LISTE	keine weiteren Optionen		LIST	no further options	
LIVESCHNITT	keine weiteren Optionen		LIVESECTION	no further options	
LOGFILEOFF	keine weiteren Optionen		LOGFILEOFF	no further options	
LOGFILEON	keine weiteren Optionen		LOGFILEON	no further options	
LÖSCHABHÄNG	keine weiteren Optionen		DELCONSTRAINT	no further options	
LÖSCHEN	keine weiteren Optionen		ERASE	no further options	
LSTÄRKE	keine weiteren Optionen		LWEIGHT	no further options	
LTFAKTOR	keine weiteren Optionen		LTSCALE	no further options	
M					
MACHDIA	keine weiteren Optionen		MSLIDE	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2013-08

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
MANSFEN	EIN/AUS/Zbereich/Schattplot/speRren/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert Sperrten: Ein/Aus Polygonal: Kreisbogen/sehen/Länge/Zurück Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Bogenendpunkt Holen: Zbereich Layer: Ja/Nein 2: Horizontal/Vertikal, Zbereich 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts, Zbereich 4: Zbereich		MVIEW	ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/Objekt/Polygonal/Restore/Layer/2/3/4 Shadeplot: As displayed/Wireframe/Hidden/visual Styles/Rendered Lock: On/Off Polygonal: Arc/Length/Undo Arc: Angle/CEnter/Close/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo/Endpoint of arc Restore: Fit Layer: Yes/No 2: Horizontal/Vertical, Fit 3: Horizontal/Vertical/Above/Below/Left/Right, Fit 4: Fit	
MARKIERSCHL	keine weiteren Optionen		MARKUPCLOSE	no further options	
MARKIERUNG	keine weiteren Optionen		MARKUP	no further options	
MASSEIG	Ja/Nein		MASSPROP	Yes/No	
MATANHANG	keine weiteren Optionen		MATERIALATTACH	no further options	
MATBROWSERÖFFN	keine weiteren Optionen		MATBROWSEOPEN	no further options	
MATBROWSESCHL	keine weiteren Optionen		MATBROWSECLOSE	no further options	
MATEDITORÖFFN	keine weiteren Optionen		MATEDITOROPEN	no further options	
MATEDITORSCHL	keine weiteren Optionen		MATEDITORCLOSE	no further options	
MATERIALIEN	keine weiteren Optionen		MATERIALS	no further options	
MATERIALIENSCHL	keine weiteren Optionen		MATERIALSCLOSE	no further options	
MATMAP	Quader/Planar/Sphärisch/Zylindrisch/mapping Kopieren nach/mapping zuRücksetzen Quader: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Planar: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Kugelförmig: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Zylindrisch: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln		MATERIALMAP	Box/Planar/Spherical/Cylindrical/copY mapping to/Reset mapping Box: Move/Rotate/reset/sWitch mapping mode Planar: Move/Rotate/reset/sWitch mapping mode Spherical: Move/Rotate/reset/sWitch mapping mode Cylindrical: Move/Rotate/reset/sWitch mapping mode	
MATZUWEIS	Rückgängig		MATEDITORCLOSE	Undo	
MBEREICH	keine weiteren Optionen		MSPACE	no further options	
MEINFÜG	Basispunkt/Faktor/X/Y/Z/Drehen		MINSERT	Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/Protate	
MELDUNGEN	keine weiteren Optionen		MESSAGES	no further options	
MENÜ	keine weiteren Optionen		MENU	no further options	
MENÜENTF	keine weiteren Optionen		MENUUNLOAD	no further options	
MENÜLAD	keine weiteren Optionen		MENULOAD	no further options	
MESSEN	Block, Ja/Nein		MEASURE	Block, Yes/No	
MFLEISTE	keine weiteren Optionen		RIBBON	no further options	
+MFLEISTE	CUIx-Abhängig		+RIBBON	depends on CUIx	
MFLEISTESCHL	keine weiteren Optionen		RIBBONCLOSE	no further options	
MFÜHRAUSR	Optionen, Verteilen/führungsliniensegmente Parallel machen/Abstand angeben/aktuellen abstand vErwenden		MLEADERALIGN	Options, Distribute/make leader segments Parallel/specify Spacing/Use current	
MFÜHRBEARB	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		MLEADEREDIT	Add leader/Remove leader	
MFÜHRSAMMELN	Vertikal/Horizontal/Umbruch, Anzahl		MLEADERCOLLECT	Vertical/Horizontal/Wrap, Number	
MFÜHRUNG	führungslinienVerlängerung zuerst/Inhalt zuerst/Optionen Optionen: Führungsliniertyp/führungslinienVerlängerung/inhaltstyp/Maxpunkte/erster Winkel/Zweiter winkel/opTionen beenden Führungsliniertyp: Typ/Verlängerung Typ: Gerade/Spline/Keine Verlängerung: Ja/Nein bei Inhaltstyp: b/Ock/Mtext/Keine		MLEADER	leader Landing first/Content first/Options Options: Leader type/leader lAnding/Content type/Maxpoints/First angle/Second angle/eXit options Leader type: Type/Landing Type: Straight/sPline/None Landing: Yes/No Content type: Block/None	
MFÜHRUNGSSSTIL	keine weiteren Optionen		MLEADERSTYLE	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
MIGRATMAT	keine weiteren Optionen		MIGRATEMATERIALS	no further options	
MINIATURJETZTAKT	keine weiteren Optionen		UPDATETHUMBSNOW	no further options	
MISCHEN	KONTinuität, Tangente/Glatt		BLEND	Continuity, Tangent/Smooth	
MLEDIT	GK/OK/IK/GT/OT/IT/EV/KH/KL/ES/AS/AV		MLEDIT	CC/OC/MC/CT/OT/MT/CJAV/DV/CS/CAWA	
MLINIE	Ausrichtung/Maßstab/ Stil oder Schließen/Zurück Ausrichtung: Oben/Null/Unten		MLINE	Justification/Scale/Style oder Close/Undo Justification: Top/Zero/Bottom	
MLSTIL	keine weiteren Optionen		MLSTYLE	no further options	
MODELL	keine weiteren Optionen		MODEL	no further options	
MSTABLISBEARB	?/Hinzufügen/Löschen/Zurücksetzen/Beenden Zurücksetzen: Ja/Nein		SCALELISTEDIT	?/Add/Delete/Reset/Exit Reset: Yes/No	
MTBEARB	keine weiteren Optionen		MTEDIT	no further options	
MTEXT	Höhe/Ausrichten/ Zeilenabstand/Drehen/ Stil/Breite/Spalten Ausrichten: OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR Zeilenabstand: Mindestens/Genau		MTEXT	Height/Justify/Line spacing/Rotation/Style/Width/Columns Justify: TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR Line spacing: At least/Exactly	
MVSETUP	im Modellbereich: Ja/Nein, Wissenschaftlich/Dezimal/Maschinenbau/Architektur/Metrisch Ausrichten: Winkel/Horizontal/Vertikal/ansicht Drehen/Zurück Erstellen: objekte Löschen/ansichtsfenster Erstellen/Zurück ansichtsfenster Erstellen: Neuanzeigen ansichtsfenster Skalieren: Interaktiv/<Gleichmäßig> Optionen: Layer/Limiten/Einheiten/Xref, Ja/Nein, Fuß/Zoll/MEter/Millimeter, XRef zuordnen/Einfügen schrifTfeld: objekte Löschen/Ursprung/Zurück/Einfügen, Hinzufügen/Löschen/Neuanzeigen, Ja/Nein		MVSETUP	im Modellbereich: No/Yes, Scientific/Decimal/Engineering/Architectural/Metric Align: Angled/Horizontal/Vertical alignment/Rotate view/Undo Create: Delete objects/Create viewports/Undo Create viewport: Redisplay Scale viewports: Interactively/<Uniform> Options: Layer/Limits/Units/Xref, Yes/No, Feet/Inches/MEters/Millimeters, Xref attach/Insert Title Block: Delete objects/Origin/Undo/Insert, Add/Delete/Redisplay, Yes/No	
MZLÖSCH	Alles/Letztes		MREDO	All/Last	
N					
NAVANSICHTSW	EIN/Aus/einstellungen		NAVVCUBE	ON/Off/Properties	
NAVBEWEGZEIG	keine weiteren Optionen		NAVSMOTION	no further options	
NAVBEWEGZEIGSCHL	keine weiteren Optionen		NAVSMOTIONCLOSE	no further options	
NAVLEISTE	EIN/Aus		NAVBAR	ON/Off	
NAVRAD	keine weiteren Optionen		NAVSWHEEL	no further options	
NCOPY	Verschiebung/Mehrfach oder Einstellungen Mehrfach: Verschiebung, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig Einstellungen: Einfügen/Binden		NCOPY	Displacement/Multiple oder Settings Multiple: Fit, Array, Array/Exit/Undo Settings: Insert/Bind	
NETLOAD	keine weiteren Optionen		NETLOAD	no further options	
NETZ	Quader/Kegel/Zylinder/Pyramide/Kugel/Keil/Torus/Einstellungen Quader: Mittelpunkt oder Würfel/Länge, 2Punkte Durchmesser oder 3P/2P/Tr/Elliptisch, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius, 2Punkt/Achsenendpunkt Kegel: Durchmesser oder 3P/2P/Tr/Elliptisch, Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt Zylinder: Kante/Seiten, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius, Inkreis oder Umkreis Pyramide: 3P/2P/Tr, Durchmesser Kugel: Mittelpunkt, Würfel/Länge, 2Punkte Keil: 3P/2P/Tr, 2Punkte/Durchmesser oder Durchmesser Torus: Tesselation		MESH	Box/Cone/Cylinder/Pyramid/Sphere/Wedge/Torus/Settings Box: Center oder Cube/Length, 2Point Cone: Diameter oder 3P/2P/Tr/Elliptical, 2Point/Axis endpoint/Top radius, 2Point/Axis endpoint Cylinder: Diameter oder 3P/2P/Tr/Elliptical, Diameter, 2Point/Axis endpoint Pyramid: Edge/Sides, 2Point/Axis endpoint/Top radius, Inscribed oder Circumscribed Sphere: 3P/2P/Tr, Diameter Wedge: Center, Cube/Length, 2Point Torus: 3P/2P/Tr, 2Point/Diameter oder Diameter Einstellungen: Tesselation	
NETZABSCHLUSS	Kette, Optionen/Kanten Optionen: Ja/Nein		MESHCAP	Chain, Options/Edge Options: Yes/No	
NETZDREH	keine weiteren Optionen		MESHSPIN	no further options	
NETZEXTRUD	einStellung, Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel einStellungen: Ja/Nein Pfad: verJüngung		MESHXTRUDE	Setting, Direction/Path/Taper angle Setting: Yes/No Path: Angle of taper	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
NETZFALTE	Immer		MESHCREASE	Always	
NETZFALTEENTF	keine weiteren Optionen		MESHUNCREASE	no further options	
NETZFEINHEIT	keine weiteren Optionen		MESHSMOOTHMORE	no further options	
NETZGLÄTTE	keine weiteren Optionen		MESHSMOOTH	no further options	
NETZGLÄTTEENTF	keine weiteren Optionen		MESHSMOOTHLESS	no further options	
NETZGLÄTTEHINZUF	keine weiteren Optionen		MESHSMOOTHMORE	no further options	
NETZGRUNDKOPT	keine weiteren Optionen		MESHPRIMITIVEOPTIONS	no further options	
NETZKOMPRIM	keine weiteren Optionen		MESHCOLLAPSE	no further options	
NETZLICHT	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/netZ/sChatten/Filterfarbe/Beenden Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit Intensität: Fluss/Illuminanz, Entfernung Farbe: ?/Kelvin Netz: Datei/X/Y/Z/Beenden Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		WEBLIGHT	Name/Intensity factor/Status/Photometry/weB/shadoW/filterColor/eXit Status: oN/oFt Photometry: Intensity/Color/eXit Intensity: Flux/Illuminance, Distance Color: ?/Kelvin Web: File/X/Y/Z/Exit shadoW: Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled soft sAmpled: Shape/sAmples/Visible/eXit, Linear/Disk/Rect/Sphere/Cyl, Yes/No Color: Index color/Hsl/colorBook	
NETZOPTIONEN	keine weiteren Optionen		MESHOPTIONS	no further options	
NETZTEILEN	Scheitelpunkt, Punkt auf flächenkante		MESHSPILT	Vertex, Point on face edge	
NETZVERSCHMELZ	keine weiteren Optionen		MESHMERGE	no further options	
NEU	keine weiteren Optionen		NEW	no further options	
NEUANS	keine weiteren Optionen		NEWVIEW	no further options	
NEUNIT	keine weiteren Optionen		REINIT	no further options	
NEUPLANSATZ	keine weiteren Optionen		NEWSHEETSET	no further options	
NEUSHOT	keine weiteren Optionen		NIRESHOT	no further options	
NEUZALL	keine weiteren Optionen		REDRAWALL	no further options	
NEUZEICH	keine weiteren Optionen		REDRAW	no further options	
NOCHMAL	keine weiteren Optionen		MULTIPLE	no further options	
O					
OBJEINF	keine weiteren Optionen		INSERTOBJ	no further options	
OBJEKTMASS	Hinzufügen/Löschen		OBJECTSCALE	Add/Delete	
ÖFFNEN	keine weiteren Optionen		OPEN	no further options	
ÖFFNUNG	keine weiteren Optionen		APERTURE	no further options	
OFANG	siehe Objektfänge		OSNAP	no further options	
OLESKAL	keine weiteren Optionen		OLESCALE	no further options	
OLEVERKN	keine weiteren Optionen		OLELINKS	no further options	
ONLINEÖFFN	keine weiteren Optionen		OPENONLINE	no further options	
ONLINEZEICHN	keine weiteren Optionen		ONLINEDRAWINGS	no further options	
OPTIONEN	keine weiteren Optionen		OPTIONS	no further options	
+OPTIONEN	keine weiteren Optionen		+OPTIONS	no further options	
ORIGEIFÜG	keine weiteren Optionen		PASTEORIG	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ORTHO	Ein/Aus		ORTHO	On/Off	
P					
PAINTPROP	eiNstellungen		PAINTPROP	Settings	
PALANZ	keine weiteren Optionen		SHOWPALETTES	no further options	
PALAU SBL	keine weiteren Optionen		HIDEPALETTES	no further options	
PAN	keine weiteren Optionen		PAN	no further options	
PARAMETER	Neu/bearbeiten/Umbenennen/Löschen/?		PARAMETERS	New/Edit/Rename/Delete/?	
PARAMETERSCHL	keine weiteren Optionen		PARAMETERSCLOSE	no further options	
PAUSE	keine weiteren Optionen		DELAY	no further options	
PBEREICH	keine weiteren Optionen		PSPACE	no further options	
PCIMPASSIST	keine weiteren Optionen		PCINWIZARD	no further options	
PDFANHANG	Einheit, MM/Zentimeter/METER/Kilometer/ZOLL/Fuß/Yard/MEIle/Ohne einheit		PDFATTACH	Unit, MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILE/Unitless	
PDFANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		PDFADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
PDFCLIP	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren, Ja/Nein, Zurück, Schließen/Zurück		PDFCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Polygonal/Rectangular/Invert Clip, Yes/No, Undo, Close/Undo	
PDFPLAYER	keine weiteren Optionen		PDFLAYERS	no further options	
PEDIT	mehrere Objekte bei 2D-Polylinien: Verbinden: Bearbeiten: Bruch: Linie: Linientyp: bei 3D-Polylinien: Bearbeiten: Bruch: Linie: bei 3D-Polygonnetzen: Bearbeiten:	Schließen/(Öffnen)/Verbinden/BReite/Bearbeiten/kuve Angleichen/Kurvenlinie/kuve Löschen/Linientyp/Richtung wechseln/Zurück Verbindungstyp, Dehnen/Hinzufügen/Beides Nächster/Vorher/BRUch/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/Tangente/BReite/eXit Nächster/Vorher/Los/eXit Nächster/Vorher/Los/eXit EIN/AUS Schließen/(Öffnen)/BEarbeiten/Kurvenlinie/kuve Löschen/Richtung wechseln/Zurück Nächster/Vorher/Bruch/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/eXit Nächster/Vorher/Los/eXit Nächster/Vorher/Los/eXit BEarbeiten/Oberfläche glätten/Glättung löschen/Mschliessen/(Möffnen)/Nschliessen/(Nöffnen)/Zurück Nächster/Vorher/Links/RECHts/AUf/AB/Schieben/Regen/eXit	PEDIT	Multiple bei 2D-Polylinien: Join: Edit vertex: Break: Straighten: Ltype gen: bei 3D-Polylinien: Edit vertex: Break: Straighten: bei 3D-Polygonnetzen: Bearbeiten:	Close/(Open)/Join/Width/Edit vertex/Fit/Spline/Decurve/Ltype gen/Reverse/Undo Jointype, Extend/Add/Both Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/Tangent/Width/eXit Next/Previous/Go/eXit Next/Previous/Go/eXit ON/OFF Close/(Open)/Edit vertex/Spline curve/Decurve/Reverse/Undo/eXit Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/eXit Next/Previous/Go/eXit Next/Previous/Go/eXit Edit vertex/Smooth surface/Desmooth/Mclose/(Mopen)/Nclose/(Nopen)/Undo Next/Previous/Left/Right/Up/Down/Move/REgen/eXit
PLANFLÄCH	Objekt		PLANESURF	Object	
PLANSATZ	keine weiteren Optionen		SHEETSET	no further options	
PLANSATZAUSBL	keine weiteren Optionen		SHEETSETHIDE	no further options	
PLANSATZÖFFN	keine weiteren Optionen		OPENSHEETSET	no further options	
PLINIE	Kreisbogen/Schließen/Halbbreite/sehnenLänge/Zurück/Breite Kreisbogen:	Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Halbbreite/Linie/RADIUS/zweiter Pkt/ZURück/Breite, ZEntrum/Radius bzw. Winkel/sehnenLänge oder Winkel	PLINE	Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width Arc:	Angle/Center/CLose/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width, Center/Radius bzw. Angle/Length oder Angle
PLOT	Ja/Nein Ja: im Modell: visuelle Stile: sonst: Nein:	Zoll/Millimeter, Hochformat/Querformat, Ja/Nein, Anzeige/Grenzen/Limiten/Ansicht/Fenster bzw. Anzeige/Grenzen/Layout/Ansicht/Fenster, Anpassen, Zentrum, Ja/Nein Wie angezeigt/Drahtkörper/Verborgene/visuelle Stile/Gerendert 3DDrahtkörper/3DVerdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Sonstiges Ja/Nein/Qualität, Entwurf/Voransicht/Normal/Präsentation/Maximal/Benutzerspezifisch Ja/Nein	PLOT	Yes/No Yes: im Modell: visual styles: sonst: No:	Inches/Millimeters, Portrait/Landscape, Yes/No, Display/Extents/Limits/View/Window bzw. Display/Extents/Layout/View/Window, Fit, Center, Yes/No As displayed/Wireframe/Hidden/Visual styles/Rendered 3dwireframe/3dHidden/Realistic/Conceptual/Other Yes/No/Quality, Draft/Preview/Normal/pResentation/Maximum/Custom Yes/No
PLOTDETAILSZEIG	keine weiteren Optionen		VIEWPLOTDETAILS	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
PLOTMARKIERUNG	Ein/Aus/Felder/Benutzerfelder/Protokolldatei/Position/Texteigenschaften/einheiten		PLOTSTAMP	On/OFF/Fields/User fields/Log file/Location/Text properties/Units	
	Felder: Ja/Nein			Fields: Yes/No	
	Protokolldatei: Ja/Nein			Log file: Yes/No	
	Texteigenschaften: Ja/Nein			Text properties: Yes/No	
	Position: OL/OR/OL/UR, Horizontal/Vertikal, Ja/Nein, Papierrand/Druckbereich			Location: TL/TR/BL/BR, Horizontal/Vertical, Yes/No, paper Border/printable Area	
	Einheiten: Zoll/Millimeter/Pixel			Units: Inches/Millimeters/Pixels	
PLOTSTIL	?/Aktuell		PLOTSTYLE	?/Current	
PLOTSTILMANAGER	keine weiteren Optionen		STYLESMANAGER	no further options	
PLOTTERMANAGER	keine weiteren Optionen		PLOTTERMANAGER	no further options	
PNETZ	Flächen definieren, Farbe/Layer		PFACE	define faces, Color/Layer	
	Farbe: Truecolor/Farbbuch			Color: Truecolor/COLORBOOK	
PNGOUT	keine weiteren Optionen		PNGOUT	no further options	
POLYGON	Seite oder bei Polygonmittelpunkt: Umkreis/Inkreis		POLYGON	Edge or center of polygon:	Inscribed in circle/Circumscribed about circle
POLYKÖRPER	Objekt/Höhe/Breite/Ausrichten, Kreisbogen/Zurück, Bogen/Schließen/Zurück		POLYSOLID	Object/Height/Width/Justify, Arc/Undo, Arc/Close/Undo	
	Ausrichten: Links/Mitte/Rechts			Justify: Left/Center/Right	
	Bogen: Schließen/Richtung/Linie/zweiter Punkt/Zurück			Arc: Close/Direction/Line/Second point/Undo	
POLYKONVERT	Fett/Dünn		CONVERTPOLY	Heavy/Light	
PRÜFBEM	Entfernen oder Rund/Eckig/Keine		DIMINSPECT	Remove oder Round/Angular/None	
PRÜFSTANDARDS	keine weiteren Optionen		CHECKSTANDARDS	no further options	
PRÜFUNG	Ja/Nein		AUDIT	Yes/No	
PSFÜLL	keine weiteren Optionen		PSFILL	no further options	
PSOUT	keine weiteren Optionen		PSOUT	no further options	
PUBLIZIEREN	keine weiteren Optionen		PUBLISH	no further options	
+PUBLIZIEREN	keine weiteren Optionen		+PUBLISH	no further options	
PUNKT	keine weiteren Optionen		POINT	no further options	
PUNKTLICHT	Name/Intensität/Status/Fotometrie/sChatten/Lichtintensitätsverlust/(Filter-)Farbe/eXit		POINTLIGHT	Name/Intensity/Status/Photometry/shadow/Attenuation/Color/eXit	
	Status: Ein/Aus			Status: oN/oF	
	Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Abstand, ?/Kelvin			Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin	
	sChatten: Aus/Scharf/Weich			shadow: Off/Sharp/soFtmapped/softsAmpled	
	Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit			softsAmpled: Shape/sAmpled/Visible/eXit	
	Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein			Shape: Linear, Disk, Rect, Sphere,Cylinder, Yes/No	
	Lichtintensitätsverlust: lichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/lichtabnahmeStartlimite/lichtabnahmeEndlimite/eXit, Keins/Invers linear/invers Quadratisch, Aus			Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit, None/Inverse linear/inverse Squared, Off	
	Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch			(Filter-)Color: Index color/Hsl/colorBook	
PUNKTWOLKE	Zuordnen/Index/Dichte/Sperren		POINTCLOUD	Attach/Index/Density/Lock	
	Sperren: Ja/Nein			Lock: Yes/No	
PUNKTWOLKEINDEX	keine weiteren Optionen		POINTCLOUDINDEX	no further options	
PUNKTWOLKEZUORDN	keine weiteren Optionen		POINTCLOUDATTACH	no further options	
PYRAMIDE	Kante/Seiten, Inkreis oder Umkreis, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberer Radius		PYRAMID	Edge/Sides, Inscribed oder Circumscribed, 2Point/Axis endpoint/Top radius	
	Oberer Radius: 2Punkt (Zwei Punkte)/Achsenendpunkt			Top radius: 2Point (Two Points)/Axis Endpoint	

Q

QTEXT	Ein/Aus		QTEXT	On/Off	
QUADER	Mittelpunkt, Würfel/Länge, 2Punkt		BOX	Center, Cube/Length/2Point	
	Mittelpunkt: Würfel/Länge			Center: Cube/Length	
QUERSCHNITT	Objekt/ ZAchse/ Ansicht/XY/YZ/ZX/3Punkte		SECTION	Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3Points	
QUICKPROPERTIES	keine weiteren Optionen		QUICKPROPERTIES	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
QUIT	keine weiteren Optionen		QUIT	no further options	
R					
R14STIFTEINSTASS	keine weiteren Optionen		R14PENWIZARD	no further options	
RASTER	Ein/AUs/Fang/Haupt/aDaptiv/Limiten/Olgen/ASpekt Adaptiv: Ja/Nein		GRID	ON/OFF/Snap/Major/Adaptive/LimitsFollow/Aspect Adaptive: Yes/No	
RECHTECK	Fasen/Erhebung/Abrunden/Objekthöhe/Breite, Fläche/Abmessungen/Drehung Fläche: Länge/Breite Drehung: Punkte		RECTANG	Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width, Area/Dimensions/Rotation Area: Length/Width Rotation: Points	
RECHTSCHREIBUNG	keine weiteren Optionen		SPELL	no further options	
REFBEARB	OK/Nächste OK: Alle/Eingebettet, Ja/Nein		REFEDIT	OK/Next OK: All/Nested, Yes/No	
REFSATZ	Hinzufügen/Entfernen		REFSET	Add/Remove	
REFSCHLIESSEN	Speichern/Verwerfen		REFCLOSE	Save/Discard reference changes	
REGELOB	keine weiteren Optionen		RULESURF	no further options	
REGEN	keine weiteren Optionen		REGEN	no further options	
REGENALL	keine weiteren Optionen		REGENALL	no further options	
REGENAUTO	EIN/ Aus		REGENAUTO	ON/OFF	
REGION	keine weiteren Optionen		REGION	no further options	
-REIHE	Rechteckig/Polar Polar: Basis		ARRAY	Rectangular/Polar Polar: Base	
REIHE	Rechteckig/Pfad/Polar Rechteckig: Basispunkt/Winkel/Anzahl, Ausdruck, ASsoziativ/Basispunkt/Zeilen/Spalten/Ebenen/eXit Basispunkt: Leitpunkt Winkel/Anzahl: Abstand, Ausdruck Assoziativ: Ja/Nein Pfad: Ausrichtung/aUsdruck Ausrichtung: Leitpunkt, 2Punkte/Normal, Ausdruck, Teilen/Gesamt/Ausdruck, ASsoziativ/Basispunkt/Objekte/zeilen/Ebenen/objekte Ausrichten/Z-richtung/eXit, Leitpunkt, Ja/Nein aUsdruck: Teilen/Gesamt/Ausdruck, ASsoziativ/Basispunkt/Objekte/zeilen/Ebenen/objekte Ausrichten/Z-richtung/eXit, Leitpunkt, Ja/Nein Polar: Basispunkt/Rotationsachse Basispunkt: Leitpunkt, Winkel zwischen/Ausdruck, Füllwinkel/Ausdruck, ASsoziativ/Basispunkt/Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel/Zeilen/Ebenen/objekte Drehen/eXit		ARRAY	Rectangular/Pfad/Polar Rectangular: Base point/Angle/Count, Expression, ASsociative/Base point/Rows/Columns/Levels/eXit Base point: Key Point Angle/Count: Spacing, Expression Assoziativ: Yes/No Path: Orientation/Expression Orientation: Key point, 2Points/Normal, Expression, Divide/Total/Expression, ASsociative/Base point/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/eXit, Key point, Yes/No Expression: Divide/Total/Expression, ASsociative/Base point/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/eXit, Key point, Yes/No Polar: Base point/Axis of rotation Base point: Key point, Angle between/Expression, angle to fill, Expression, ASsociative/Base point/Items/Angle between/Fill angle/ROWS/Levels/ROTate items/eXit	
REIHEBEARB	Rechteckige Anordnung: Quelle/ERsetzen/Basispunkt/Zeilen/Spalten/Ebenen/ZURücksetzen/eXit Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt Basispunkt: Leitpunkt Zeilen/Spalten/Ebenen: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck Pfadanordnung: Quelle/ERsetzen/Methode/Basispunkt/Objekte/Zeilen/Ebenen/Objekte ausrichten/Z-Richtung/ZURücksetzen/eXit Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt Methode: Teilen/Messen Basispunkt: Leitpunkt Objekte/Z-Richtung: Ja/Nein Zeilen/Spalten: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck Objekte ausrichten: Teilen/Gesamt/Ausdruck Polaranordnung: Quelle/ERsetzen/Basispunkt/Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel/Zeilen/Ebenen/objekte Drehen/ZURücksetzen/eXit Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt Basispunkt: Leitpunkt Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel: Ausdruck Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck objekte Drehen: Ja/Nein		ARRAYEDIT	Rectangular arrays: Source/REPlace/Base point/Rows/Columns/Levels/RESet/eXit Replace: Base point, Source object Base point: Key point Rows/Columns/Levels: Expression, Total/Expression Path arrays: Source/REPlace/Method/Base point/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/RESet/eXit Replace: Base point, Source object Method: Divide/Measure Base point: Key point Items/Z Direction: Yes/No Rows/Levels: Expression, Total/Expression Align items: Divide/Total/Expression Polar arrays: Source/REPlace/Base point/Items/Angle between/Fill angle/Rows/Levels/ROTate items/RESet/eXit Replace: Base point, Source object Base point: Key point Items/Angle between/Fill angle: Expression Rows/Levels: Expression, Total/Expression Rotate items: Yes/No	
REIHEKREIS	siehe REIHE		ARRAYPOLAR	see ARRAY	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
REIHEPFAD	siehe REIHE		ARRAYPATH	see ARRAY	
REIHERECKTECK	siehe REIHE		ARRAYRECT	see ARRAY	
REIHESCHL	Ja/Nein		ARRAYCLOSE	Yes/No	
REINST	keine weiteren Optionen		RPREF	no further options	
REINSTSCHL	keine weiteren Optionen		RPREFCLOSE	no further options	
RENDER	Entwurf/Niedrig/Mittel/Hoch/Präsentation/Andere, Renderfenster/Ansichtsfenster Renderfenster: Ja/Nein		RENDER	Draft/Low/Medium/High/Presentation/Other, Render Window/Viewport RenderWindow: Yes/No	
RENDERBELICHT	keine weiteren Optionen		RENDEREXPOSURE	no further options	
RENDERFENSTER	keine weiteren Optionen		RENDERWIN	no further options	
RENDERSCHNITT	keine weiteren Optionen		RENDERCROP	no further options	
RENDERVOREINST	keine weiteren Optionen		RENDERPRESETS	no further options	
RENDSCR	keine weiteren Optionen		RENDSCR	no further options	
RESUME	keine weiteren Optionen		RESUME	no further options	
REVVOLKE	Bogenlänge/Objekt/Stil Objekt: Ja/Nein Stil: Normal/Kalligraphie		REVCLOUD	Arc length/Object/Style Object: Yes/No Style: Normal/Calligraphy	
RING	keine weiteren Optionen		DONUT	no further options	
ROTATION	Modus, Volumenkörper/Fläche, Objekt/X/Y/Z, Startwinkel/Umkehren/Ausdruck		REVOLVE	Mode, Soli/Surface, Object/X/Y/Z, STart angle/Reverse/Ausdruck	
ROTOB	keine weiteren Optionen		REVSURF	no further options	
RSCRIPT	keine weiteren Optionen		RSCRIPT	no further options	
S					
SALAYOUT	keine weiteren Optionen		QVLAYOUT	no further options	
SALAYOUTSCHL	keine weiteren Optionen		QVLAYOUTSCHL	no further options	
SAUSWAHL	keine weiteren Optionen		QSELECT	no further options	
SAZEICHN	keine weiteren Optionen		QVDRAWING	no further options	
SAZEICHNSCHL	keine weiteren Optionen		QVDRAWINGCLOSE	no further options	
SBEM	Ausgezogen/Versetzt/Basislinie/Koordinaten/Radius/Durchmesser/bezugsPunkt/Bearbeiten/Einstellungen Bearbeiten: Hinzufügen/eXit Einstellungen: Endpunkt/Schnittpunkt		QDIM	Continuous/Staggered/Baseline/Ordinate/Radius/Diameter/datumPoint/Edit/seTtings Edit: Add/eXit seTtings: Endpoint/Intersection	
SCHIEBEN	Verschiebung		MOVE	Displacement	
SCHLIESSEN	keine weiteren Optionen		CLOSE	no further options	
SCHNEBENE	Schnitt zeichnen/Orthographisch Orthographisch: Vorne/Hinten/Oben/Unten/Links/Rechts		SECTIONPLANE	Draw section/Orthographic Orthographic: Front/Back/Top/Bottom/Left/Right	
SCHNEBENEINST	keine weiteren Optionen		SECTIONPLANESETTINGS	no further options	
SCHNEBENEVERK	keine weiteren Optionen		SECTIONPLANEJOG	no further options	
SCHNEBENZUBLOCK	keine weiteren Optionen		SECTIONPLANETOBLOCK	no further options	
SCHNELLGUI	keine weiteren Optionen		QUICKGUI	no further options	
SCHNELLKAL	keine weiteren Optionen		QUICKCALC	no further options	
SCHNITTMENGE	keine weiteren Optionen		INTERSECT	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options	
SCHRAFF	Eigenschaften/objekte Auswählen Eigenschaften: Abstufung: Umgrenzung zeichnen: Umgrenzung entfernen: Optionen: Umgrenzungslinien: Umgrenzung beibehalten: Inseln erkennen: Stil: Assoziativität: separate Schraffuren: Zeichnung: Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden: Beschriftung: schraFFurfarbe:	umgrenzung zeichnen/umgrenzungen entfernen/Optionen/ZEichnung/ ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung, Ja/Nein ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch Ja/Nein, Kreisbogen/Schließen/sehen/Länge/Zurück umgrenzungen Hinzufügen Umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Stil/Assoziativität/ abstandsToleranz/separate sChraffuren Neu/Alles Ja/Nein Ja/Nein, Nächster/+X/-X/+Y/-Y/Winkel Ignorieren/Äußere/Normal Ja/Nein Ja/Nein Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung stellen/vor umgrenzung Bringen aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/ unten Rechts/oben rEchts/oben llnks/Zentrum Ja/Nein Truecolor/Farbbuch	HATCH	Properties/Select objects/draW boundary/remove Boundaries/Advanced/Draw order/ Properties: Gradient: draW boundary: removeBoundaries: Advanced: Boundary Set: Retain boundary: Island detection: Style: Associativity: Separate Hatches: DRaw order: Origin: Use current origin: Annotative: hatch Color:	?/Solid/User defined, Yes/No ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook Yes/No, Arc/Close/Length/Undo Add boundaries Boundary set/Retain boundary/Island detection/Style/Associativity/ Gap tolerance/separate Hatches New/Everything Yes/No Yes/No, Nearest/+X/-X/+Y/-Y/Angle Ignore/Outer/Normal Yes/No Yes/No do Not assign/send to Back/bring to Front/send behind boundary/ bring in front of boundaRy Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top lEft/Center Yes/No Truecolor/Colorbook	
SCHRAFFEDIT	Loslösen/Stil/Eigenschaften/Zeichnungsreihenfolge/umgrenzungen Hinzufügen/umgrenzungen eNtfernen/Um- Stil: Eigenschaften: Abstufung: Zeichnung: Verknüpfen: Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden: Beschriftung: schraFFurfarbe:	Ignorieren/Äußere/Normal ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung, Ja/Nein ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch Nicht ändern/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor uMgrenzung Objekte wählen aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/ unten Rechts/oben rEchts/oben llnks/Zentrum Ja/Nein Truecolor/Farbbuch	HATCHEDIT	Dissassociate/Style/Properties/DRaw order/ADd boundaries/Remove boundaries/ Style: Properties: Gradient: Draw order: Associate: Origin: Use current origin: Annotative: hatch Color:	Ignore/Outer/Normal ?/Solid/User defined, Yes/No ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook do Not change/send to Back/bring to Front/send behind boundary/ bring in front of boundaRy Select Objects Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top lEft/Center Yes/No Truecolor/Colorbook	
SCHRIFTFELD	keine weiteren Optionen		FIELD	no further options		
SCHRIFTFELDAKT	alle		UPDATEFIELD	all		
SCRIPT	keine weiteren Optionen		SCRIPT	no further options		
SEEK	keine weiteren Optionen		SEEK	no further options		
SEEKZURVERFÜG	keine weiteren Optionen		SHAREWITHSEEK	no further options		
SEINRICHTIMP	keine weiteren Optionen		PSETUPIN	no further options		
SEITENEINR	keine weiteren Optionen		PAGESETUP	no further options		
SELECTSIMILAR	EINStellungen		SELECTSIMILAR	Settings		
SETBYLAYER	eInstellungen, Ja/Nein		SETBYLAYER	Settings, Yes/No		
SETVAR	?		SETVAR	?		
SFÜHRUNG	Einstellungen, gegebenenfalls: Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFAktor/VX/VY/VZ/VDrehen		QLEADER	Settings, if necessary: Scale/X/Y/X/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate		
SHADEMODE	2D-drahtkörper/ 3D-drahtkörper/Verdeckt/ Flach/ Gouraud/ fLach+Kanten/ gOuraud+Kanten		SHADEMODE	2D wireframe/3D wireframe/Hidden/Flat/Gouraud/fLat+edges/gOuraud+edges		
SHELL	keine weiteren Optionen		SHELL	no further options		
SHOTBEARB	keine weiteren Optionen		EDITSHOT	no further options		
SICHALS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/Vorlage		SAVEAS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/Template		

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
+SICHALS	dwG/dwT/dwS/dxF/sOnstige	A-2010dwg/B-2007dwg/C-2004dwg/D-2000dwg/R14dwg, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Vorlage	+SAVEAS	dwG/dwT/dwS/dxF/Others	A-2010dwg/B-2007dwg/C-2004dwg/D-2000dwg/R14dwg, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Template
	dwG	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Vorlage		dwG	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Template
	dwT	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Vorlage		dwT	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Vorlage
	dwS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Vorlage		dwS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Template
	dxF	A-2010dxf/B-2007dxf/C-2004dxf/D-2000dxf/R12dxf, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Vorlage		dxF	A-2010dxf/B-2007dxf/C-2004dxf/D-2000dxf/R12dxf, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/Standards/DXF/ Template
SICHERHEITSOPTIONEN	keine weiteren Optionen		SECURITYOPTIONS	no further options	
SICHERN	keine weiteren Optionen		SAVE	no further options	
SIGVALIDIER	keine weiteren Optionen		SIGVALIDATE	no further options	
SKALSCHL	keine weiteren Optionen		QCCLOSE	no further options	
SKALTEXT	Vorhanden/Links/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR, Skalieren faktor: Referenz		SCALETEXT	Existing/Left/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR, Scale factor: Reference	
SKIZZE	Typ/Inkrement/toLeranz Typ: Linien/Polylinie/Spline		SKETCH	Type/Increment/toLerance Type: Line/Polyline/Spline	
SNEU	keine weiteren Optionen		QNEW	no further options	
SOLANS	BKS/Ortho/Hilfsansicht/Schnitt BKS: Benannt/Welt/?/Aktuelles		SOLVIEW	Ucs/Ortho/Auxiliary/Section Ucs: Named/World/?/Current	
SOLID	keine weiteren Optionen		SOLID	no further options	
SOLPROFIL	Ja/Nein		SOLPROF	Yes/No	
SOLZEICH	keine weiteren Optionen		SOLDRAW	no further options	
SONNENEIGENSCH	keine weiteren Optionen		SUNPROPERTIES	no further options	
SONNENEIGENSCHSCHL	keine weiteren Optionen		SUNPROPERTIESCLOSE	no further options	
SPIEGELN	Ja/Nein		MIRROR	Yes/No	
SPIRALE	Durchmesser, Achsenendpunkt/Drehungen/drehHöhe/dRehen dRehen: UZ/GUZ		HELIX	Diameter, Axis endpoint/Turns/turn Height/Wist tWist: CW/CCW	
SPLINE	Verfahren/Knoten/Objekt oder Verfahren/Grad/Objekt Verfahren: Anpassen/KS Knoten: Sehne/Quadratwurzel/Einheitlich		SPLINE	Methods/Knots/Object oder Methods/Degrees/Objects Methods: Fit/Control points Knots: Chord/Aquare root/Uniform	
SPLINEEDIT	Schließen/Verbinden/Anpassungsdaten/sCheitelpunkt bearbeiten/in Polylinie konvertieren/Umkehren/Zurück/eXit Schließen: Öffnen/Anpassungsdaten/sCheitelpunkt bearbeiten/in Polylinie konvertieren/Umkehren/Zurück/eXit Anpassungsdaten: Hinzufügen/Öffnen, bzw. Schließen/Löschen/Knick/Verschieben/Bereinigen/Tangenten/Toleranz/eXit Verschieben: Nächster/Vorher/Wählen/eXit Tangenten: Systemvorgabe sCheitelpunkte bearbeiten: Hinzufügen/Löschen/höherer Grad/hinzufügen Knick/Verschieben/Linienstärke/eXit		SPLINEEDIT	Close/Join/Fit data/Edit Vertex/convert to Polyline/Reverse/Undo Close: Open/Fit data/Edit Vertex/convert to Polyline/Reverse/Undo Fit data: Add/Open oder Close/Delete/Kink/Mover/Purge/Tangents/toLerance/eXit Move: Next/Previous/Select Point/eXit Tangents: System default Move vertex: Add/Delete/Elevate order/Add Kink/Move/Weight/eXit	
SPOTLICHT	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/Hotspot/FALloff/sChatten/Lichtabnahme/filter/FARBE/eXit Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit Intensität: Fluss/Illuminanz, Entfernung Farbe: ?/Kelvin Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit Form: Scheibe/Rechteck, Ja/Nein Lichtabnahme: Lichtabnahmetyp/Begrenzungen verwenden/lichtabnahme-Anfangsbegrenzung/ lichtabnahme-Endbegrenzung/eXit Lichtabnahmetyp: Kein/Invers linear/invers Quadratisch lichtabnahme- Anfangsbegrenzung: Ein/Aus lichtabnahme- Endbegrenzung: Ein/Aus Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		SPOTLIGHT	Name/Intensityfactor/Status/Photometry/Hotspot/Falloff/shadow/Attenuation/Color/eXit Status: On/Off Photometry: Intensity/Color/eXit Intensity: Flux/Illuminance, Distance Farbe: ?/Kelvin shadow: Off/Sharp/soFtmapped/softsAmpled softsAmpled: Shape/sAmpls/Visible/eXit Shape: Disk, Rect, Yes/No Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit attenuation Type: None/Inverse linear/inverse Squared attenuation start Limit: On/Off attenuation End limit: On/Off Color: Index color/Hsl/colorBook	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
STANDARDS	keine weiteren Optionen		STANDARDS	no further options	
STATUS	keine weiteren Optionen		STATUS	no further options	
STIL	Beschriftung, Ja/Nein		STYLE	Annotative, Yes/No	
STLOUT	Ja/Nein		STLOUT	Yes/No	
STRAHL	keine weiteren Optionen		RAY	no further options	
STRECKEN	ggf.: Verschiebung		STRETCH	if necessary Displacement	
STUTZEN	Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Löschen/Zurück Zaun: Zurück Projektion: Keine/Bks/Ansicht Kante: Dehnen/Nicht dehnen		TRIM	Fence/Crossing/Project/Edge/eRase/Undo Fence: Undo Project: None/Ucs/View Edge: Extend/No extend	
SUCHEN	keine weiteren Optionen		FIND	no further options	
SWEEP	Modus, Volumenkörper/Fläche, Ausrichtung/Basispunkt/Skalieren/Drehen Ausrichtung: Ja/Nein Faktor: Bezug Drehen: Neigung		SWEEP	Mode, Solid/Surface, Alignment/Base Point/Scale/Twist Alignment: Yes/No Scale: Reference Twist: Bank	
SYMBOL	keine weiteren Optionen		SHAPE	no further options	
SYSFENSTER	Überlappend/ Horizontal/ Vertikal/ Symbole anordnen		SYSWINDOWS	Cascade/tile Horizontal/tile Vertical/Arrange icons	
T					
TABELLE	Automatisch/von Stil/datenVerknüpfung oder Auto, Stil/Breite/Höhe, Höhe Auto: Breite von Stil: Stil/Zeilen/Spalten/Optionen Optionen: Bezeichnung/Daten/Formeln/Felder/datenVerknüpfungen/Blöcke/Zellenstilüberschreibungen		TABLE	Auto/from Style/data Link oder Auto, Style/Width/Height Auto: Width from Style: Style/Rows/Columns/Options Options: Label text/Data text/Formulas/fields/data links/Blocks/cell style Overrides	
TABELLEBEARB	keine weiteren Optionen		TABLEEDIT	no further options	
TABELLENEXPORT	keine weiteren Optionen		TABLEEXPORT	no further options	
TABELLENSTIL	keine weiteren Optionen		TABLESTYLE	no further options	
TABLETT	EIN/AUS/KAL/KFG KAL: Orthogonal/3-Punkt/Projizierend/Tabelle wiederholen KFG: Ja/Nein		TABLET	ON/OFF/CAL/CFG CAL: Orthogonal/Affine/Projective/Repeat table KFG: Yes/No	
TABOB	keine weiteren Optionen		TABSURF	no further options	
TEILEN	Block, Ja/Nein		DIVIDE	Block, Yes/No	
TEILLAD	Ansicht, Ja/Nein		PARTIALLOAD	View, Yes/No	
TEILÖFFNEN	Ja/Nein		PARTIALOPEN	Yes/No	
TEINFÜG	keine weiteren Optionen		TINSERT	no further options	
TEXT	Position/Stil Position: Ausrichten/Einpassen/Zentrieren/Mittel/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR		TEXT	Justify/Style Justify: Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
TEXTBEARB	keine weiteren Optionen		TEXTEDIT	no further options	
TEXTBLD	keine weiteren Optionen		TEXTSCR	no further options	
TEXTNACHVORNE	Text/Bemaßungen/Beides		TEXTTOFRONT	Text/Dimensions/Both	
TIFEXP	keine weiteren Optionen		TIFOUT	no further options	
TOLERANZ	keine weiteren Optionen		TOLERANCE	no further options	
TORUS	3P/2P/TTR, Durchmesser		TORUS	3P/2P/TTR, Diameter	
TPNAVIG	palettenGruppe		TPNAVIGATE	palette Group	
TRANSPARENZ	EIN/AUS		TRANSPARENCY	ON/OFF	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
-------------	----------	--------------	--------------	---------	-------------

TREESTAT	keine weiteren Optionen		TREESTAT	no further options	
----------	-------------------------	--	----------	--------------------	--

U

ÜBERLAG	Verschachtelte Auswahl, Verschachtelte Auswahl/ersten Satz Prüfen, Ja/Nein, Prüfen Verschachtelte Auswahl: eXit		INTERFERE	Nested selection, Nested selection/check current, Yes/No, Check Nested Selection: eXit	
ÜFENSTER	keine weiteren Optionen		DSVIEWER	no further options	
ULAYER	keine weiteren Optionen		ULAYERS	no further options	
UMBENENN	Block/BEinstil/Layer/LTyp/Material/multi-führungslinienstil/Textstil/tabellENstil/BKS/AUsschnitt/AFenster		RENAME	Block/Dimstyle/Layer/LType/Material/multileaderstyle/textStyle/ Tablestyle/ Ucs/Vlew/VPort	
UMDREH	keine weiteren Optionen		REVERSE	no further options	
UMGRENDERN	keine weiteren Optionen		RENDERENVIRONMENT	no further options	
UMGRENZUNG	Optionen, Umgrenzungslinien/Inseln erkennen/Objekttyp, Region/Polylinie		BOUNDARY	Advanced options, Boundary set/Island detection/Object type, Region/Polyline	
UNISOLATEOBJECTS	keine weiteren Optionen		UNISOLATEOBJECTS	no further options	
URLANHÄNG	Bereich/Objekt		ATTACHURL	Area/Object	
URLLÖSEN	keine weiteren Optionen		DETACHURL	no further options	
URSPRUNG	keine weiteren Optionen		EXPLODE	no further options	

V

VARIA	Kopie/Bezug Bezug: Punkte		SCALE	Copy/Reference Reference: Points	
VBAAUSDR	keine weiteren Optionen		VBASTMT	no further options	
VBAASF	keine weiteren Optionen		VBARUN	no further options	
VBAENTF	keine weiteren Optionen		VBAUNLOAD	no further options	
VBAIDE	keine weiteren Optionen		VBAIDE	no further options	
VBALAD	keine weiteren Optionen		VBALOAD	no further options	
VBAMAN	keine weiteren Optionen		VBAMAN	no further options	
VERBINDEN	keine weiteren Optionen		JOIN	no further options	
VERDECKT	keine weiteren Optionen		HIDE	no further options	
VEREINIG	keine weiteren Optionen		UNION	no further options	
VERSATZKANTE	Abstand/Ecke, Rund/Scharf		OFFSETEDGE	Distance/Corner, Rounded/Sharp	
VERSETZ	Durch punkt/Löschen/Layer oder Durch punkt: Beenden/Rückgängig, Beenden/Mehrfach/Rückgängig Löschen: Ja/Nein Layer: Aktuell/Quelle		OFFSET	Through/Erase/Layer or Exit/Undo, Exit/Multiple/Undo Through: Exit/Multiple/Undo Erase: Yes/No Layer: Current/Source	
VISUELLESTILE	Aktuell/Speichern unter/Umbenennen/Löschen/?		VISUALSTYLES	setCurrent/Saveas/Rename/Delete/?	
VISUELLESTILESCHL	keine weiteren Optionen		VISUALSTYLESCLOSE	no further options	
VLEINSTELLUNGEN	keine weiteren Optionen		HLSETTINGS	no further options	
VLISP	keine weiteren Optionen		VLISP	no further options	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
VOLKÖRPERBEARB	Fläche/Kante/Volumenkörper/Zurück/ eXit		SOLIDEDIT	Face/Edge/Body/Undo/Exit	
	Fläche:	Extrusion/Schieben/Drehen/Versetzen/verJüngung/Löschen/Kopieren/Farbe/Material/Zurück/eXit		Face:	Extrude/Move/Rotate/Offset/Taper/Delete/Copy/coLor/mAterial/Undo/eXit
	alle:	Zurück/Entfernen/ALLE		all:	Undo/Remove/ALL
	Entfernen:	Zurück/Hinzufügen/ALLE		Remove:	Undo/Add/ALL
	Alle:	Pfad		All:	Path
	Drehen:	Achse von Objekt/ANSicht/X-Achse/Y-Achse/Z-Achse, Bezug		Rotate:	Axis by object/View/Xaxis/Yaxis/Zaxis, Reference
	Kante:	Kopieren/Farbe/Zurück/eXit		Edge:	Copy/coLor/Undo/eXit
	Kopieren:	Zurück/Entfernen		Copy:	Undo/Remove
	Entfernen:	Zurück/Hinzufügen		Remove:	Undo/Add
	Volumenkörper:	Aufprägen/volumenkörper Trennen/Wandstärke/Bereinigen/Überprüfen/Zurück/eXit		Body:	Imprint/seParate solids/Shell/cLean/Check/Undo/eXit
	Wandstärke:	Zurück/Hinzufügen/ALLE		bei	Undo/Add/ALL
VONLAYEREINST	einstellungen, Ja/Nein		SETBYLAYER	Settings, Yes/No	
VORANSICHT	keine weiteren Optionen		PREVIEW	no further options	
VSAKTUELL	2DDrahtkörper/Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit		VSCURRENT	2dwireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/	
VSSPEICH	keine weiteren Optionen		VSSAVE	no further options	
W					
WAHL	Fenster/Letztes/Kreuzen/QUADER/ALLE/Zaun/FPolygon/KPolygon/Gruppe/Hinzufügen/Entfernen/Mehrfach/ Vorher/Zurück/Auto/Einzeln/Unterobjekt/Objekt		SELECT	Window/Last/Crossing/BOX/ALL/Fence/WPolygon/CPolygon/Group/Add/Remove/Multiple/ Previous/Undo/Auto/Single/SUBobject/Object	
	Zaun:	Zurück		Fence:	Undo
	FPolygon:	Zurück		WPolygon:	Undo
	KPolygon:	Zurück		CPolygon:	Undo
WBLOCK	= (block=ausgabedatei)/* (ganze zeichnung)		WBLOCK	= (block=output file)/* (whole drawing)	
WERKZEUGKASTEN	ALLE oder Anzeigen/AUSblenden/Links/Rechts/Oben/Unten/VERschiebbar, horizontal, vertikal		TOOLBAR	ALL or Show/Hide/Left/Right/Top/Bottom/Float, horizontal, vertical	
	ALLE:	Anzeigen/AUSblenden		ALL:	Show/Hide
WERKZPALETTEN	keine weiteren Optionen		TOOLPALETTES	no further options	
WERKZPALETTENSCHL	keine weiteren Optionen		TOOLPALETTECLOSE	no further options	
WHERST	keine weiteren Optionen		RECOVER	no further options	
WMFIN	Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/ VDrehen und/oder: Ecke/XYZ		WMFIN	Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate und/oder: Corner/XYZ	
WMFOPT	keine weiteren Optionen		WMFOPT	no further options	
WMFOUT	keine weiteren Optionen		WMFOUT	no further options	
X					
XBINDEN	BLock/BEinstil/Layer/LTyp/Stil		XBIND	Block/Dimstyle/Layer/LType/Style	
XKANTEN	keine weiteren Optionen		XEDGES	no further options	
XÖFFNEN	keine weiteren Optionen		XOPEN	no further options	
XPLODE	Individuell auflösen/Global, Alle/Farbe/Layer/LTyp/LStärke/von Hauptblock übernehmen/Ursprung		XPLODE	Individually/Globally, All/Color/Layer/LType/Lweight/Inherit from parent block/Explode	
	Einzeln:	Rot/GEIb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLayer/VONBlock/Truecolor/Farbbuch		Individually:	Red/Yellow/Green/Cyan/Blue/Magenta/White/BYLayer/BYBlock/Truecolor/Colorbook
	Farbe:	Rot/GEIb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLayer/VONBlock/Truecolor/Farbbuch		Color:	Red/Yellow/Green/Cyan/Blue/Magenta/White/BYLayer/BYBlock/Truecolor/Colorbook
XREF	?/Binden/Lösen/Pfad/Entfernen/Neuladen/Überlagern/Zuordnen, Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/VDrehen, Ecke/XYZ		XREF	?/Bind/Detach/Path/Unload/Reload/Overlay/Attach, BasepointScale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate/Geographic, Corner/XYZ	
XZUORDNEN	keine weiteren Optionen		XATTACH	no further options	
XZUSCHNEIDEN	EIN/ AUS/Schnittiefe/Löschen/Polylinie generieren/Neue Umgrenzung		XCLIP	ON/OFF/Clipdepth/Delete/generate Polyline/New boundary	
	Schnittiefe:	Abstand/Entfernen		Clipdepth:	Distance/Remove
	Neue Umgrenzung:	Ja/Nein, polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		New boundary:	Yes/No, Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip
Z					

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
Z	keine weiteren Optionen		U	no further options	
ZCHNGWDERST	keine weiteren Optionen		DRAWINGRECOVERY	no further options	
ZCHNGWDERST AUSBL	keine weiteren Optionen		DRAWINGRECOVERYHIDE	no further options	
ZEICHEINST	keine weiteren Optionen		DSETTINGS	no further options	
+ZEICHEINST	keine weiteren Optionen		+DSETTINGS	no further options	
ZEICHREIHENF	über Objekten/ unter Objekten/Oben/Unten		DRAWORDER	Above object/Under object/Front/Back	
ZEIGDIA	keine weiteren Optionen		VSLIDE	no further options	
ZEIGMAT	keine weiteren Optionen		SHOWMAT	no further options	
ZEIT	Darstellen/Ein/Aus/Zurückstellen		TIME	Display/On/OFF/Reset	
ZEITACHSE	keine weiteren Optionen		TIMELINE	no further options	
ZELLENANP	keine weiteren Optionen		MATCHCELL	no further options	
ZENTRTEXTAUSR	Links/Ausrichten/Einpassen/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR		JUSTIFYTEXT	Existing/Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
ZIELPUNKT	Name/Intensitätsfaktor/Status/(Fotometrie)/sChatten/Lichtintensitätsverlust/(Filter-)Farbe/eXit Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Abstand, ?/Kelvin sChatten: Aus/Scharf/Weich Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Lichtintensitätsverlust: lichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/lichtabnahmeStartlimite/lichtabnahmeEndlimite/eXit, Kein/Invers linear/invers Quadratisch, Aus Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		TARGETPOINT	Name/Intensity/Status/(Photometry)/shadoW/Attenuation/Color/eXit Status: oN/oFf Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin shadoW: Off/Sharp/soFtmapped/softsAmpled softsAmpled: Shape/sAmpl/es/Visible/eXit Shape: Linear, Disk, Rect, Sphere,Cylinder, Yes/No Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit, None/Inverse linear/inverse Squared, Off Color: Index color/Hsl/colorBook	
ZLÖSCH	keine weiteren Optionen		REDO	no further options	
ZOOM	Alles/Mitte/Dynamisch/Grenzen/Vorher/FAktor/Fenster/Objekt		ZOOM	All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window/ Object	
ZUGMODUS	EIN/ AUS/Auto		DRAGMODE	ON/OFF/Auto	
ZURÜCK	Auto/Steuern/ Beginn/Ende/ Markierung/Rück Auto: Ein/Aus Steuern: Ganz/Nichts/Eine/Kombinieren/Layer Nichts: Ganz/Nichts/Eine Eine: Ganz/Nichts/Eine Kombinieren: Ja/Nein		UNDO	Auto/Control/BEgin/End/Mark/Back Auto: ON/OFF Control: All/None/One/Combine None: All/None/One One: All/None/One Combine: Yes/No	
ZUSCHNEIDEN	Ein/Aus/Schnitttiefe/Löschen/Polylinie generieren/Neue umgrenzung Schnitttiefe: Abstand/Entfernen Neue Umgrenzung: Ja/Nein, polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		CLIP	ON/OFF/Clipdepth/Delete/generate Polyline/New boundary Clipdepth: Distance/Remove New boundary: Yes/No, Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
ZYLINDER	3P/2P/Ttr/Elliptisch oder Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt Elliptisch: Mittelpunkt		CYLINDER	3P/2P/Ttr/Elliptical or Diameter, 2Point/Axis endpoint Elliptical: Center	

Objektfänge

Objektfangmodi	Object Snap Modes
ANgen. schnittPunkt	APParent Intersection
BASispunkt	INSertion
ENDPunkt	ENDpoint
HILfslinie	EXTension
KEIner	NONE
LOT	PERpendicular
MITtelpunkt	MIDpoint
NÄChster	NEArest
PARallel	PARallel
PUNKt	NODE
QUADrant	QUAdrant
QUIck	QUIck
SCHnittpunkt	INTersection
TANGente	TANGent
ZENtrum	CENter

VON	FROM
MTP	M2P
SPUR	TRACKING

3D-Objektfänge

Objektfangmodi	Object Snap Modes
ZKEIne	ZNONE
ZKNOTen	ZKNOt
ZLORecht	ZPERpendicular
ZMITtelpunkt	ZMIDpoint
ZNÄHe	ZNEAr
ZSCHeitelpunkt	ZVERTex
Zzentrum	ZCENter

Maßendblöcke

Pfeilspitzenblock	Arrowhead block
Punkt	dot
PunktKlein	dotsmall
PunktLeer	dotblank
Ursprung	origin
Ursprung2	origin2
Geöffnet	open
Geöffnet90	open90
Geöffnet30	open30
Geschlossen	closed
Klein	small
Kein	none
Schräg	oblique
QuadratGefüllt	boxfilled
QuadratLeer	boxblank
GeschlossenLeer	closedblank
UmgeKDreieckGefüllt	datumfilled
UmgeKDreieckLeer	datumblank
Integral	integral
Architektonisch	archtick